

GVensino.com.br

Tipos de Algoritmos – Fluxograma / Diagrama de Blocos

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO





Tipos de Algoritmos

Fluxograma /
Diagrama de Blocos

ALGORITMO – FLUXOGRAMA / DIAGRAMA DE BLOCOS

Revisão: estrutura básica de um sistema computacional:



ENTRADA

O diagrama ilustra a estrutura básica de um sistema computacional através de uma sequência de três blocos conectados horizontalmente. O primeiro bloco, à esquerda, é um triângulo vermelho apontando para a direita, contendo o texto 'ENTRADA' em branco. O segundo bloco, no meio, é um retângulo preto contendo o texto 'PROCESSAMENTO' em branco. O terceiro bloco, à direita, é um triângulo azul apontando para a direita, contendo o texto 'SAÍDA' em branco. As bordas dos blocos são suavemente arredondadas, e o conjunto todo tem uma leve sombra 3D.

PROCESSAMENTO

SAÍDA

ALGORITMO – FLUXOGRAMA / DIAGRAMA DE BLOCOS

Utiliza símbolos gráficos para representar o algoritmo.

Vantagens: É simples, pois utiliza de gráficos e pouca escrita.

Desvantagens: É necessário conhecer o significado de cada gráfico.
Se for muito grande, o fluxograma fica difícil de entender.

Simbologia

Início / Fim

Entrada

Processamento

Fluxo de Dados

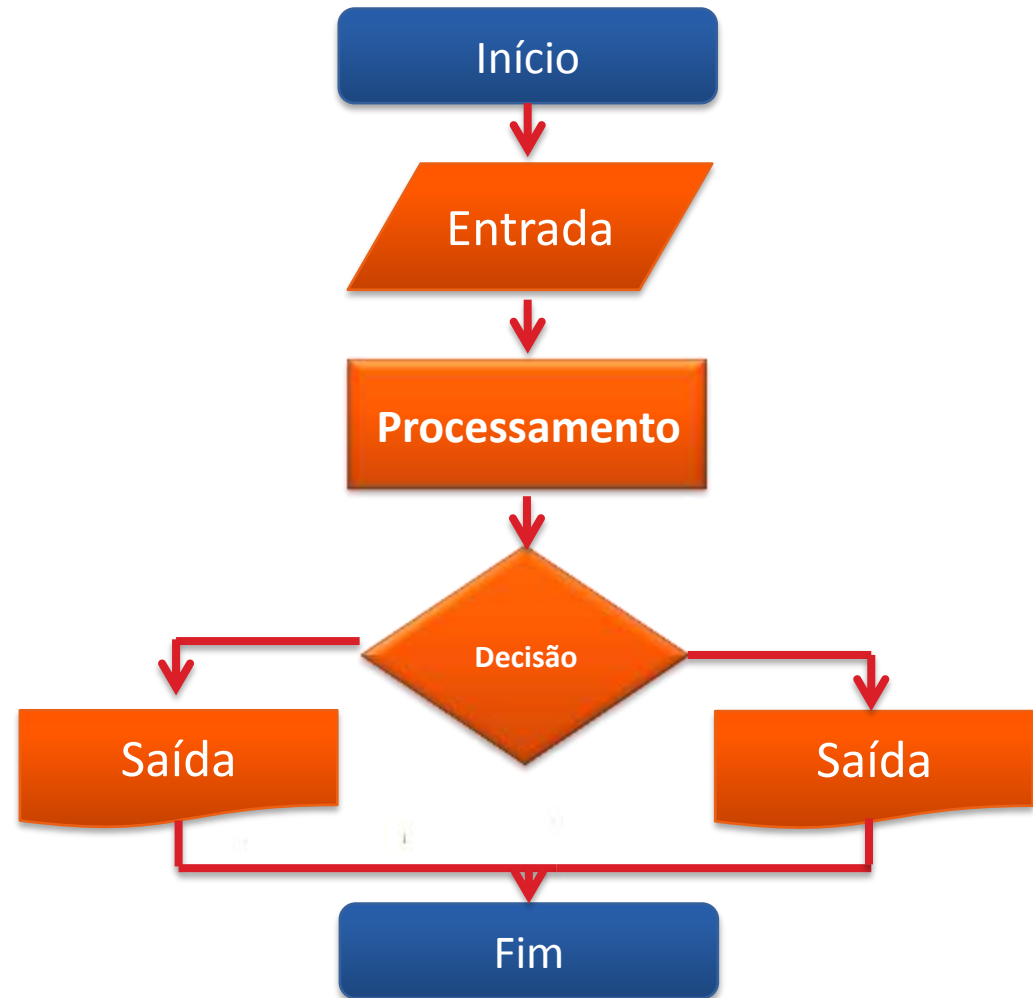
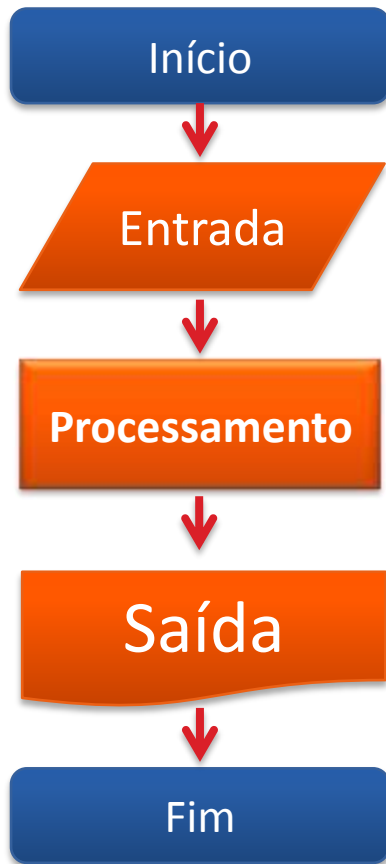
IEC 5807:1985

