REKAYASA PERANGKAT LUNAK BAGASKARA MUSICART PROJECT



DISUSUN OLEH:

1.	DIMAS HANIFAN VIJAYA K	(M0515007)
2.	INDAH SRI UTAMI	(M0515019)
3.	PINDYA KHABIIBAH	(M0515031)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA

Deskripsi

Merintis sebuah usaha mandiri tentunya membutuhkan sebuah manajemen yang baik, serta sebuah publikasi yang merata agar usaha tersebut dikenal oleh masyarakat luas. Seperti yang kita ketahui, sebuah web di dunia maya ibarat sales atau tenaga pemasaran bahkan seorang *Public Relation* yang bekerja 24 jam terus menerus. Oleh karena itu, pada project ini kami akan membuat sebuah website yang bersifat *advertising* dengan mengoptimalkan tampilan dan isi konten sehingga pengunjung bisa merasa nyaman dan puas karena segala keingintahuan mereka dapat terpenuhi. Website ini bertujuan sebagai sarana interaktif salah satu *management music* di Surakarta, yaitu Bagaskara Musicart Project.

Bagaskara Musicart Project didirikan oleh Muhammad Pradipta Bagaskara, seorang musisi, *song writer, arranger* dan *composer*. Manajemen musik ini resmi berdiri pada tahun 2017.

Prestasi Pradipta Bagaskara:

- Muri Gitaris Rock Profesional Termuda (11 tahun) April tahun 2004
- Muri Composer dan Arranger Rekaman Album Gitaris Rock, Termuda, 12 tahun (Januari 2007)
- Muri Gitaris Endorse Termuda 12 Tahun (Oleh Cort Guitar) Januari 2006

> Functional Requirement

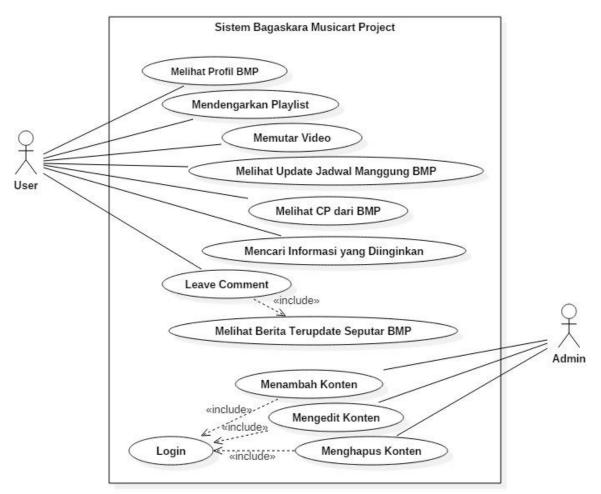
- Website memiliki beberapa menu, yaitu : Home, Playlist (My Song, Project),
 Video, Gigs, About Me, dan Contact
- Sistem dapat menampilkan informasi yang dicari melalui kolom search
- Sistem dapat memutar *playlist* berupa audio
- Sistem dapat memutar video
- Sistem menampilkan beberapa foto dokumentasi
- Sistem dapat menampilkan profil lengkap owner dan layanan yang ditawarkan oleh Bagaskara Musicart Project
- Sistem dapat menampilkan informasi lengkap mengenai contact person dari owner Bagaskara Musicart Project
- Sistem dapat menampilkan pagelaran / jadwal perform yang dilakukan oleh
 Bagaskara Musicart Project (Gigs)

- Admin dapat melihat konten, menambahkan konten, mengedit konten, dan menghapus konten yang termasuk berita, gigs, playlist, dan video.

