



Nombre de la materia.	
Docente. Adrián García	
Semestre 1.	Periodo 1.
Semana 5.	Proyecto 1. Proyecto - Resolución de Problemática Escolar con Código
Objetivos:	El objetivo de este proyecto es que los estudiantes, en equipos de máximo 4 personas, apliquen los conceptos aprendidos sobre HTML, JavaScript y Bootstrap para resolver una problemática sencilla. Podrán guiarse a partir de los videos publicados por su docente, disponibles en la página <a href="https://www.cudi.netlify.app">https://www.cudi.netlify.app</a> , para desarrollar un código que genere un resultado específico en aproximadamente 20 líneas de código. Asimismo, deberán aplicar estilos utilizando Bootstrap y subir su proyecto a Netlify.
Instrucciones:	<p><b>Estructura del Proyecto</b></p> <p>1. Analizar la Problemática:</p> <p>Identificar una problemática escolar sencilla que pueda ser resuelta mediante un proceso automatizado o asistido por código. Comprender la naturaleza y requisitos de la problemática para diseñar una solución efectiva.</p> <p>2. Desarrollar el Código:</p> <p>Escribir un código en JavaScript que resuelva la problemática identificada. Utilizar HTML para crear la interfaz donde se mostrarán los resultados de la solución. Aplicar estilos a la interfaz utilizando Bootstrap.</p> <p>3. Probar la Solución:</p> <p>Verificar que el código funcione correctamente y resuelva la problemática de manera adecuada.</p>



	<p>Realizar pruebas adicionales para asegurar la eficiencia y precisión de la solución.</p> <p>4. Subir el Proyecto a Netlify:</p> <p>Crear una cuenta en Netlify si no la tienen. Subir el proyecto a Netlify para que sea accesible a través de un enlace personalizado. Verificar que el proyecto se despliegue correctamente en el enlace proporcionado por Netlify.</p>
Observaciones:	<p><b>Metodología de Desarrollo</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Complejidad: El proyecto debe abordar una problemática de complejidad baja o media para asegurar que los estudiantes puedan implementarla en aproximadamente 20 líneas de código.</li> <li>• Creatividad: Se alienta a los estudiantes a mostrar creatividad en la elección de la problemática y la implementación de la solución.</li> <li>• Consulta y Colaboración: Los estudiantes pueden discutir ideas y abordajes del proyecto dentro de su equipo, pero cada equipo debe escribir y subir su propio código a Netlify.</li> </ul> <p><b>Rúbrica de Evaluación</b></p> <p>La evaluación se basará en los siguientes criterios:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compleción de la Problemática (4 puntos):</li> </ul> <p>El código logra resolver la problemática identificada. La interfaz muestra los resultados de manera adecuada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estilo y Diseño (3 puntos):</li> </ul> <p>Se aplican estilos de Bootstrap de manera efectiva. La interfaz es atractiva y fácil de entender.</p>



- Originalidad y Creatividad (2 puntos):

Se muestra un enfoque creativo en la elección de la problemática y la implementación de la solución.

- Subida y Funcionamiento en Netlify (1 punto):

El proyecto se sube correctamente a Netlify y está disponible a través de un enlace funcional.

Puntuación Total (10 puntos)

La puntuación máxima es 10. La puntuación mínima para aprobar es 6.

Para obtener 10 puntos, el proyecto debe cumplir con todos los criterios de evaluación.

**La fecha límite de entrega del proyecto será el día 29 de septiembre del año en curso, sin prorrogas.**

**¡Buena suerte con el proyecto y disfruten del aprendizaje! Si tienen alguna pregunta o necesitan ayuda, no duden en consultar.**