# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

# Кафедра «ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ ТА ПРОГРАМУВАННЯ»

«Об'єктно-орієнтоване програмування»

Звіт з лабораторної роботи №8 Тема: «Основи введення/виведення Java SE»

> Виконав: ст. гр. 1.КІТ102.8а Міщенко Д.С.

> > Перевірив: Пугачов Р.В.

## Лабораторна робота №8 Основи введення/виведення Java SE

#### Mema

Оволодіння навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів платформи Java SE.

#### 1 ВИМОГИ

#### 1.1 Розробник

- 1. Міщенко Дмитро Сергійович
- 2. 1.KIT102.8a
- 3. Варіант 13

#### 1.2 Загальне завдання

#### Вимоги

- 1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно <u>прикладної задачі</u> domain-oб'єктів.
- 2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
- 3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.

#### Прикладні задачі

13. Готель. Замовлення номера: паспортні дані; дати поселення та виселення; номер (клас, число місць); причина поселення (кількість не обмежена).

### 2 ОПИС ПРОГРАМИ

#### 2.1 Засоби ООП

Використана композиція(клас HotelRoom в Hotel), інкапсуляція.

2.2 Ієрархія та структура класів

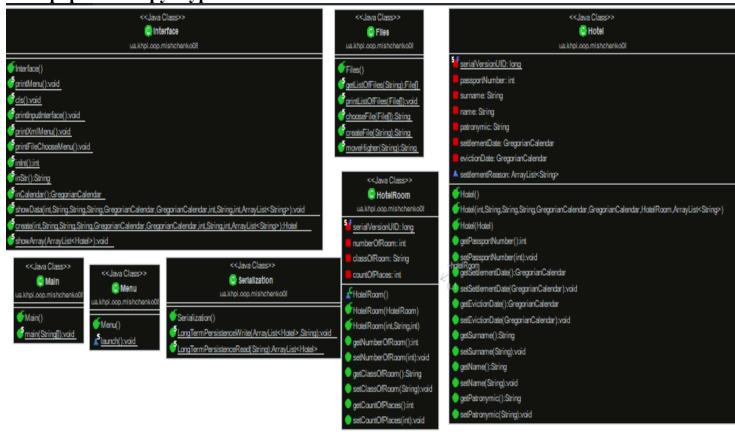


Рисунок 1 – Структура класів

#### 2.3 Важливі фрагменти програми

Рисунок 2 – Серіалізація за допомогою моделі Long Term Persistence

```
public static String chooseFile(File[] list) {
    printListOfFiles(list);
    System.out.println("Выберите подкаталог или файл:");
    int index = Interface.inInt();
    try {
       return new String(list[index-1].getAbsolutePath());
    }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
       System.out.println("Значение вне массива!");
       return "C:\\Users\\dimek\\eclipse-workspace\\mishchenko-dmitry";
    }
}
```

Рисунок 3 – Метод для переміщення по каталогах

```
public static String moveHigher(String path) {
    return new StringBuilder(path).delete(path.lastIndexOf(File.separator),path.length()).toString();
}
```

Рисунок 4 – Метод переміщення на рівень вище у каталозі

#### 3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

```
Текущий путь: C:\Users\dimek\eclipse-workspace\mishchenko-dmitry

1. Продолжить выбор файла

2. Создать файл в текущей директории

3. На директорию выше

0. Выход

1

1) .classpath

2) .project

3) .settings

4) bin

5) save1.xml

6) src

Выберите подкаталог или файл:

Ожидание ввода числа
```

Рисунок 5 – Виведення масиву об'єктів

.settings	15.09.2019 11:35	Папка с файлами	
hin	11.12.2019 19:53	Папка с файлами	
src	30.10.2019 19:29	Папка с файлами	
classpath	07.12.2019 16:42	Файл "CLASSPATH"	1 KB
	03.10.2019 21:52	Файл "PROJECT"	1 KB
save1	12.12.2019 0:11	Документ XML	2 KE

Рисунок 6 – Варіант введення даних

```
C:\Users\dimek\eclipse-workspace\mishchenko-dmitry\save1.xml
@ C:\Users\dimek\eclipse-wo... ×
  <object class="ua.khpi.oop.mishchenko08.Hotel">
     - <void property="name">
                  <string>1</string>
               </void>
             - <void property="patronymic">
                  <string>1</string>
               </void>
              - <void property="surname">
                  <string>1</string>
               </void>
            </object>
         </void>
        - <void property="name":</p>
                  <string>1</string>
               </void>
             </void>
              <void property="surname">
                  <string>1</string>
               </void>
            </object>
         </void>
        <void method="add">
            <object class="ua.khpi.oop.mishchenko08.Hotel">
               <void property="name"
<string>1</string>
               <void property="natronymic">
```

**Рисунок** 7 – Файл save1.xml

# висновки

В результаті виконання лабораторної роботи оволоділи навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів платформи Java SE.