



# Aula 2: Estruturas

prof. Gustavo Zimmermann

# Tipos de Estruturas

## Tipos

- Estrutura de **Controle**

*var, function, return*

- Estruturas de **Decisão** (ou estrutura condicional)

*if/else, switch, case, break, default*

- Estruturas de **Repetição** (laço de repetição)

*for, while, do while*

- Estruturas de **Exceção**

*throw, try/catch/finally/with*

# Estruturas de Controle

## ***var***

Utilizada para criar uma ou mais variáveis.

```
var a, b, c; //variáveis inicializadas com valores indefinidos  
var a=1, b=2, c=3;
```

## *function*

Utilizada para criar um função.

//Função sem passagem de parâmetros

```
function dividir(){  
    alert(6 / 2 );  
}
```

//Função com passagem de parâmetros

```
function multiplicar(num1, num2){  
    alert(num1 * num2);  
}  
multiplicar(6,2)
```

## *return*

Qual a diferença de uma Função e um Método?

```
//Função sem passagem de parâmetros  
function subtrair(num1, num2){  
    return num1 - num2;  
}  
  
resultado = subtrair(6, 2);  
alert(resultado);
```

**Métodos sempre retornam valores.**

# Estruturas de Decisão



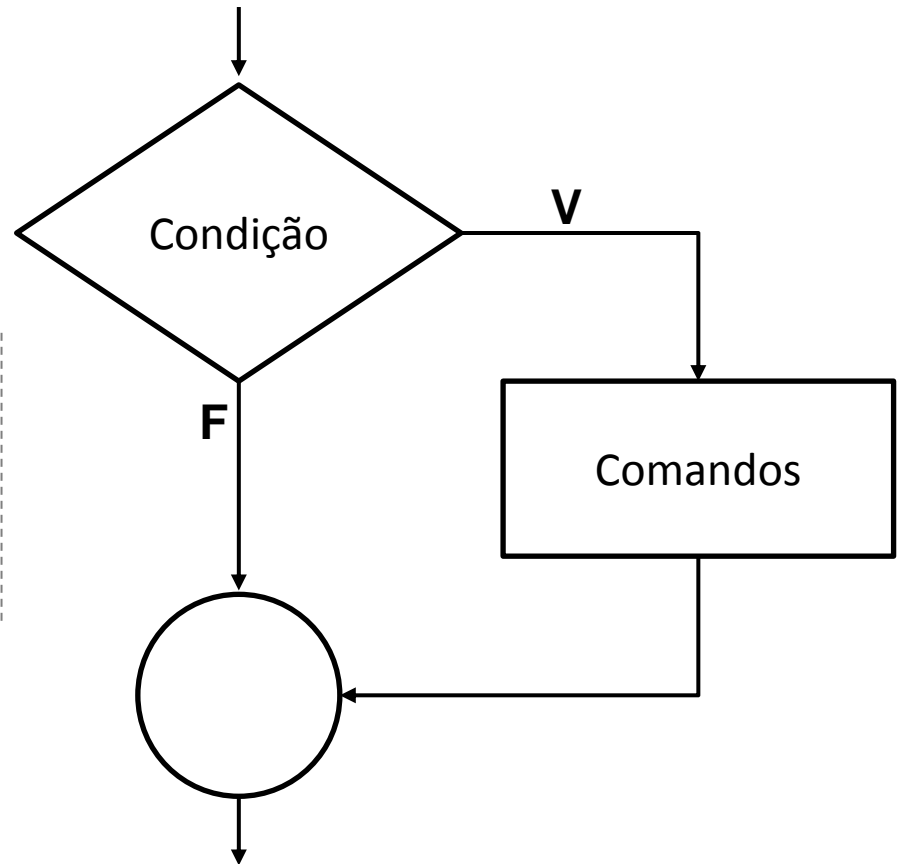
*if*

**SE** (*if*) fizer sol vamos ao clube

**SENÃO** (*else*) vamos ao shopping.

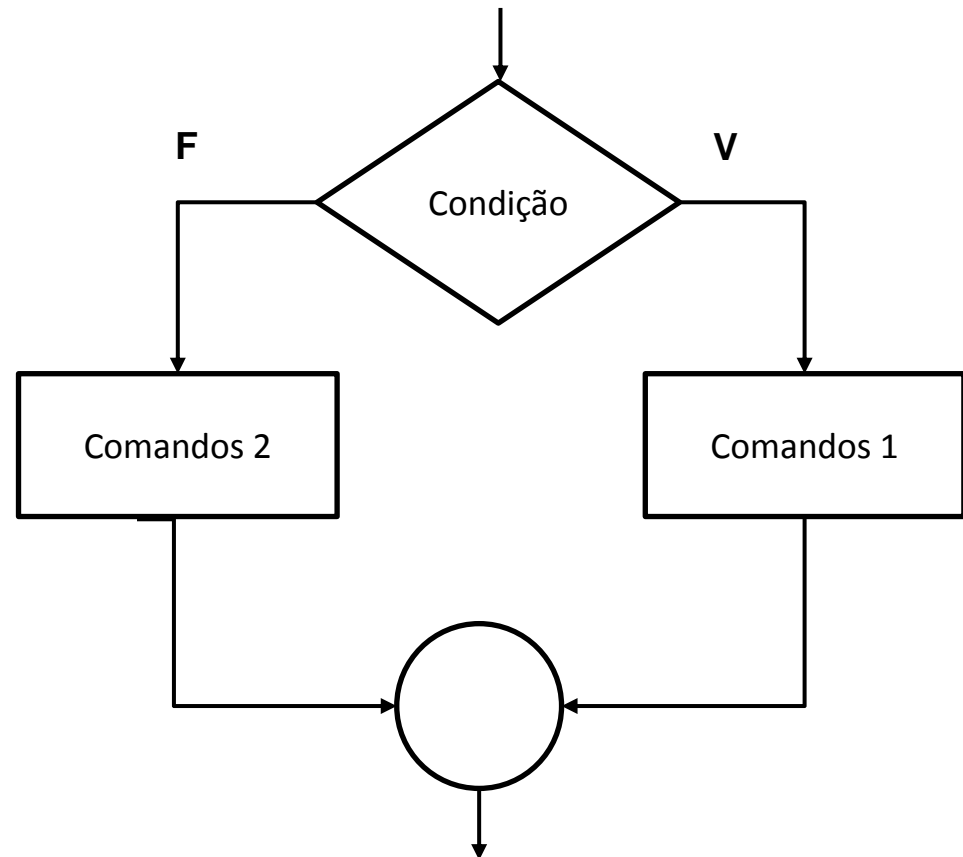
# *if*

```
1. if (condição){  
2.    //comandos  
3. }
```



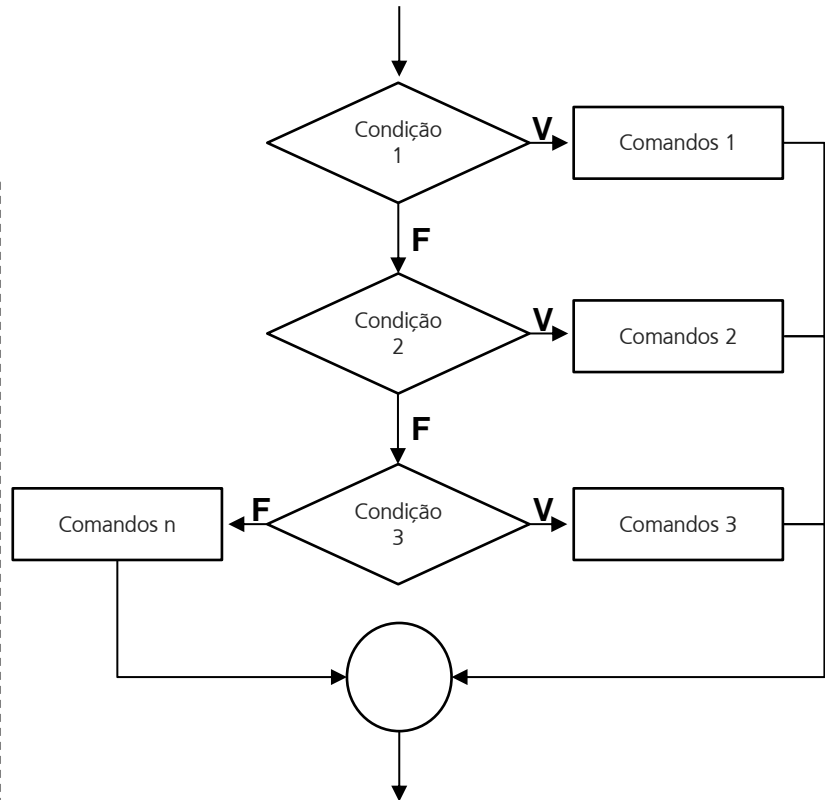
# *if, else*

```
if (condição){  
    //comandos 1  
}else{  
    //comandos 2  
}
```



