



Τεχνολογία Λογισμικού

---

**Project-code-v1.0**

**Αστεκό ΚΤΕΛ**

---

Εαρινό εξάμηνο 2020 – 2021



## Μέλη ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός μητρώου	Έτος σπουδών	Ρόλος στο τρέχον κείμενο
Γερογιάννης Δημήτριος	1059616	4 <sup>ο</sup>	Editor
Κύρος Στέργιος	1059701	4 <sup>ο</sup>	Editor
Στρατηγόπουλος Γεώργιος	1020489	5 <sup>ο</sup>	Editor
Τριπολίτης Ιωάννης – Νικόλαος	1062662	4 <sup>ο</sup>	Editor

### Τι άλλαξε σε σχέση με τη προηγούμενη έκδοση

Τίποτα, καθώς είναι η έκδοση v0.1 χωρίς καμία αλλαγή.

## Σχετικά με την υλοποίηση

Σαν ομάδα, στα πλαίσια υλοποίησης του project σε ακαδημαϊκό επίπεδο υλοποιήσαμε το σύνολο της εφαρμογής σαν desktop application. Ωστόσο, στη πραγματικότητα στην εφαρμογή μας δύο από τα UIs και πιο συγκεκριμένα αυτό του πελάτη και αυτό του οδηγού απαιτούν τη χρήση από κινητό και επομένως απαιτούν τη χρήση mobile application. Εμείς υλοποιήσαμε αυτά τα δύο UIs στο desktop application προσομοιώνοντας πλήρως (και στο μέγεθος των παραθύρων και στις λειτουργίες) το mobile application. Προφανώς μια ομάδα η οποία θα θέλει να ασχοληθεί σοβαρά και να αναπτύξει την ιδέα μας, θα πρέπει να κάνει ένα integration αυτών των δύο UIs σε mobile application, πράγμα που είναι πολύ εύκολο για μια ομάδα έμπειρων προγραμματιστών. Η πρόταση μας είναι η χρήση της τεχνολογίας Xamarin Forms έναντι Windows Forms (που χρησιμοποιούνται καθαρά για την ανάπτυξη γραφικών διεπαφών στο λειτουργικό σύστημα Windows). Η έκδοση της C# που χρησιμοποιήθηκε είναι η .net Core 3.1.

## Αποθετήριο κώδικα για το project

Η ομάδα ακολούθησε πιστά τα βήματα που καθορίζει η σχεδίαση, δηλαδή πρώτα έγινε η σχεδίαση των sequence διαγραμμάτων και στη συνέχεια γράφτηκε κώδικας για την υλοποίηση. Στα πρώτα στάδια της υλοποίησης, όπου γράφτηκε κώδικας σχετικός με το GUI και βασικά ζητήματα της βάσης δεδομένων, δεν έγινε χρήση του Github, καθώς τα μέλη της ομάδας δεν το είχαν χρησιμοποιήσει ποτέ. Ωστόσο, όταν η ομάδα “μπήκε στην καρδιά” της υλοποίησης, ξεκίνησε να χρησιμοποιεί το Github, στο οποίο το κάθε μέλος συνεισέφερε ανεβάζοντας κώδικα και κάνοντας διορθώσεις. Ιδανικά θα θέλαμε να γνωρίζουμε το Github από νωρίτερα, διότι κατά την διάρκεια της χρήσης του κατανοήσαμε το πόσο χρήσιμο εργαλείο είναι για μια ομάδα σχεδίασης λογισμικού. Στη συνέχεια παρατίθεται το link του repository του project:

[https://github.com/gstratigopoulos96/Asteko\\_KTEL](https://github.com/gstratigopoulos96/Asteko_KTEL)