# Сегрис ИИТ Приложение для музейного терминала

Выполнил:

Поздеев Дмитрий

### Исследование предметной области

- Музей учреждение, занимающееся собиранием, изучением, хранением и экспонированием предметов.
- В музеях киоски используют для ознакомления посетителя с историей предмета и помочь в составлении индивидуального маршрута по музею.

# Проектирование разработки

- Средства разработки
- Программная реализация
- Функциональные возможности
- Структура проекта

#### Список источников

- Справочник JavaScript: [Электронный ресурс] URL: <a href="https://learn.javascript.ru">https://learn.javascript.ru</a>.
- Справочник JavaScript: [Электронный ресурс]
   URL:
   <a href="https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript</a>.
- Справочник HTML: [Электронный ресурс]
   URL: <a href="http://htmlbook.ru/html">http://htmlbook.ru/html</a>.
- Информационный сайт: [Электронный ресурс]
   URL: <a href="https://anrotech.ru/blog/informatsionnyj-terminal-v-muzee/">https://anrotech.ru/blog/informatsionnyj-terminal-v-muzee/</a>

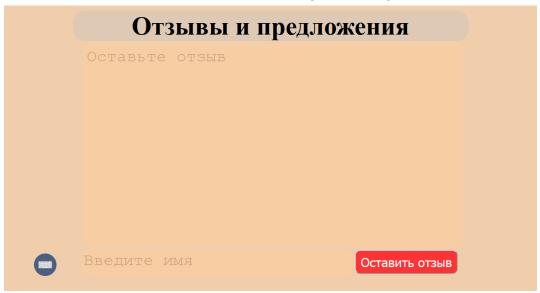
#### Заключение

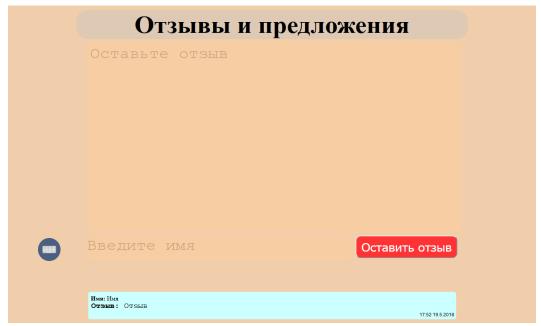
- сформулирована задача;
- изучена предметная область;
- обоснован выбор средств реализации;
- разработан программный продукт;
- создана презентация.

# Макет разработки



# Реализованная разработка





#### Спасибо за внимание