LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1 MODUL 13 "REPEAT-UNTIL"



DISUSUN OLEH:
DIMAS RAMADHANI
103112400065
S1 IF-12-01

Yohani Setiya Rafika Nur, M. Kom.

DOSEN:

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024/2025

DASAR TEORI

Penggunaan repeat-until pada dasarnya sama dengan while-loop di mana perulangan berdasarkan kondisi. Perbedaannya terletak pada konsis yang digunakan, pada while-loop kondisi yang harus didefinisikan adalah kondisi perulangannya, atau kapan perulangan itu terjadi, sedangkan pada repeat-until kondisi yang harus didefinisikan merupakan kondisi berhenti, atau kapan perulangan tersebut harus berhenti.

Kondisi perulangan dan kondisi berhenti memiliki keterhubungan sifat komplemen, sehingga apabila kita mengetahui kondisi perulangannya, maka cukup dengan menambahkan operator negasi atau not untuk mengubah menjadi kondisi berhenti. Hal ini berlaku juga sebaliknya, komplemen dari kondisi berhenti adalah kondisi perulangan.

Karakteristik Repeat-Until:

- 1. Aksi, merupakan Kumpulan instruksi yang akan dilakukan perulangan. Aksi minimal dijalankan sekali, baru dilakukan pengecekan kondisi berhenti setelahnya. Apabila kondisi bernilai true atau benar, makaperulangan dihentikan.
- 2. Kondisi/berhenti, merupakan kondisi berhenti dari perulangan, harus bernilai dales selama perulangan dilakukan.

CONTOH SOAL

1. Contoh soal 1

Source Code:

```
package main
import "fmt"

func main() {
    var word string
    var repetitions int
    fmt.Scan(&word, &repetitions)
    counter := 0
    for done := false; !done; {
        fmt.Println(word)
        counter++
        if counter >= repetitions {
            done = true
        }
    }
}
```

Output:

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\CoSol\Nomor 1\nomor1.go"

pagi 3

pagi

pagi

pagi

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\CoSol\Nomor 1\nomor1.go"

kursi 5

kursi

kursi

kursi

kursi

kursi

Deskripsi Program:

Program ini menggunakan Bahasa Go yang berfungsi untuk mencetak sebuah kata yang kita inputkan sesuai dengan angka yang kita inputkan pula setelahnya. Pada program ini digunakan 4 variabel, diantarnyanya satu string, satu Boolean dan dua integer.

Masukkan kata lalu angka, kata ini berfungsi sebagai sesuatu yang akan dicetak terus menerus sesuai dengan angka yang dimasukkan, masing-masing dinamai dengan variabel "word" dan "repetitions." Lalu program memberikan nilai pada counter

sebanyak 0 lalu masuk ke perulangan. Perulangan ini menggunakan kondisi negasi dari done, jadi done disini sebagai tipe data Boolean sebelum kondisinya diberikan nilai done ini dengan false. Didalam perulangan program akan mencetak kata yang diinputkan lalu variabel counter ditambah 1 didalam perulangan ada if sebagai tempat untuk berhentinya perulangan, if ini menggunakan kondisi counter lebih dari sama dengan repetitions. Didalm if pun variable done diberikan nilainya true.

2. Contoh soal 2

Source Code:

```
package main

import "fmt"

func main() {
   var angka int
   var continueloop bool
   for continueloop=true; continueloop; {
      fmt.Scan(&angka)
      continueloop=angka <= 0
   }
   fmt.Printf("%d adalah bilangan bulat positif\n", angka)
}</pre>
```

Output:

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\CoSol\Nomor 2\nomor2.go"

-5 -2

-1

0

5

5 adalah bilangan bulat positif

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\CoSol\Nomor 2\nomor2.go" 17

17 adalah bilangan bulat positif

Deskripsi Program:

Program ini menggunakan Bahasa Go dengan menggunakan dua variabel yaitu satu variabel integer lalu satu variabel Boolean. Program ini bertujuan untuk memasukkan angak bilangan bulat positif alias bilangan setelah 0.

Pada awal program, langsung masuk ke perulangan namun sebelum memulai program didalam perulangan ada pemberian nilai pada "continueloop" yaitu bernilai true, kondisi perulangan mengikuti nilai dari "continueloop", masuk ke perulangan kita dapat masuk inputan angka lalu "continueloop" akan mendapat nilai kebenaran dari (angka<=0), perulangan akan diulang terus sampai "continueloop" bernilai false. Setelah itu akan tercetak "(angka) adalah bilangan bulat posist

3. Contoh Soal 3

Source Code:

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var x, y int
  var selesai bool
  fmt.Scan(&x, &y)
  for selesai = false; !selesai; {
     x = x - y
     fmt.Println(x)
     selesai = x \le 0
  fmt.Println(x == 0)
```

Output:

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\CoSol\Nomor 3\tempCodeRunnerFile.go"

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\CoSol\Nomor

3\tempCodeRunnerFile.go"

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\CoSol\Nomor

3\tempCodeRunnerFile.go"

25 5

20

15

Deskripsi Program:

Program ini menggunaka Bahasa GO yang berfungsi untuk mengecek apakah bilangan pertama dpat habis dibagi bilangan kedua kita. Pada program ini digunakan tiga variabel, yaitu dua integer dan satu Boolean.

Masukkan angka pertama dan angka kedua yang masing-masing akan dibaca sebagai "x" dan "y", yang Dimana fungsi angka pertama untuk angak yang akan dibagi dan angka kedua befungsi untuk pembagi angka 1. Masuk ke perulangan dengan pemberian nilai "selesai" dengan false lalu kondisi perulangan negasi dari selesai jadi jika "selesai" bernilai true maka akan false dan sebaliknya, didalam perulangan akan diijialankan x = x - y, setelah itu akan tercetak nilai x yang baru dikerjakan lalu cek kebenrana "selesai" dengan $x \le 0$. Jika perulangan sudah selesai akan tercetak kebenaran (x = 0) yang Dimana apakah x sama dengan x.

SOAL LATIHAN MODUL 13

1. SOAL JUMLAH DIGIT

Source Code:

