

ПРОЕКТЫ

Проекты: - Исследовательские, - Продуктовые

Поиск идей проекта может производиться путем:

- анализа потребительского спроса (маркетинговых исследований, опросов потребителей),
- запроса.

Алгоритмы ТРИЗ – АРИЗ по поиску идей проектов:

1. выявить проблему;
2. проанализировать исходную ситуацию;
3. определить задачу;
4. выявить способы ее решения;
5. выбрать оптимальное решение для достижения идеального результата;
6. разрешить проблему;

ПРОЕКТЫ

Цели - это сформулированный в общем виде желаемый результат, который будет получен в ходе реализации вашего проекта.

Цели должны отвечать на вопрос “**что?**”. Что должны получить к концу проекта.

Задачи – это краткое описание действий, которые необходимо выполнить для достижения цели.

Задачи должны отвечать на вопрос “**как?**”. Как мы должны действовать, чтобы достичь поставленных целей.

Перечисление задач строится по принципу от наименее сложных к наиболее сложным, трудоемким, а их количество определяется глубиной исследования.

ПРОЕКТЫ

Есть проблема? Её решение – **цель!**

Пути решения этой проблемы – **задачи!**

Новизна - понятие является качественной категорией (нельзя выразить в цифрах) и может означать как «пионерную» разработку, то есть полное отсутствие аналогов в мире, так и решения, которые по определенным параметрам превосходят или улучшают существующие.

ПРОЕКТЫ

Команда проекта - это группа людей, объединенных на период реализации проекта с целью достижения его целей. Все участники имеют определенные роли и несут ответственность за выполнение своих задач.

ПРОЕКТЫ

	Наш Wi-Fi Quadcopter	Parrot Rolling Spider	Hubsan x4	Walkera W100S
Тип связи, дальность	Wi-Fi, 100м iOS, Android, WP	Bluetooth, 20м iOS, Android, WP	Пульт 2.4GHz, 50м	Wi-Fi, 80м iOS, Android
Размер по диагонали, вес	9 см, 40 г	12 см, 55 г	10 см, 45 г	20 см, 120 г
Емкость акк., полет/зарядка	500 mAh 10 мин / 45 мин	550 mAh 7 мин / 90 мин	240 mAh 9 мин / 30 мин	600mAh 7 мин / 50 мин
Датчики	9-axis IMU, altimeter	6-axis IMU, altimeter, sonar	6-axis IMU	6-axis IMU
Вычислительная платформа	ARM Cortex-M4, 168MHz, 192KB RAM	ARM A9, 800MHz, 256MB RAM	ARM Cortex-M0, 24MHz, 2KB RAM	AVR 8bit 16MHz, 2.5KB RAM
Камера	VGA (запись)	VGA (запись)	Нет	VGA трансляция HD запись

ПРОЕКТЫ

Описание прототипа:

- описать функционал,
(что и как делает, как пользоваться)
- из каких частей, элементов состоит,
(описать конструкцию прототипа, какие готовые решения используете, что придумали сами)
- визуализация прототипа
(рисунок, чертеж, скриншот и т.д.)

Тестирование прототипа — метод исследования, который дает возможность получить обратную связь от пользователей — их мнение о прототипе и составить план дальнейших изменений.

Необходимо сформировать перечень гипотез, которые необходимо проверить и подготовить сценарий тестирования.

ПРОЕКТЫ

- Система умных стеллажей
- Робот поводырь
- Распознавание эмоций
- «Умный» трейлер
- Система транспортировки и хранения
- Анализ местности с помощью компьютерного зрения
- Дрон – экскурсовод
- Умный робот строитель

ПРОЕКТЫ

Например:

- Школа Skyeng <https://skyeng.ru/> - онлайн образование
- Коптер Экспресс <https://ru.coex.tech/> - квадрокоптеры
(Клевер)
- BiTronics <https://bitronicslab.com/> - нейротехнологии

ПРОЕКТЫ

1. Название проекта.
2. Описание проблемы которую вы хотите решить.
3. Актуальность.
4. Цели, Задачи.
5. Описание продукта (прототип).
6. Конкуренты, аналоги, таблица сравнения.
7. Новизна.
8. Перспективы развития.
9. Спасибо за внимание, ваш телефон, почта и др. реквизиты.

Демонстрация прототипа.