Nama: Dimastian Aji Wibowo

NIM : 2311104058

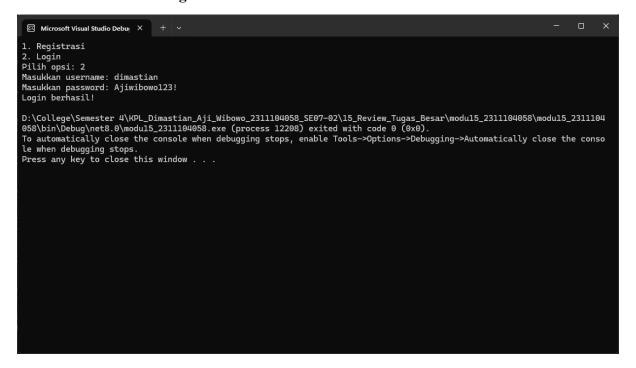
JURNAL MODUL 15

Skenario

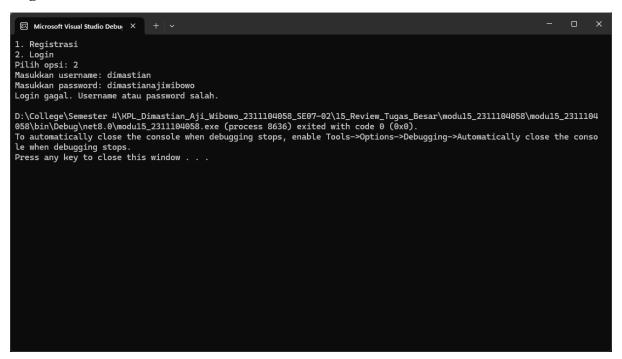
Berhasil Melakukan Registrasi



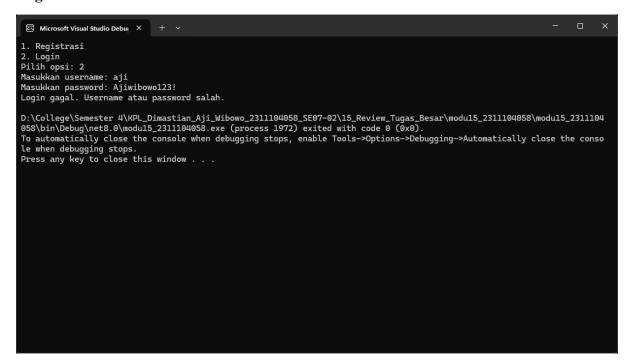
Berhasil Melakukan Login



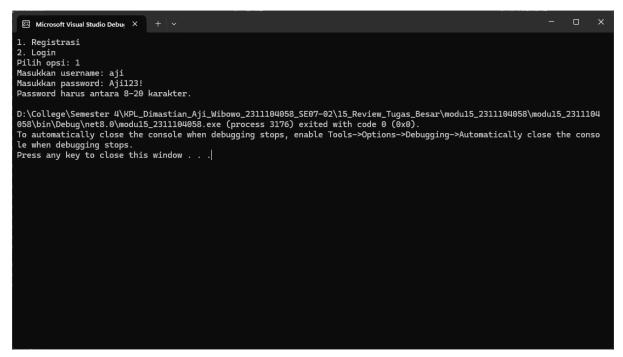
Login Password Salah



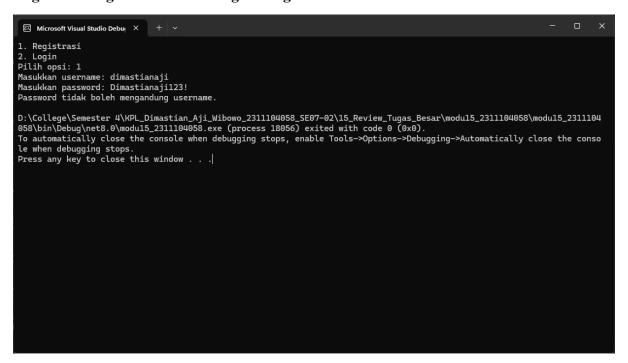
Login Username Salah



Registrasi Gagal Karakter Password Kurang



Registrasi Gagal Password Mengandung Username



Source Code

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Security.Cryptography;
using System.Text;
using System.Text.Json;
using System.Text.RegularExpressions;
class User
  public string Username { get; set; }
  public string PasswordHash { get; set; }
class Program
  static string filePath = "users.json";
  static List<User> users = new List<User>();
  static void Main()
     LoadUsers();
     Console.WriteLine("1. Registrasi\n2. Login");
     Console.Write("Pilih opsi: ");
     string pilihan = Console.ReadLine();
     if (pilihan == "1")
       Register();
     else if (pilihan == "2")
       Login();
     else
       Console.WriteLine("Pilihan tidak valid.");
  static void Register()
     Console.Write("Masukkan username: ");
     string username = Console.ReadLine();
     Console.Write("Masukkan password: ");
     string password = Console.ReadLine();
     if (!IsValidInput(username, password))
       return;
     string hashedPassword = HashPassword(password);
    users.Add(new User { Username = username, PasswordHash = hashedPassword });
     SaveUsers();
    Console.WriteLine("Registrasi berhasil!");
  static void Login()
     Console.Write("Masukkan username: ");
     string username = Console.ReadLine();
     Console.Write("Masukkan password: ");
     string password = Console.ReadLine();
     string hashedPassword = HashPassword(password);
     foreach (var user in users)
       if (user.Username == username && user.PasswordHash == hashedPassword)
```

```
Console.WriteLine("Login berhasil!");
       return;
  }
