# Лабораторна робота №3 Розробка лінійних програм

#### 1. Вимоги

#### 1.1 Розробник

- Алдошин Дмитро Олексійович
- Студент групи KIT-320
- 29.10.2020

#### 1.2 Загальне завдання

Розробити лінійну програму (конкретне завдання вказано в методичному документі)

#### 1.3 Індивідуальне завдання

Розробити конвертер валют

### 2. Опис програми

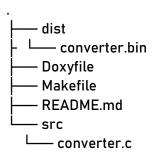
### 2.1 Функціональне призначення

Програма призначена для конвертації валюти «гривня» в доллари,євро,рублі

### 2.2 Опис логічної структури

Командою #define задаємо початкові дані, наприклад 100 гривень. Для отримання результату у доларах,єро,рублях, використовується функція main, що знаходиться у converter.c

### Структура проекту



### 2.3 Важливі фрагменти програми

#### Початкові дані #define

```
#define UAH 100 (початкова сума гривень)
#const (double) usd = 28.27 (курс долара на момент виконання роботи)
#const (double) eur = 33.33 (курс євро на момент виконання роботи)
```

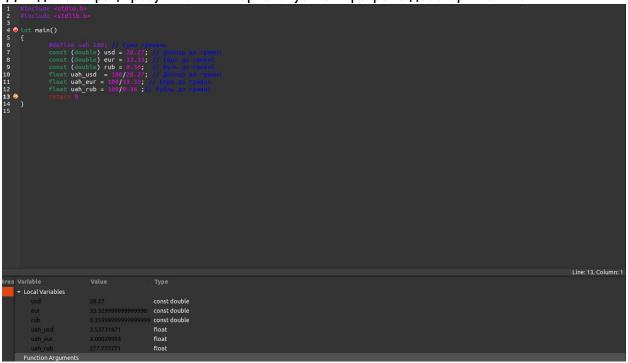
#const (double) rub = 0.36 (курс рубля на момент виконання роботи)

### Обчислення конвертації

```
float uah_usd = UAH / usd (виконуємо конвертацію грвень в долари)
float uah_eur = UAH / eur (виконуємо конвертацію грвень в долари)
float uah_rub = USH / rub (виконуємо конвертацію грвень в долари)
```

## Варіанти використання

Для демонстрації результатів використовується програма дебагер «Nemiver»



#### 4. Висновки

В процесі даної роботи придбав навички практичного досвіду написання лінійних програм, роботи з вказівкою #define