> Non Functional Requirement

- Tampilan website berwarna hitam dan orange kemerahan
- Admin login dengan memasukkan ID dan password pada laman admin
- Sistem tersedia dalam 1 bahasa yaitu Bahasa Indonesia
- Sistem harus responsive
- Sistem berbasis OOPHP
- Sistem aktif selama 24 jam, setiap hari

Use Case Diagram



> Use Case Description

a. Melihat Profil BMP

Goal	Pengunjung website mendapat informasi tentang
	BMP
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	User mendapatkan informasi tentang BMP
Failure end Condition	-
Trigger	Memilih menu About Me
Main Success Scenario	1. User membuka website
	2. User memilih menu about me
Extensions (Error scenarios)	-
Variations (alternative scenarios)	-

b. Mendengarkan Playlist

Goal	Pengunjung website dapat mendengarkan playlist yang tersedia
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	User dapat memutar audio yang tersedia
Failure end Condition	-
Trigger	User meng-klik tombol play
Main Success Scenario	1. User membuka website
	2. User memilih menu playlist
	3. User memilih menu dropdown dalam menu
	playlist
	4. User memilih playlist
	5. User meng-klik tombol play

Extensions (Error scenarios)	-
Variations (alternative scenarios)	-

c. Memutar Video

Goal	Pengunjung website dapat memainkan video yang
	ada
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	User dapat memainkan video yang tersedia
Failure end Condition	-
Trigger	User meng-klik tombol play
Main Success Scenario	1. User membuka website
	2. User memilih menu video
	3. User memilih video yang ada
	4. User meng-klik tombol play
Extensions (Error scenarios)	-
Variations (alternative scenarios)	-

d. Melihat Update Jadwal Manggung BMP

Goal	Pengunjung website dapat melihat update jadwal
	manggung BMP
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	User dapat melihat update jadwal manggung BMP
Failure end Condition	-
Trigger	User memilih menu Gigs
Main Success Scenario	1. User membuka website

	2. User memilih menu Gigs
Extensions (Error scenarios)	-
Variations (alternative scenarios)	-

e. Melihat CP dari BMP

Goal	Pengunjung website dapat melihat CP dari BMP
	untuk komunikasi lebih lanjut
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	User dapat melihat CP dari BMP
Failure end Condition	-
Trigger	User memilih menu Contact
Main Success Scenario	1. User membuka website
	2. User memilih menu Contact
Extensions (Error scenarios)	-
Variations (alternative scenarios)	-

f. Mencari Informasi yang Diinginkan

Goal	Pengunjung website mendapat informasi yang
	diinginkan
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	Ditampilkan konten yang sesuai kata kunci
Failure end Condition	Tidak ada konten yang ditampilkan
Trigger	User mengetikkan kata kunci pada kolom search
Main Success Scenario	1. User membuka website
	2. User mengetikkan kata kunci pada kolom search

	3. User memilih content yang ditampilkan oleh
	sistem
Extensions (Error scenarios)	Tidak ada konten yang ditampilkan karena kata
	kunci tidak sesuai dengan satupun konten yang ada
Variations (alternative scenarios)	Mengetikkan kembali kata kunci yang lain

g. Melihat Berita Terupdate Seputar BMP

Goal	Pengunjung website dapat melihat berita terupdate seputar BMP
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	User dapat melihat artikel berita terupdate
Failure end Condition	-
Trigger	User memilih menu Home
Main Success Scenario	1. User membuka website
	2. User berada dalam laman Home
	3. User memilih artikel berita
Extensions (Error scenarios)	-
Variations (alternative scenarios)	-

h. Leave Comment

Goal	Pengunjung website mendapat meninggalkan
	komentar pada laman website
Primary Actor	Pengunjung website
Scope	Sistem Pemasaran
Level	User
Pre condition	User masuk ke website
Success end Condition	User dapat mem-post komentar
Failure end Condition	Komentar tidak dapat dipost