# *switch*

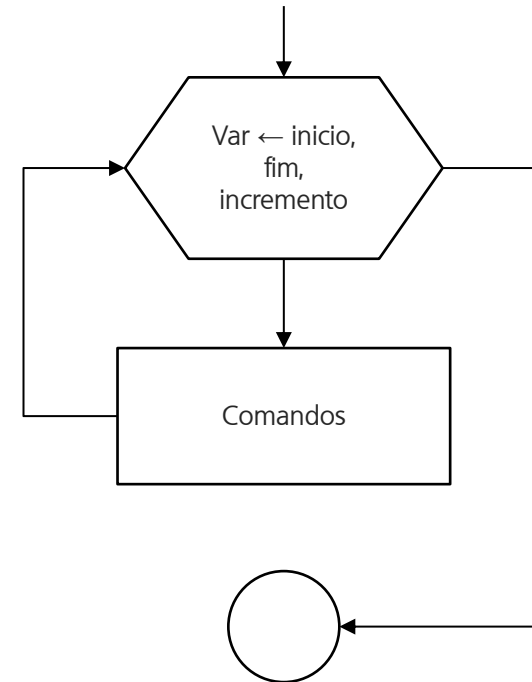
```
switch (variavel){  
  case valor 1:  
    //comandos 1  
    break;  
  case valor 2:  
    //comandos 2  
    break;  
  case valor 3:  
    //comandos 3  
    break;  
  default:  
    //comandos alternativos  
}
```



# Estruturas de Repetição

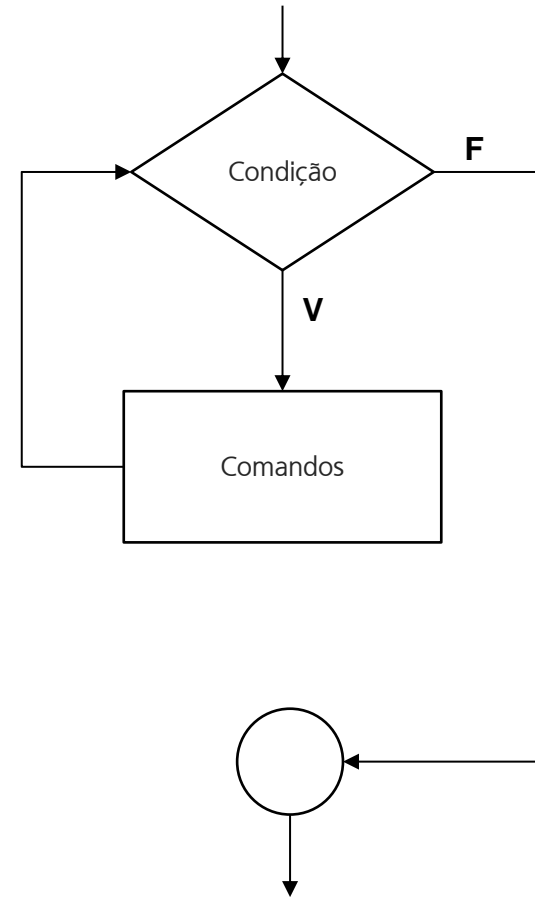
# *for*

```
for (var i=0; i<3; i++){  
    //comandos  
}
```



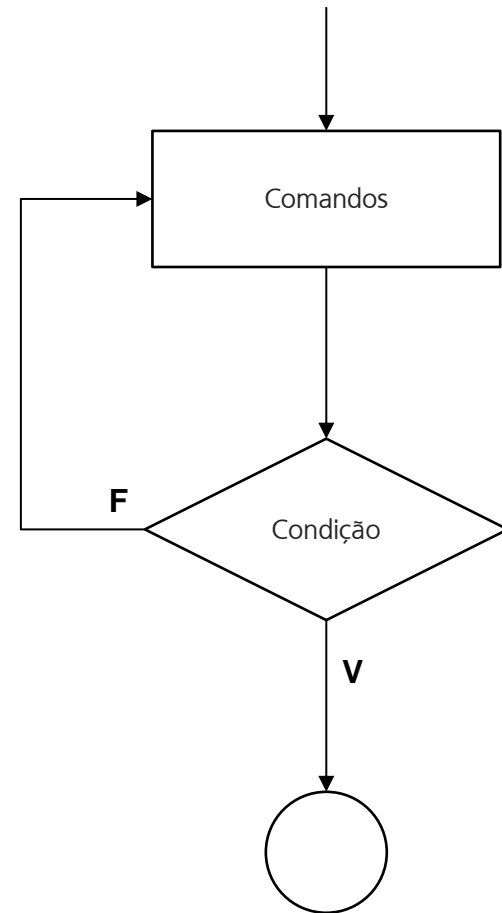
## *while*

```
while (i<3){  
    //comandos  
    i++  
}
```



## *do while*

```
do{  
    //comandos  
    i++  
} while (i<3);
```





◀film /▶

---

prof. Gustavo Zimmermann  
<http://gust4vo.com> / [contato@gust4vo.com](mailto:contato@gust4vo.com)