# Домашние задание #7

## #23 Учебный проект: фильтруй заклинания!

В этом задании мы сделаем список похожих магов действительно списком похожих на нашего мага.

### Задача

- Доработайте модуль, отрисовывающий похожих волшебников таким образом, чтобы при изменении цвета глаз или цвета плаща, показывались волшебники из набора данных, полученных с сервера, волшебники, сильнее всего похожие на волшебника пользователя.
  При проверке похожести волшебников, нужно учитывать сначала совпадение цвета плаща, потом совпадение цвета глаз. Таким образом, сначала должны показываться волшебники, у которых совпадает цвет плаща и цвет глаз, затем волшебники, у которых совпадает только цвет плаща, затем волшебники с таким же цветом глаз, а после этого все остальные волшебники.
- Создайте функцию debounce, которая будет «устранять дребезг» при частом вызове той функции, которую ей передают.
- Воспользуйтесь функцией debounce для того, чтобы сделать так, чтобы при изменении волшебника, обновление списка похожих волшебников происходило не чаще чем один раз в полсекунды.

### #24 Личный проект: перламутровые пуговицы

В этом задании мы отфильтруем данные с сервера в соответствии с выбранными фильтрами пользователем

### Задача

<u>Кекстаграм</u>

### Доработайте модуль отрисовки изображений:

- После завершения загрузки изображений с сервера покажите блок .img-filters, убрав у него класс .img-filters--inactive
- Добавьте обработчики изменения фильтров, которые будут управлять порядком отрисовки элементов на странице:
  - о **Популярные** фотографии в изначальном порядке.
  - о **Новые** 10 случайных, не повторяющихся фотографий.
  - о **Обсуждаемые** фотографии, отсортированные в порядке убывания количества комментариев.
- При переключении фильтра, все фотографии отрисованные ранее нужно убрать и вместо них показать те, которые подходят под новые условия.

### Необязательная часть задания

Эта часть необязательна для выполнения и предназначена только для тренировки и закрепления навыков работы с массивами и никак не влияет на оценку при защите. Если вы выполните это задание, код будет проверяться по всем критериям качества и требования к нему будут такими же, как к остальному коду проекта, поэтому мы советуем приступать к выполнению этого задания только если у вас есть время и выполнена обязательная часть проекта.

Доработайте список комментариев для фотографии в полноэкранном режиме таким образом, чтобы список комментариев показывался не полностью, а по пять элементов и следующие пять элементов добавлялись бы по нажатию на кнопку «загрузить ещё» (.social\_loadmore).

Кроме частичного показа комментариев, сделайте так, чтобы в блоке .social\_\_comment-countпоказывалось актуальное количество отрисованных комментариев и полное количество комментариев. При показе следующих пяти комментариев, содержимое блока должно обновляться.

Поскольку API сервера не подразумевает частичной загрузки комментариев для фотографии, все комментарии должны скачиваться за один раз. Вам нужно сделать только частичный показ уже загруженных комментариев в разметке.

Кексобукинг

Доработайте модуль, отрисовывающий пины, таким образом, чтобы отрисованные на карте метки можно было фильтровать с помощью фильтров, расположенных в блоке .map\_\_filters. После фильтрации должны показываться те метки из набора данных, которые подходят под выбранные фильтры. Метки, отрисованные до этого нужно убрать

Все выбранные фильтры применяются вместе: один фильтр не отменяет другие, выбранные до него. Например, после выбора типа жилья можно указать диапазон стоимости и дополнения и в этом случае, на карте должны показываться только те метки, которые подходят под все условия.

Как в изначальном состоянии, так и при изменении фильтра, на карте должно показываться не более пяти меток, независимо от выбранного фильтра.

Воспользуйтесь приёмом «устранение дребезга» для того, чтобы сделать так, чтобы при переключении фильтра, обновление списка элементов, подходящих под фильтры, происходило не чаще чем один раз в полсекунды.