Trigger	User membuka artikel			
Main Success Scenario	1. User membuka website			
	2. User memilih menu Home			
	3. User membuka artikel			
	4. User mengisi field komentar			
Extensions (Error scenarios)	Komentar tidak dapat dipost karena user tidak			
	mengisi kolom nama dan/atau email			
Variations (alternative scenarios)	User harus melengkapi kolom nama, email, dan			
	komentar			

i. Login

Goal	Admin dapat login untuk memanage konten
Primary Actor	Admin
Scope	Sistem Pemasaran
Level	Admin
Pre condition	Admin masuk ke laman login admin
Success end Condition	Admin dapat masuk ke laman admin
Failure end Condition	Admin tidak dapat masuk ke laman admin
Trigger	Admin menginput email dan password
Main Success Scenario	1. Admin membuka laman login admin
	2. Admin menginput email dan password
	3. Admin meng-klik tombol login
Extensions (Error scenarios)	Admin tidak dapat login karena kesalahan pada
	input email dan/atau password
Variations (alternative scenarios)	Admin mengetikkan kembali email dan password

j. Menambahkan konten

Goal	Admin dapat menambahkan konten baru pada
	website
Primary Actor	Admin
Scope	Sistem Pemasaran

Level	Admin
Pre condition	Admin sudah login
Success end Condition	Content baru berupa artikel/audio/video terupload
Failure end Condition	-
Trigger	Admin memilih menu create pada laman admin
Main Success Scenario	1. Admin membuka laman admin
	2. Admin login dengan email dan password
	3. Admin memilih menu create
	4. Admin menambahkan konten
Extensions (Error scenarios)	-
Variations (alternative scenarios)	-

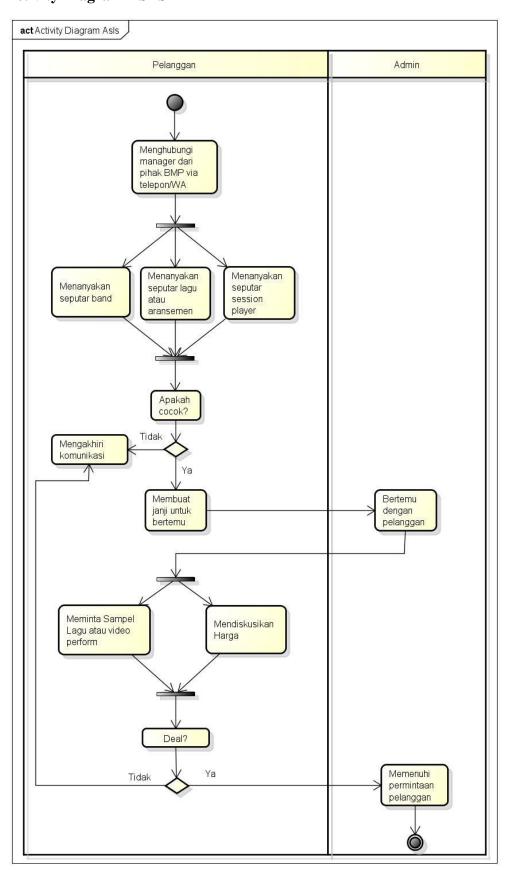
k. Mengedit konten

Goal	Admin dapat mengedit content (artikel/audio/				
	video)				
Primary Actor	Admin				
Scope	Sistem Pemasaran				
Level	Admin				
Pre condition	Admin sudah login				
Success end Condition	Sistem menampilkan konten setelah diedit				
Failure end Condition	-				
Trigger	Admin memilih konten yang akan diedit				
Main Success Scenario	1. Admin membuka laman admin				
	2. Admin login dengan email dan password				
	3. Admin memilih content yang akan diedit				
	4. Admin menyimpan content yang telah diedit				
Extensions (Error scenarios)	-				
Variations (alternative scenarios)	-				

