1. Написать консольное приложение в которой просят ввести значение от 1 до 5, а вывести соответствующее значение

1 – один

2 – два

3 – три

4 – четыре

5 – пять.

Если ввели значение отличное от 1 – 5, то вывести сообщение что введено не корректное значение.

1. Написать консольное приложение в которой просят ввести любую строку, а вывести обратную строку. Например (12345 - 54321).
2. Написать консольное приложение в которой нужно вводить по одному символу, т.е ввели например А нажали enter, потом B нажали enter и так до тех пор пока не введем слово СТОП. Как только ввели слово СТОП вывести все что ввели в одну строку, в нашем случае это будет AB.
3. Написать консольное приложение в которой просят ввести число, а потом вывести квадрат со стороной этого значения.

Например ввели 5 то вывести