  Console.WriteLine("Login gagal. Username atau password salah.");
static bool IsValidInput(string username, string password)
  if (password.Length < 8 || password.Length > 20)
     Console.WriteLine("Password harus antara 8-20 karakter.");
    return false;
  if (!Regex.IsMatch(password, @"[!@#$%^&*]"))
     Console.WriteLine("Password harus mengandung minimal 1 karakter unik (!@#$%^&*).");
    return false;
  if (password.ToLower().Contains(username.ToLower()))
     Console.WriteLine("Password tidak boleh mengandung username.");
    return false;
  return true;
static string HashPassword(string password)
  using (SHA256 sha256 = SHA256.Create())
    byte[] bytes = sha256.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes(password));
    return Convert. ToBase64String(bytes);
static void LoadUsers()
  if (File.Exists(filePath))
     string json = File.ReadAllText(filePath);
    users = JsonSerializer.Deserialize<List<User>>(json) ?? new List<User>();
static void SaveUsers()
  string json = JsonSerializer.Serialize(users, new JsonSerializerOptions { WriteIndented = true });
  File.WriteAllText(filePath, json);
```

Program ini merupakan aplikasi registrasi dan login user berbasis *console* dengan penerapan prinsip *Secure Coding Practices*. Aplikasi memungkinkan pengguna untuk membuat akun (registrasi) dan masuk ke sistem (login) dengan menyimpan data secara lokal dalam format file JSON (users.json). Data yang disimpan meliputi username dan password yang telah di-*hash* menggunakan algoritma SHA256, sehingga meningkatkan keamanan penyimpanan. Validasi input dilakukan untuk memastikan bahwa password memiliki panjang 8–20 karakter, mengandung minimal satu karakter spesial (!@#\$%^&*), dan tidak mengandung nama pengguna untuk mencegah kelemahan umum dalam pemilihan kata sandi. Saat login, sistem mencocokkan input pengguna dengan data yang telah tersimpan secara aman di file JSON. Dengan penggunaan teknik hashing, validasi input, dan penyimpanan terstruktur, aplikasi ini telah memenuhi standar pengembangan perangkat lunak yang aman.