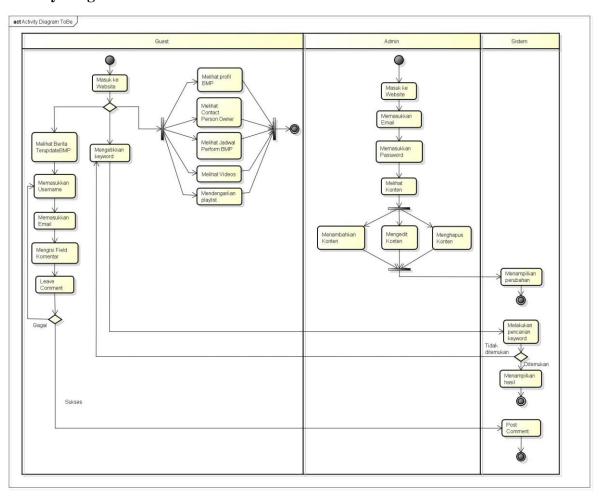
1. Menghapus Konten

Goal	Admin dapat menghapus content dari website		
Primary Actor	Admin		
Scope	Sistem Pemasaran		
Level	Admin		
Pre condition	Admin sudah login		
Success end Condition	Content berupa artikel/audio/video telah terhapus		
Failure end Condition	-		
Trigger	Admin memilih konten yang akan dihapus		
Main Success Scenario	1. Admin membuka laman admin		
	2. Admin login dengan email dan password		
	3. Admin memilih content yang akan dihapus		
	4. Admin menghapus content		
Extensions (Error scenarios)	-		
Variations (alternative scenarios)	-		

