

Сегрис ИИТ

Музейный терминал

Выполнил:
Поздеев Дмитрий

Исследование предметной области

- Музей - учреждение, занимающееся собиранием, изучением, хранением и экспонированием предметов.
- В музеях киоски используют для ознакомления посетителя с индивидуальным маршрутом по музею.

Проектирование разработки

- Средства разработки
- Программная реализация
- Функциональные возможности
- Структура проекта

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- Справочник JavaScript: [Электронный ресурс] URL: <https://learn.javascript.ru>.
- Справочник JavaScript: [Электронный ресурс] URL: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript>.
- Справочник HTML: [Электронный ресурс] URL: <http://htmlbook.ru/html>.
- Информационный сайт: [Электронный ресурс] URL: <https://anrotech.ru/blog/informatsionnyj-terminal-v-muzee/>.

Заключение

- сформулирована задача;
- изучена предметная область;
- обоснован выбор средств реализации;
- разработан программный продукт;
- создана презентация

Макет разработки

Отзывы и предложения

ОСТАВЬТЕ ОТЗЫВ

Имя:

Отзыв:

ЧАСЫ:МИНУТЫ: ДЕНЬ.МЕСЯЦ.ГОД

Имя:

Отзыв:

ЧАСЫ:МИНУТЫ: ДЕНЬ.МЕСЯЦ.ГОД

Реализованная разработка

Отзывы и предложения

Оставьте отзыв

Введите имя

Оставить отзыв

Отзывы и предложения

Оставьте отзыв

Введите имя

Оставить отзыв

Имя: Имя

Отзыв: Отзыв

17.52 19.5.2018

Спасибо за внимание