

4. Recursividad con bucle (25 %)

4.1. Introducción

Emplear recursividad no implica que no se puedan usar bucles. En este ejercicio veremos un ejemplo.

4.2. Enunciado del problema

Se pide implementar un programa **RECURSIVO** que lea un número entero positivo n , y calcule $f(n)$, que se define así:

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 1, 2 \\ 1 + \sum_{i=1}^{n-2} f(i) & \text{si } n \geq 3 \end{cases}$$

En este ejemplo $f(n)$ resulta ser un número entero.

4.2.1. Descripción de la entrada

En la primera línea se especifica n , seguido de un salto de línea.

4.2.2. Descripción de la salida

En la salida se escribirá $f(n)$, seguido de un salto de línea.

4.2.3. Ejemplo de entrada

6↵

4.2.4. Salida para el ejemplo de entrada

8↵