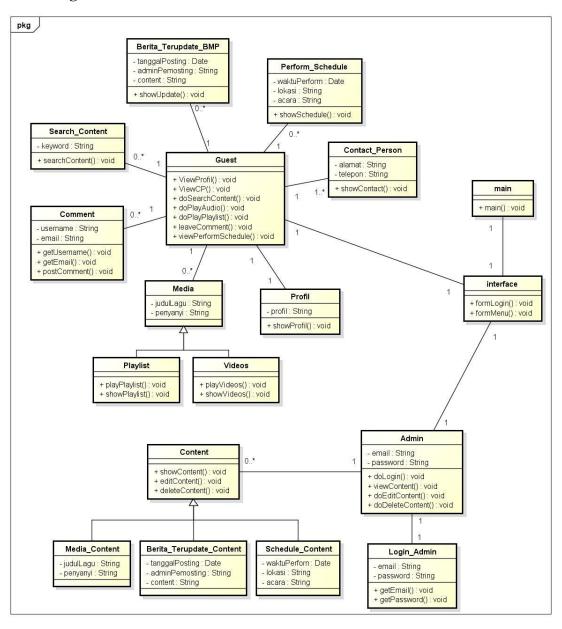
> Activity Diagram AS IS



> Activity Diagram TO BE



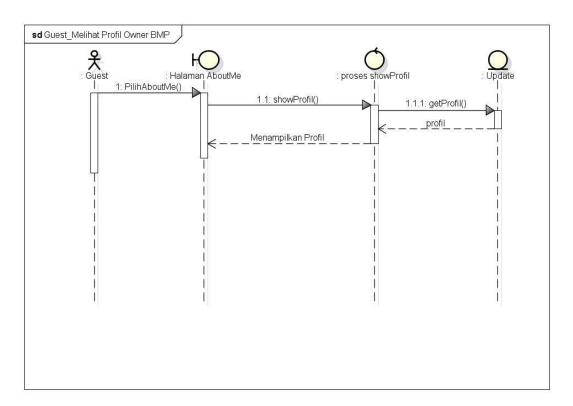
➤ Class Diagram



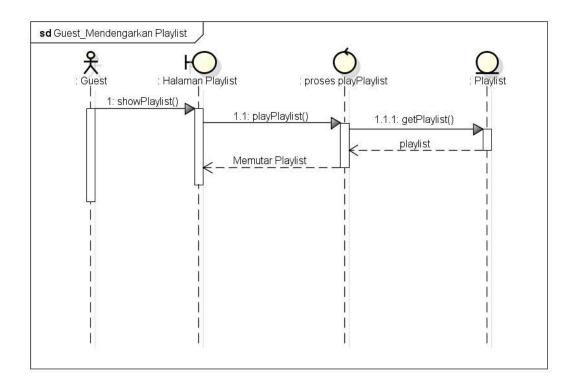
> Sequence Diagram

a. GUEST

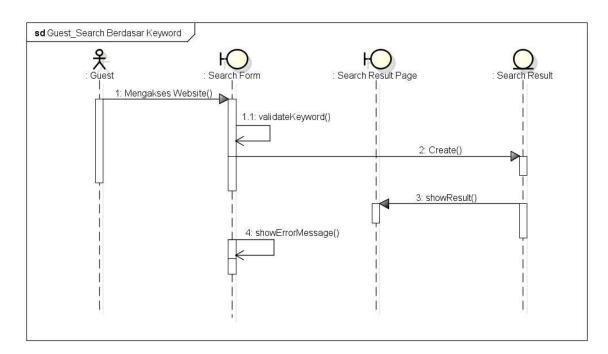
o Melihat Profil Bagaskara Musicart Project



