# LAPORAN AKHIR INTERAKSI MANUSIA DENGAN KOMPUTER

## SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU DI SMP NEGERI 46 MUARA PAHU



# **KELOMPOK 4**

Dimas Yudha Winartomo (1243071) Mario Stefi Kadtabal (1243029) Taufiqurrahman(1243000)

Teknik Informatika Pagi A 2012

#### DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH

Salmon, S.Kom, M.Kom

HARI DAN TANGGAL PENYERAHAN LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM 01 Januari 2016

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
WIDYA CIPTA DHARMA
SAMARINDA
2015

#### **PENDAHULUAN**

Sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku dapat memberikan alternatif dan solusi untuk memudahkan dalam pelayanan peminjaman dan pengembalian buku di SMP Negeri 46 Muara Pahu.

#### MAKSUD DAN TUJUAN

Tujuan dari pembuatan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku ini untuk merancang atau mendesain antar muka pengguna komputer (*User Interface*) dan memberikan kemudahan dalam memakai sistem ini (*User Experience*) serta dapat diterapkan ke sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku dengan menggunakan bahasa pemrograman website (*PHP*).

#### **PEMBAHASAN**

Didalam sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang kita rancang dan desain ini terdapat beberapa field pada menu-menu proses, yaitu :

- 1. Menu *Login* (Halaman *Login*)
  - Nama *User*
  - Kata Sandi
- 2. Menu Utama (*Home*)
- 3. Menu *Index* Anggota
  - No
  - Gambar
  - NIS
  - Nama
  - Telepon

- Alamat
- Jenis Kelamin
- Tanggal Lahir
- Kelas/Jabatan

# 3.1. Menu Tambah Anggota

- NIS
- Nama
- Telepon
- Alamat
- Jenis Kelamin
- Tanggal Lahir
- Kelas/Jabatan
- Gambar

## 3.2. Menu *Edit* Anggota

- NIS (Read-only)
- Nama
- Telepon
- Alamat
- Jenis Kelamin
- Tanggal Lahir
- Kelas/Jabatan
- Gambar

#### 4. Menu *Index* Buku

- No
- Gambar
- Kode Buku
- No Rak
- Judul
- Pengarang
- Penerbit
- Klasifikasi
- Jumlah Buku

#### 4.1. Menu Tambah Buku

- Kode Buku
- No Rak
- Judul
- Pengarang
- Penerbit
- Klasifikasi
- Jumlah Buku
- Gambar

#### 4.2. Menu *Edit* Buku

- Kode Buku (*Read-only*)
- No Rak
- Judul
- Pengarang
- Penerbit
- Klasifikasi
- Jumlah Buku
- Gambar

## 5. Menu *Index* Petugas

- No
- Nama User
- Kata Sandi

## 5.1. Menu Tambah Petugas

- Nama User
- Kata Sandi

## 5.2. Menu *Edit* Petugas

- Nama User (*Read-only*)
- Kata Sandi

# 6. Menu Transaksi Peminjaman

- NIS
- Nama

- No Transaksi
- Tanggal Pinjam
- Batas Kembali
- Kode Buku
- Judul Buku
- Pengarang
- Jumlah (Stok) Buku
- 6.1. Menu Cari Buku (Buku Yang Mau Dipinjam)
  - Nama Buku
- 7. Menu Transaksi Pengembalian
  - No Transaksi
  - Nama
  - NIS
  - Tanggal Pinjam
  - Batas Kembali
  - Tanggal Kembali
  - Denda
  - Nominal
  - 7.1. Menu Cari NIS Peminjam
    - NIS
- 8. Menu Keluar (*Exit*)
- 9. Laporan Data Anggota
  - No
  - NIS
  - Nama
  - Telepon
  - Alamat
  - Tanggal Lahir
  - Jenis Kelamin
  - Kelas/Jabatan

## 10. Laporan Data Buku

- No
- Kode Buku
- No Rak
- Judul
- Pengarang
- Penerbit
- Klasifikasi
- Jumlah Buku

# 11. Menu Laporan Peminjaman

- Tanggal Awal
- Tanggal Akhir

# 11.1. Laporan Peminjaman

- No
- No Transaksi
- Tanggal Pinjam
- Batas Kembali
- NIS

## 12. Menu Laporan Pengembalian

- Tanggal Awal
- Tanggal Akhir

# 12.1. Laporan Pengembalian

- No
- No Transaksi
- Tanggal Pengembalian
- Denda
- Nominal

# **DESAIN** ( *PROGRAM & DATABASE*)

Didalam desain & rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku terdapat beberapa desain menu, yaitu :

