Lecturer: Riksa Meidy Karim, S.Kom., M.Si., M.Sc.

NAMA: Dimas Wahyu Saputro

NIM: 120450081

Tugas Exercise

>> Exercise 1 >>

1.a. Bantulah user tersebut dengan membuatkan sebuah program yang secara otomatis mengubah password yang di input menjadi terenkripsi sesuai aturan tersebut!

```
The last Seaction Vew Go Ran Terminal Help

| Seach | Seaction | Vew Go Ran Terminal Help
| Seach | Seaction | Vew Go Ran Terminal Help
| Seach | Seac
```

1.b. Apa output yang dihasilkan dari program tersebut jika input password adalah 'anakanakcerdas2020'

hasil encrypt: Sc-TV+Sc-TS-Sc+TV-Sc-TS+Se-Sg+TZ+Sf-Sc-T[+Qh-Qf-Qh+Qf-

```
pwsh ~\Documents\Learning\PemrogramanBerbasisFungsi\TugasWajib\Sebelum UTS\Exercise 1
pmain +12 ~2 -6
python .\main.py
Pilih menu: 1. Enkripsi, 2. Dekripsi, 3. Keluar: 1
Masukkan password (maksimal 100 karakter): anakanakcerdas2020
hasil encrypt: Sc-TV+Sc-TS-Sc+TV-Sc-TS+Se-Sg+TZ+Sf-Sc-T[+Qh-Qf-Qh+Qf-pwsh ~\Documents\Learning\PemrogramanBerbasisFungsi\TugasWajib\Sebelum UTS\Exercise 1
pmain +12 ~2 -6
pmain +12 ~2 -6
pmain +12 ~2 -6
pmain +12 ~2 -6
```

1.c. (Bonus) User tersebut lupa password asli yang dia inputkan ke dalam program tersebut, password setelah dienkripsi adalah 'Sc-TV-Sc-TS+T[-Sc-TQ+TV-T[-Sf-Sc-T\-Sc-Qh-Qf-Qh-Qf-TS+Sg-Se-Sg-'. Bantulah user tersebut mendapatkan password asli nya!

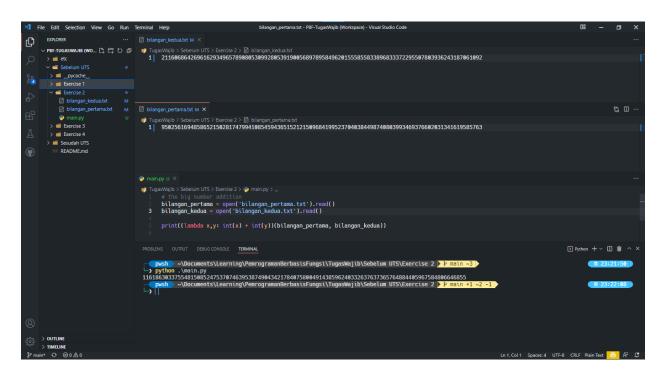
hasil decrypt: anaksainsdata2020kece

>> Exercise 2 >>

Selesaikan penjumlahan 100 digit tersebut dengan membuat program dengan langkah sebagai berikut:

- 1. Buat file txt untuk bilangan pertama
- 2. Buat file txt untuk bilangan kedua
- 3. Input file txt bilangan pertama dan bilangan kedua
- 4. Buatlah program untuk menghitung penjumlahan kedua bilangan tersebut

Implementasikan konsep fungsi yang telah dipelajari ke dalam pembuatan program tersebut! Sertakan juga screenshot hasil program nya!



>> Exercise 3 >>

1. Apakah modul solver.py dapat digunakan untuk menyelesaikan persamaan differensial orde 2 selain kasus non linear pendulum? Jelaskan mengapa!

Jawab:

2. Implementasikan solver tersebut dengan cara membuat file solver.py

```
| Re left Section Vew Go Run | Section | Secti
```

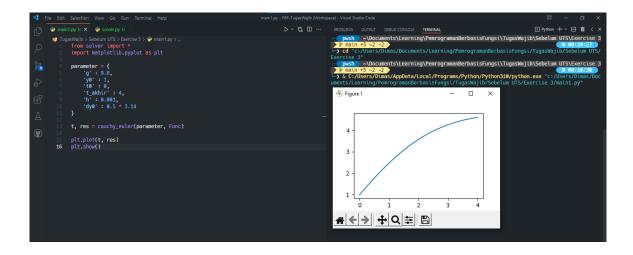
3. Untuk menyelesaikan persamaan dengan solver.py, bentuk fungsi harus diubah menjadi:

$$\frac{d^2\alpha}{dt^2} = -\frac{g}{L} * \sin(\alpha)$$

Definisikan fungsi Func sebagai fungsi yang me return nilai -g/L * sin(a)!