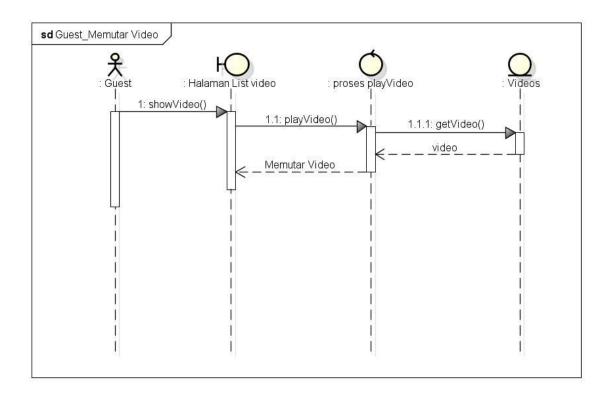
o Mendengarkan Playlist



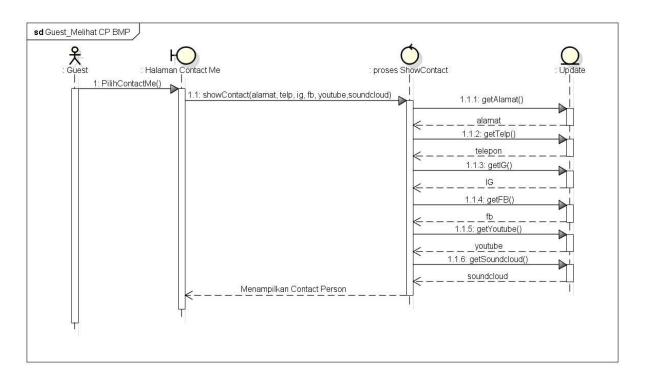
Mencari Informasi yang Diinginkan



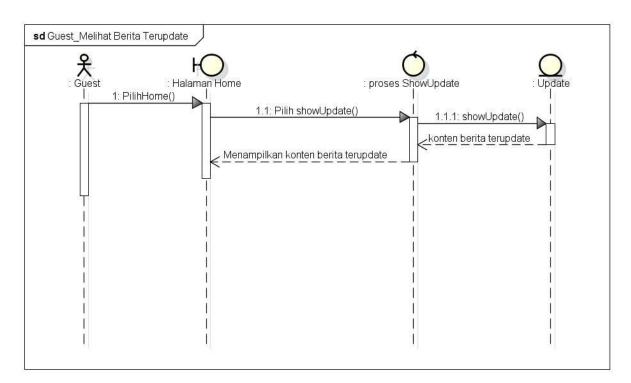
Memutar Video



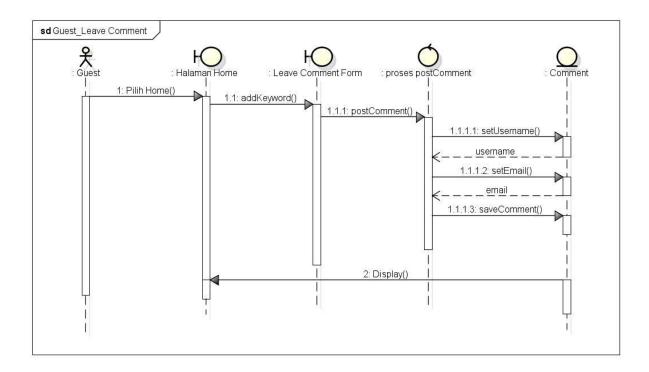
Melihat CP dari BMP



Melihat Berita Terupdate

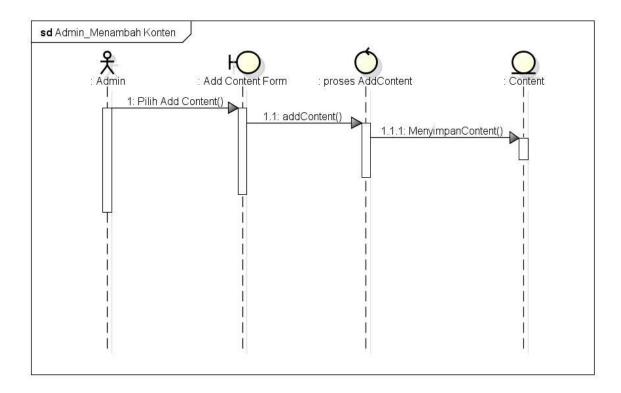


o Leave Comment

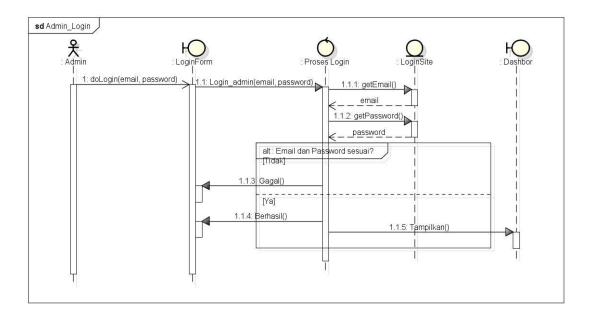


b. ADMIN

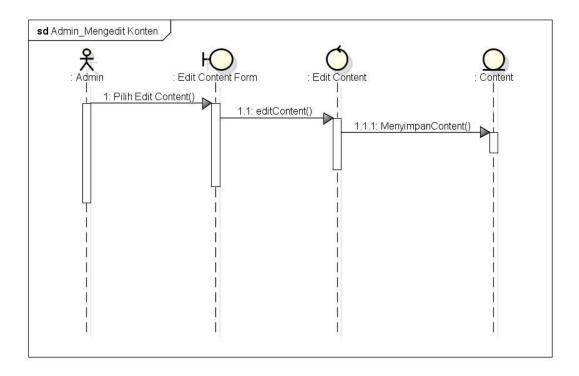
Menambah Konten



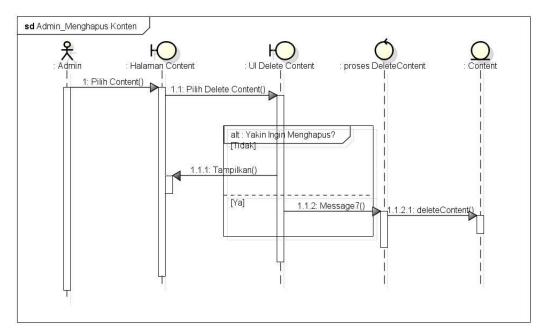
o Login



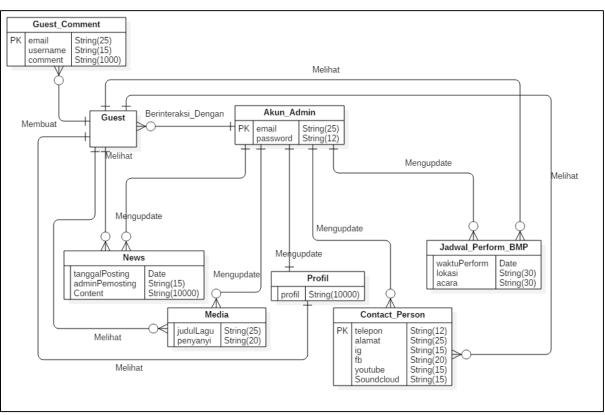
Mengedit Konten



Menghapus Konten



> Data Design, beserta tabel directory



ENTITAS GUEST → Tidak memiliki atribut

ENTITAS AKUN_ADMIN

Field	Tipe Data	Scale	Atribut	Keterangan
Email	String	25	Primary Key	Kolom yang berisi email admin yang digunakan pada akun website dan bersifat unik
Password	String	12	Bukan primary key	

ENTITAS NEWS

Field	Tipe	Scale	Atribut	Keterangan
	Data			
tanggalPosting	Date	-	Bukan primary	Kolom yang berisi tanggal kapan
			key	berita tersebut
				diupdat/ditambahkan ke website
adminPemosting	String	15	Bukan primary	Merupakan nama admin yang
			key	memosting berita
Content	String	100000	Bukan primary	Berupa paragraf yang merupakan
			key	konten/isi dari berita dengan
				maksimal 10000 karakter

ENTITAS MEDIA

