LAPORAN

“KOMPUTASI MULTIMEDIA”

WEEK 2 ASSETS



Dimas Tranggono Adi

1841720199

D4 TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

NIM :1841720199

Nama : Dimas Tranggono Adi

Kelas : TI-3H

|  |  |
| --- | --- |
| **LANGKAH-LANGKAH PENGERJAAN** | |
| **Membuat Scene “Main Menu”** |  |
| **Membuat UI Text** |  |
| **Memberikan button untuk pergi ke halaman berikut** |  |
| **Membuat asset c# MenuActions** |  |
| **Memasukkan C# MenuActions ke dalam main camera** |  |
| **Mengarahkan button yang dibuat,drag main camera ke dalam button lalu memilih method yang dibuat dari file c# sebelumnya dan diarahkan ke scene berikutnya** |  |
| **Membuat Scene baru bernama SampleScene** |  |
| **Membuat 3 panel untuk setiap gambar kartu, Jack , 2 diamond, dan ace** |  |
| **Memasukkan gambar pada UI image sebagai child dari masing masing panel daan memberikan image** |  |
| **Memberikan 4 button pada setiap panel dan diposisikan diatas setiap image panel** |  |
| **Membuat asset c# bernama ArrangeActions** | using System.Collections;  using System.Collections.Generic;  using UnityEngine;  public class ArrangeActions : MonoBehaviour  {  private RectTransform panelRectTransform;  // Start is called before the first frame update  void Start()  {  panelRectTransform = GetComponent<RectTransform>();  }  public void MoveDownOne()  {  print("(before change)" + gameObject.name + "sibling index = " + panelRectTransform.GetSiblingIndex());  int currentSiblingIndex =  panelRectTransform.GetSiblingIndex();  panelRectTransform.SetSiblingIndex(currentSiblingIndex - 1);  print("(after change)" + gameObject.name + "sibling index = " + panelRectTransform.GetSiblingIndex());  }  public void MoveUpOne()  {  print("(before change)" + gameObject.name + "sibling index = " + panelRectTransform.GetSiblingIndex());  int currentSiblingIndex =  panelRectTransform.GetSiblingIndex();  panelRectTransform.SetSiblingIndex(currentSiblingIndex + 1);  print("(after change)" + gameObject.name + "sibling index = " + panelRectTransform.GetSiblingIndex());  }  } |
| **Memasukkan c# arrangeactions ke setiap panel** |  |
| **Drag panel ke setiap button child ,untuk button bernama “button-movetofront” saya setting seperti berikut =>** |  |
| **Untuk button move move-to-back = >** |  |
| **Untuk button-movedown-one =>** |  |
| **Utk button moveup –one =>** |  |
| **SWAFOTO MAHASISWA+PROJECT** |  |