4. Menggunakan Parameter Parameter yang ada dalam tabel diatas, buatlah program yang menggunakan solver.py untuk menemukan solusi persamaan diferensial non linear tersebut! Hint (Solusi Akhir berupa plot)

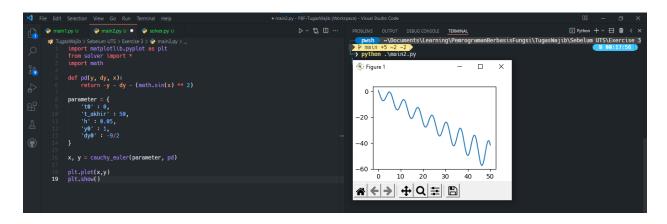
Parameter	Deskripsi	Value
g	Konstanta Gravitasi	9.8 m/s^2
L	Panjang Tali Pendulum	1 m
t0	Waktu Awal	0 detik
tn	Waktu Akhir	4 detik
h	Step Size	0.001
α_0	Nilai awal alpha	0.5 * 3.14



5. Perhatikan Persamaan Diferensial Diatas! Buatlah program untuk menyelesaikan PD tersebut dengan menggunakan solver.py sebagai modul dengan parameter berikut!

$$\frac{d^2y}{dx^2} = -y - \frac{dy}{dx} + \sin^2(x)$$

Parameter	Deskripsi	Value		
X_0	X awal	0		
X_n	X akhir	50		
h	Step Size	0.05		
y(X_0) = y_0	Nilai awal Y	1		
y'(X_0) = y'_0	Nilai awal dy/dx	-9/2		



>> Exercise 4 >>

1. Identifikasikan Variabel Global yang dibutuhkan!

Variabel Global yang dibutuhkan:

- Time/waktu waktu permainan (t)
- Skor dari Tim A (A_score)
- Skor dari Tim B (B_score)
- Status bola untuk mengetahui letak keberadaan bola (ball)
- Status permainan untuk menandakan permainan sedang berlangsung atau memulai pertandingan baru (status)

2. Identifikasikan Events yang terjadi!

- Permainan dimulai dari midfield. Bola akan dipegang Tim A.
- Event pertandingan terjadi sesuai dengan letak bola
- Saat Bola berada di tengah lapangan, maka MDA dan MDB akan beradu skill. MD yang memegang bola akan menggunakan skill Dribble(D) dan MD yang tidak memegang bola akan menggunakan skill Tackle(D). Jika D>T, maka bola akan berpindah ke Pemain ATK, Jika sebaliknya, maka bola akan berganti ke ATK lawan.
- Saat Bola berada di Area Penyerangan dan dikuasai oleh pemain ATK. Pemain ATK akan berhadapan dengan Pemain DF lawan. Jika Skill Dribble Pemain ATK > Skill Tackle DF lawan. Maka pemain ATK akan melakukan Shoot. Jika sebaliknya, maka ola dipegang oleh DF lawan
- Saat Pemain ATK akan melakukan shoot, maka dia akan berhadapan dengan GK Lawan. Jika skill shoot(H) > skill Save (S). Maka akan terjadi gol. Jika sebaliknya maka kiper akan menyelamatkan bola dan bola akan di oper ke DF.
- Saat Terjadi Gol, maka skor bertambah dan bola kembali ke MD tim yang kebobolan.
- Saat Bola berada di Area Pertahanan oleh pemain DF. Pemain DF akan beradu dengan Pemain ATK Lawan. Pemain DF akan melakukan passing ke pemain MD. Jika

skill Passing(P) > skill Intercept(I) lawan, maka bola akan berpindah ke MD. Jika sebaliknya maka, bola akan diambil oleh ATK lawan dan ATK lawan akan langsung melakukan Shooting.

- 3. Buatlah si mulasi program tersebut menggunakan konsep paradigma fungsional dengan kondisi sebagai berikut:
 - a. Jumlah Supporter Tim A = 100.000 orang
 - b. Jumlah Supporter Tim A = 115.000 orang

Team A				Team B				
Role	Mentality	Skill	Value		Role	Mentality	Skill	Value
GK	80	Save	81		GK	77	Save	86
DF	79	Tackle	79		DF	78	Tackle	80
		Passing	78				Passing	81
MD	78	Tackle	60		MD	79	Tackle	70
		Dribble	76				Dribble	70
ATK	77	Dribble	80		ATK	80	Dribble	81
		Intercept	85				Intercept	86
		Shoot	92				Shoot	90

Jawab:

>> Exercise 7 >>