Field	Tipe Data	Scale	Atribut	Keterangan
Judul	String	25	Primary Key	Judul lagu dari media yang ada di
Lagu				website, maksimal 25 karakter
Penyanyi	String	20	Bukan primary	Nama penyanyi yang menyanyikan
	_		key	lagu di media baik audio maupun
				video

ENTITAS PROFIL

Field	Tipe Data	Scale	Atribut	Keterangan
Profil	String	10000	Bukan primary	Merupakan atribut yang
			key	menyimpan deskripsi tentang
				Bagaskara Musicart Project dan
				atau owner dengan batasan 10000
				karakter

ENTITAS CONTACT_PERSON

Field	Tipe Data	Scale	Atribut	Keterangan
Telepon	String	25	Primary Key	Berisi nomor telepon owner
				Bagaskara Musicart Project yang
				merupakan primary key

alamat	String	12	Bukan primary key	Atribut yang berisi alamat Bagaskara MusicArt Project dengan karakter maksimal 12
Ig	String	15	Bukan primary key	Atribut yang berisi akun instagram Bagaskara MusicArt Project dengan karakter maksimal 15
Fb	String	20	Bukan primary key	Atribut yang berisi nama akun facebook milik Bagaskara MusicArt Project dengan karakter maksimal 20
Youtube	String	15	Bukan primary key	Atribut yang berisi nama channel youtube milik Bagaskara MusicArt Project dengan karakter maksimal 15
soundcloud	String	15	Bukan primary key	Atribut yang berisi akun soundcloud milik Bagaskara MusicArt Project dengan karakter maksimal 15