Decisão

Saída

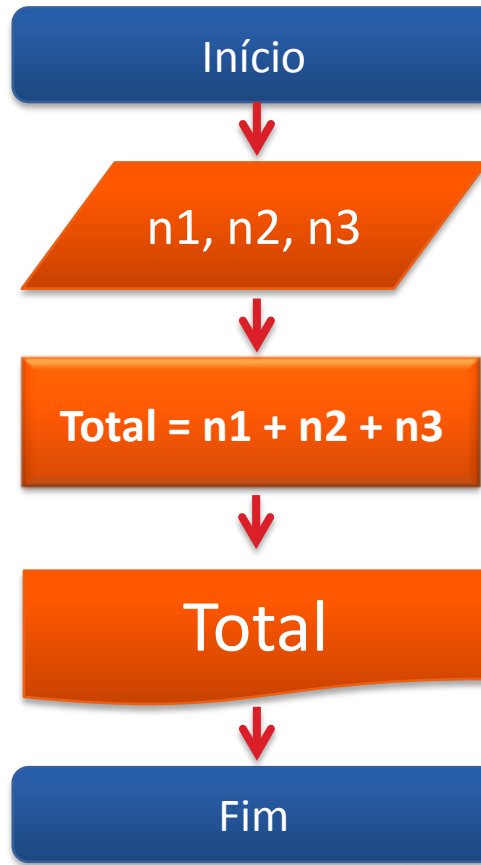
ALGORITMO – FLUXOGRAMA / DIAGRAMA DE BLOCOS

Normalmente, os diagrama de blocos computacionais possuem as seguintes estruturas:



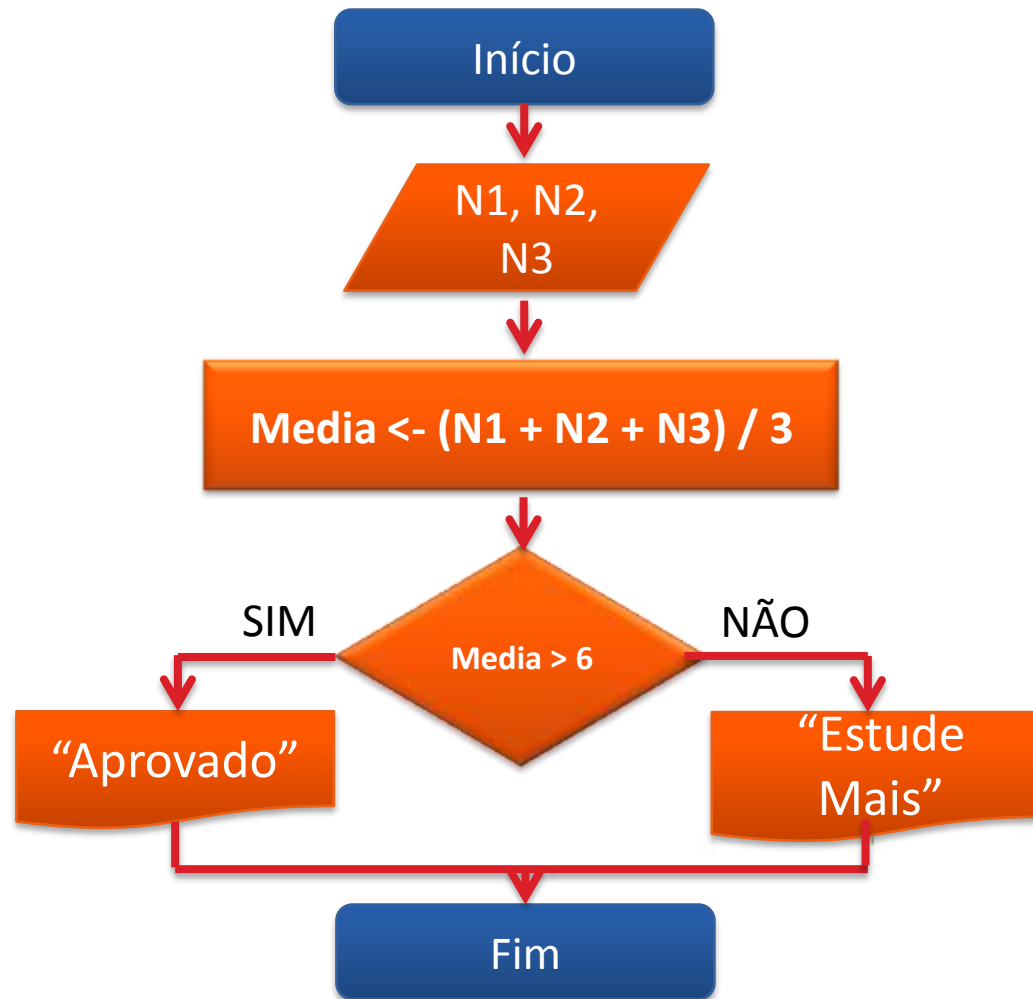
ALGORITMO – FLUXOGRAMA / DIAGRAMA DE BLOCOS

Exemplo 1: Somar 3 números



ALGORITMO – FLUXOGRAMA / DIAGRAMA DE BLOCOS

Exemplo 2: Tirar a média de 3 notas e dizer se o aluno está aprovado ou não.



Aula 05

Produzido e Gravado por:
Gabriel Vinicios Silva Maganha

Site: <http://gvensino.com.br>

Peça autorização do autor caso deseje utilizar
este **conteúdo**.

gv ensino
fome de saber!