# 1. Menu Login (Halaman Login)



# 2. Menu Utama (Home)



# 3. Menu Index Anggota



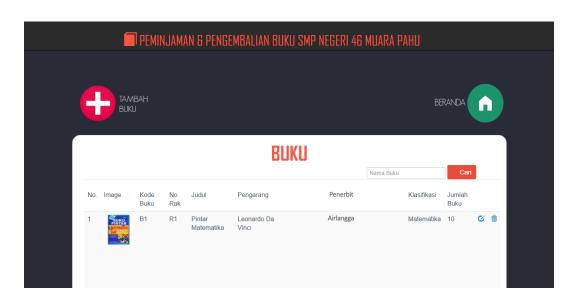
# 3.1.Menu Tambah Anggota



### 3.2.Menu Edit Anggota



#### 4. Menu Index Buku



#### 4.1. Menu Tambah Buku



## 4.2.Menu Edit Buku



# 5. Menu *Index* Petugas



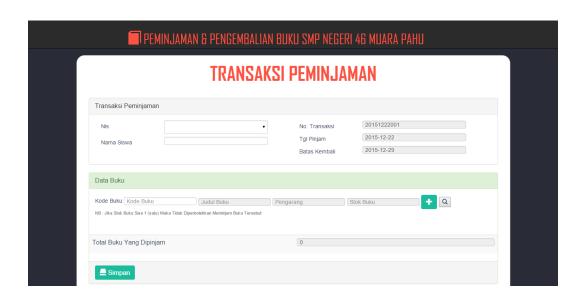
# 5.1. Menu Tambah Petugas



# 5.2. Menu Edit Petugas



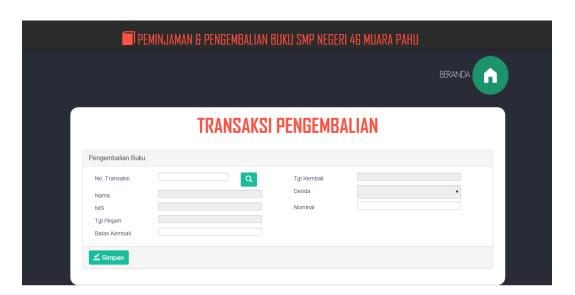
# 6. Menu Transaksi Peminjaman



# 6.1. Menu Cari Buku (Buku Yang Mau Dipinjam)



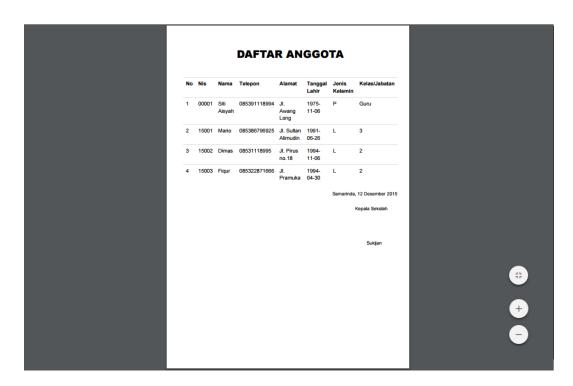
# 7. Menu Transaksi Pengembalian



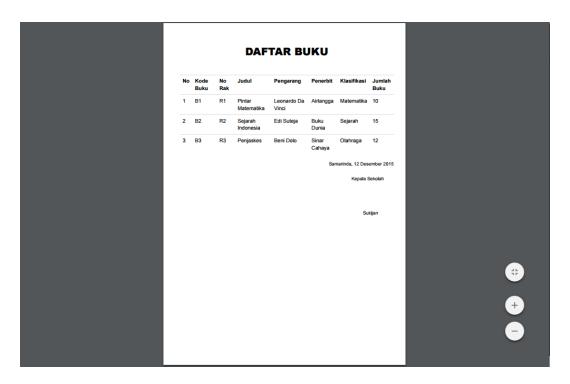
# 7.1. Menu Cari NIS (NIS Peminjam)



# 8. Laporan Data Anggota



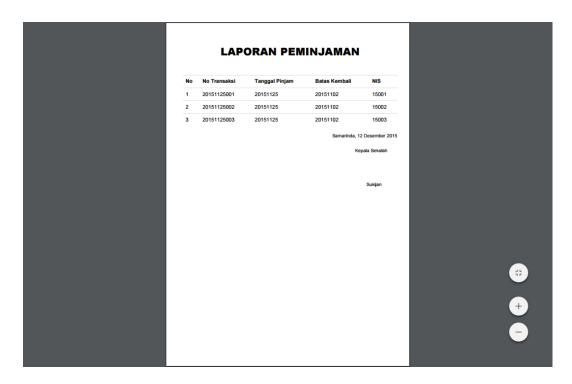
# 9. Laporan Data Buku



# 10. Menu Laporan Peminjaman



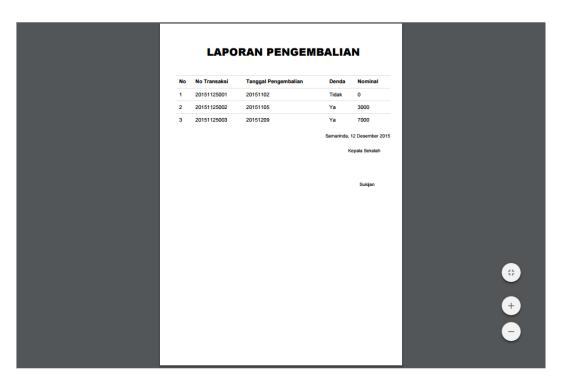
# 10.1. Laporan Peminjaman



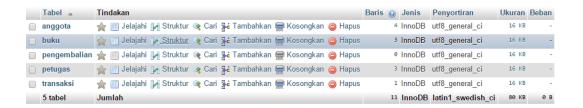
# 11. Menu Laporan Peminjaman



## 11.1. Laporan Pengembalian



#### 12. Struktur Database



#### 12.1. Tabel Anggota



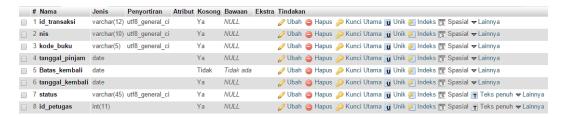
#### 12.2. Tabel Buku



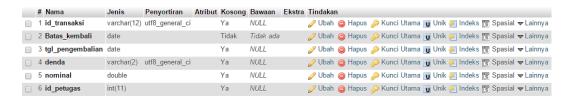
#### 12.3. Tabel Petugas



#### 12.4. Tabel Peminjaman



#### 12.5. Tabel Pengembalian



# **PENUTUP**

Dengan mendesain dan merancang sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku, mahasiswa dapat mempelajari dan apa saja yang diperlukan serta dapat melatih kreatifitas dalam mendesain suatu sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku.