Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий   
Кафедра «Информатика и информационные системы»

Направление подготовки: Информационные системы и технологии

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Кондратенко Дмитрий 241-337

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра Информатика и информационные системы

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва 2025

**Содержание**

**Оглавление**

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc198162114)

[1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ 3](#_Toc198162115)

[Название проекта 3](#_Toc198162116)

[Цели и задачи проекта 3](#_Toc198162117)

[2. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ 3](#_Toc198162118)

[Наименование заказчика 3](#_Toc198162119)

[Организационная структура 3](#_Toc198162120)

[Описание деятельности 4](#_Toc198162121)

[3. ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ 4](#_Toc198162122)

[4. ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ 4](#_Toc198162123)

[Технические результаты: 4](#_Toc198162124)

[Функциональные результаты: 5](#_Toc198162125)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 5](#_Toc198162126)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ 5](#_Toc198162127)

[ПРИЛОЖЕНИЯ 6](#_Toc198162128)

## ВВЕДЕНИЕ

Данный отчет описывает разработку веб-сайта для проекта "Робобол" - инновационной физической игры с образовательными элементами, направленной на развитие технических навыков у детей.

## 1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

### Название проекта

"Робобол" - веб-сайт группы проектов Робостанции

### Цели и задачи проекта

- Создание современного информативного веб-сайта для презентации проекта "Робобол"  
- Разработка адаптивного пользовательского интерфейса  
- Реализация интерактивных элементов для улучшения пользовательского опыта  
- Интеграция медиа-контента (фото, видео) для демонстрации возможностей проекта

## 2. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ

### Наименование заказчика

ООО "Корпорация роботов"

### Организационная структура

1. Робостанция - образовательно-просветительский центр по популяризации робототехники  
2. Кулибин Про - сеть инженерных интерактивных центров  
3. Конструкторское бюро - инженерно-исследовательский центр  
4. Бал роботов / Робофорум - интерактивная выставка роботов  
5. Бронебот - проект боев роботов

### Описание деятельности

Компания специализируется на развитии робототехники и инженерного образования через различные интерактивные форматы взаимодействия с аудиторией.

## 3. ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

Задание включало разработку веб-сайта со следующими ключевыми разделами:  
1. Главная секция с видео-презентацией  
2. Раздел "О проекте" с описанием концепции  
3. Раздел "Игровая машинка" с техническими характеристиками  
4. Раздел "Игровое поле" с описанием арены  
5. Галерея с фото и видео материалами  
6. Раздел "Команда" с информацией об участниках

## 4. ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

### Технические результаты:

1. Разработан адаптивный веб-сайт с использованием:  
 - HTML  
 - CSS  
 - JavaScript  
 - Feather Icons  
 - Google Fonts (Montserrat, Roboto)  
  
2. Реализованы интерактивные элементы:  
 - Мобильное меню  
 - Модальные окна для галереи  
 - Плавная прокрутка  
 - Активные состояния навигации

3. Создана адаптивная верстка для различных устройств:  
 - Десктоп  
 - Планшет  
 - Мобильные устройства

### Функциональные результаты:

- Разработана удобная навигация по разделам  
- Интегрирована видеопрезентация проекта  
- Создана галерея с просмотром изображений  
- Реализована система отображения команды проекта  
- Внедрен адаптивный футер с контактной информацией

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе проектной практики был успешно разработан современный веб-сайт для проекта "Робобол", полностью соответствующий требованиям заказчика. Сайт эффективно представляет информацию о проекте, имеет удобный интерфейс и адаптирован под все типы устройств.  
  
Ценность для заказчика:  
- Современный инструмент презентации проекта  
- Удобный способ демонстрации возможностей игры  
- Эффективный канал коммуникации с потенциальной аудиторией

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Документация HTML5 - https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML  
2. Руководство по CSS3 - https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS  
3. Документация JavaScript - https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript  
4. Feather Icons - https://feathericons.com/  
5. Google Fonts - https://fonts.google.com/

## ПРИЛОЖЕНИЯ

1. Структура файлов проекта:  
site/  
├── assets/ # Медиафайлы  
├── css/ # Стили  
│ └── styles.css  
├── index.html # Главная страница  
└── script.js # JavaScript функционал