```
package main

import "fmt"

func main() {
   var angka, hasil int
   fmt.Scan(&angka)
   for angka > 0 {
      hasil++
      angka = angka/10
   }
   fmt.Print(hasil)
}
```

Output:

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 1\nomor1.go"

5

1

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 1\nomor1.go" 234

3

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 1\nomor1.go" 78787

5

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 1\nomor1.go" 1894256

7

Deskripsi Program:

Program ini menggunakan Bahasa GO yang berfungsi menghitung jumlah digit suatu angka yang diinputkan. Program ini menggunaka dua variabel bertipekan integer.

Masukkan angka yang ingin dicek, inputan tersebut akan dibaca sebagai "angka". Lalu masuk ke perulangan dengan kondisi angka lebih dari 0. Didalm perulangan, "hasil" ditambahkan 1 lalu angka = angka/10. Perulangan akan dicek terus hingga kondisi bernilai false. Kemudian akan tercetak hasil sebagai indikator jumlah digitnya.

2. SOAL PEMBULATAN ANGKA DESIMAL

Source Code:

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var angka float64
  var temp int
  fmt.Scan(&angka)
  temp = int(angka)+1
  cek := false
  for !cek {
    angka = angka + 0.1
    fmt.Printf("%.1f\n", angka)
    cek = angka > float64(temp)-0.11
  fmt.Println(temp)
```

Output:

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 2\nomor2.go"

0.2

0.3

0.4

0.5 0.6

0.7

0.8

0.9

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 2\nomor2.go"

2.7

2.8

2.9

3

Deskripsi Program:

Program ini menggunakan Bahasa GO yang bertujuan membulatkan bilangan desimal dengan pembulatan keatas. Pada program ini digunakan tiga variabel satu variabel float64, satu variabel integer, satu lagi variabel Boolean.

Masukkan inputan desimal yang akan dibaca sebagai "angka". Lalu pemberian nilai untuk variabel temp = (angka dalam bentuk integer) + 1. Lalu pemberian nilai untuk cek = false. Masuk ke perulanagan dengan kondisi negasi cek. Didalam perulangan akan dijalankan program angka = angka + 0.1, lalu akan tercetak hasil dari penjumlahan tersebut, setelah itu akan dicek untuk cek = angka > float64(temp)-0.11. Jika nilai cek benar maka perulangan akan berhenti dan setelah itu tercetak (temp).

3. SOAL MENCARI HASIL BAGI TANPA MENGGUNAKAN DIV

```
Source Code:
package main
import "fmt"
func main() {
  var target, masukan, temp int
  fmt.Scan(&target)
  urutan := 0
  cek := false
  for !cek {
    fmt.Scan(&masukan)
    temp = temp + masukan
    urutan++
    fmt.Printf("Donatur %d: menyumbang %d. Total terkumpul: %d\n", urutan,
masukan, temp)
    cek = temp >= target
  fmt.Printf("Targer tercapai! Total donasi: %d dari %d donatur.", temp, urutan)
```

Output:

```
PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas
Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma
Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 3\nomor3.go"
300
100
Donatur 1: menyumbang 100. Total terkumpul: 100
Donatur 2: menyumbang 50. Total terkumpul: 150
200
Donatur 3: menyumbang 200. Total terkumpul: 350
Targer tercapai! Total donasi: 350 dari 3 donatur.
PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas
Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma
Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 3\nomor3.go"
500
150
Donatur 1: menyumbang 150. Total terkumpul: 150
Donatur 2: menyumbang 100. Total terkumpul: 250
Donatur 3: menyumbang 50. Total terkumpul: 300
300
Donatur 4: menyumbang 300. Total terkumpul: 600
Targer tercapai! Total donasi: 600 dari 4 donatur.
```

PS C:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13> go run "c:\Users\Dimas\OneDrive\Collage\Algoritma Pemrograman\Praktikum\Tugas Praktikum 13\LatSol\Nomor 3\nomor3.go"

200 300

Donatur 1: menyumbang 300. Total terkumpul: 300 Targer tercapai! Total donasi: 300 dari 1 donatur.

Deskripsi Program:

Program ini menggunakan Bahasa GO yang bertujuan membuat target sumbangn lalu menginputkan jumlah penyumbang dan mencetak hasilnya. Program ini menggunakan 5 variabel dengan 4 variabel integer dan satu variabel Boolean.

Masukkan target dari sumbangan berupa angka bilangan bulat dan akan dibaca sebagai "target". Setelah itu pemberian nilai untuk "urutan" = 0 dan "cek" = false. Masuk ke perulangan dengan kondisi negasi daric cek, didalam perulangan kita dapat menginputkan para penyumbang yang akan dibaca sebagai "masukan", lalu akan dijalankan temp = temp + masukan, lalu nilai dari urutan akan ditambah 1, setelah itu akan tercetak "Donatur (urutan): menyumbang (masukan). Total terkumpul: (tmep)", lalu akan dicek kebenaran untuk cek = temp >= target. Jika perulangan sudah tidak berjalan lagi maka akan tercetak "Target tercapai! Total donasi: (temp) dari (urutan) donator."

DAFTAR PUSTAKA

Prasti Eko Yunanto, S.T., M.Kom. (2004). MODUL PRAKTIKUM 13 –REPEAT-UNTIL ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1 S1 INFORMATIKA (MODUL 11)