

Сегрис ИИТ  
Приложение для музейного  
терминала

Выполнил:  
Поздеев Дмитрий

# Исследование предметной области

- Музей - учреждение, занимающееся собиранием, изучением, хранением и экспонированием предметов.
- В музеях киоски используют для ознакомления посетителя с историей предмета и помочь в составлении индивидуального маршрута по музею.

# Проектирование разработки

- Средства разработки
- Программная реализация
- Функциональные возможности
- Структура проекта

# Список источников

- Справочник JavaScript: [Электронный ресурс]  
URL: <https://learn.javascript.ru>.
- Справочник JavaScript: [Электронный ресурс]  
URL:  
<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript>.
- Справочник HTML: [Электронный ресурс]  
URL: <http://htmlbook.ru/html>.
- Информационный сайт: [Электронный ресурс]  
URL: <https://anrotech.ru/blog/informatsionnyj-terminal-v-muzee/>

# Заключение

- сформулирована задача;
- изучена предметная область;
- обоснован выбор средств реализации;
- разработан программный продукт;
- создана презентация.

# Макет разработки

Отзывы и предложения

ОСТАВЬТЕ ОТЗЫВ

ВВЕДИТЕ ИМЯ

ОСТАВИТЬ ОТЗЫВ

Имя:  
Отзыв:

ЧАСЫ:МИНУТЫ ДЕНЬ:МЕСЯЦГОД

Имя:  
Отзыв:

ЧАСЫ:МИНУТЫ ДЕНЬ:МЕСЯЦГОД

# Реализованная разработка

## Отзывы и предложения

Оставьте отзыв

Введите имя

Оставить отзыв

## Отзывы и предложения

Оставьте отзыв

Введите имя

Оставить отзыв

Имя: Имя

Отзыв: Отзыв

17.52 19.5.2018

**Спасибо за внимание**