ENTITAS JADWAL_PERFORM_BMP

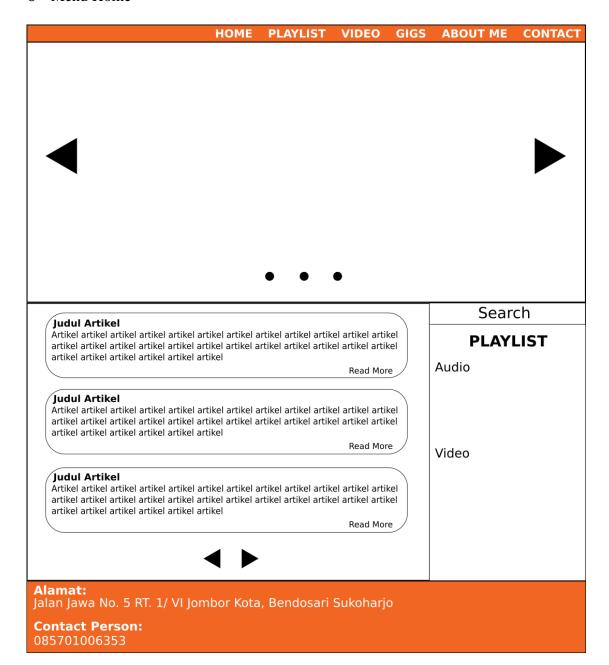
Field	Tipe Data	Scale	Atribut	Keterangan		
Waktu	Date	-	Bukan primary	Kolom yang berisi waktu perform		
			key	Band milik Bagaskara Musicart		
				Project		
Lokasi	String	30	Bukan primary	Atribut yang berisi alamat/lokasi		
			key	tempat Bagaskara MusicArt Project		
				Band melakukan perform dengan		
				karakter maksimal 30		
Acara	String	30	Bukan primary	Atribut yang berisi nama		
			key	acara/kegiatan perform Bagaskara		
				MusicArt Project Band dengan		
				karakter maksimal 30		

ENTITAS GUEST_COMMENT

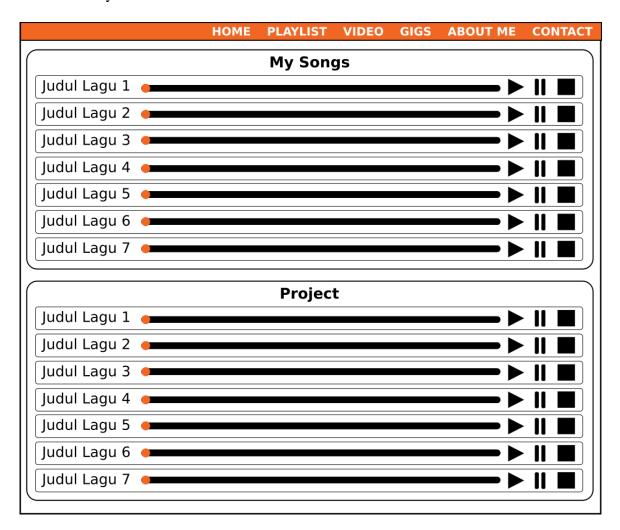
Field	Tipe Data	Scale	Atribut	Keterangan			
Email	String	25	Primary Key	Kolom yang berisi email			
				guest/pengunjung website yang			
				digunakan untuk menambahkan			
				komentar dan bersifat unik			
Username	String	15	Bukan primary	Atribut yang menyimpan nama			
			key	pengunjung yang digunakan untuk			
				display name pada kolom komentar			
				guest			
Comment	String	1000	Bukan primary	Berisi komentar dari pengunjung			
			key	web yang berupa paragraf/teks			
				String dengan maksimal 1000			
				karakter			

> UI Design

o Menu Home



Menu Playlist



o Menu Video



Menu Gigs



Menu About Me

	HOME	PLAYLIST	VIDEO	GIGS	ABOUT ME	CONTAC
M. da mana al D)	. Dawasi				
Muhammad P Live Music - Session Player						
Muhammad Pradipta Bagasl	kara adalah					
Prestasi:						
- -						

HOME PLAYLIST VIDEO GIGS **ABOUT ME** Judul Artikel By Dimas Hanifan V K Indah Sri Utami Komentarnya Pndya Khabibah Komentarnya Comment Nama Email Comment **POST**

o Menu Contact Us

	HOME	PLAYLIST	VIDEO	GIGS	ABOUT ME	CONTACT
Contact Person						
Alamat:						
Nomor HP WA						
IG FB						
Youtube Soundcloud						