

# Python - P38

`class set ([Iterable])`, 用于创建一个新的集合 (set)

`class frozenset ([iterable])`, 用于创建一个新的不可变集合 (frozenset)

在 Python 中, `set` / `frozenset` 都属于 `set type`

`set object`: unordered collection of distinct hasable objects

各不相同的可散列对象组成的无序集合

与其他 collection 类似

支持通过关键字 `in` 判断对象是否在集合中 (membership testing)

支持通过 `len()` 函数返回集合的大小 (cardinality)

支持直接用于增强 `for` 循环以遍历集合中的元素

注意: 由于 `set` 是无序的, 所以遍历的顺序可能与插入顺序不同

`set` 与 `frozenset` 的主要区别在于 mutable / immutable

`set` 是可变的 (mutable)

其内容可以通过 `add()` / `remove()` 等方法修改

由于 `set` 是可变的, 所以没有散列值 (hash value)

是不可作为字典的键 (dictionary key)

也不可作为其他集合的元素

`frozenset` 是不可变的 (immutable)

其内容在创建后即不可改变 (cannot be altered)

由于 `frozenset` 是不可变的, 所以是可散列的 (hashable)

是可用作字典的键或者其他集合的元素

特别地有, 集合可以通过字面值的表示方法定义,

如 `set = {'a', 'b', 'c'}`

**集合运算符**, 在 Python 中, 支持以算术/逻辑/比较运算符表示的集合运算符

`set <= other`, `set.issubset(other)`: 子集  $set \subseteq other$

`set < other`: 真子集 (proper subset)  $set \subset other$

`set >= other`, `set.issuperset(other)`: 超集  $set \supseteq other$

`set > other`: 真超集 (proper superset)  $set \supset other$

`set | other | ...`, `set.union(*others)`: 并集  $set \cup other \cup ...$

`set & other & ...`, `set.intersection(*others)`: 交集  $set \cap other \cap ...$

`set - other - ...`, `set.difference(*others)`: 差集  $set \setminus other \setminus ...$

`set ^ other`, `set.symmetric_difference(other)`: 对称差  $set \oplus other$

`set.isdisjoint(other)`: 判断 `set` 与 `other` 是否不相交



# Python - P39

809 - jmbinop/A

集合赋值运算符, 在Python中, set ~~支持~~ 支持赋值运算符

set |= other | ... , set.update(\*others): 并集并赋值

set &= other & ... , set.intersection\_update(\*other): 交集并赋值

set -= other | ... , set.difference\_update(\*other): 差集并赋值

set ^= other, set.symmetric\_difference\_update(other): 对称差并赋值

集合修改, 在Python中, set 支持对集合的修改方法

set.add(elem): 向集合 set 中添加元素 elem

set.remove(elem): 从集合中删除元素 elem,

如果 elem 不存在, 则抛出 KeyError 错误

set.discard(elem): 如果 elem 存在于集合 set 中, 则删除 elem

set.pop(): 从集合中移除并返回一个任意元素

如果集合 set 为空, 则抛出 KeyError 错误

set.clear(): 从集合中移除所有元素

globals(), 返回一个字典, 包含当前的所有全局变量

return a dictionary representing current global symbol table

始终是当前模块的字典 (dictionary of current module)

如果在函数或方法的内部 (inside function or method)

则返回定义函数的模块 (module where it defined)

而非调用函数的模块 (module from which it called)

hash (object), ~~返回~~ 返回对象的散列值 (如果散列值存在)

return hash value of object (if it has one)

散列值必定是整型数 (integer)

用于在字典检查时快速比较字典的关键字

quickly compare dictionary keys during dictionary lookup

~~相等~~ 相等的数值必定拥有相等的散列值, 即使数值类型不同

numeric values compared equal have the same hash value

even of different types, 如整数 1 和浮点值 1.0

对于用户定义的 \_\_hash\_\_() 方法, (custom \_\_hash\_\_() method)

hash() 函数会根据本地的字长来压缩返回值

truncate return value based on bit width of host machine



# Python - P40

1+9 - 20489

object.\_hash\_(self), 由 built-in 函数 hash() 调用

用于 hashed collection 中成员上的运算, 如 set / frozenset / dict

\_hash\_() 函数应返回一个整形值

only required property: objects compared equal have the same hash value

advised to mix together hash values of components of objects

by packing components into tuple and hashing the tuple

如 def \_hash\_(self):

return hash((self.name, self.age))

注意 hash() 会根据参数 Py\_ssize\_t 调整用户定义 \_hash\_() 的返回值

typically 8 byte on 64-bit builds / 4 byte on 32-bit builds

通过 python -c "import sys; print(sys.hash\_info.width)" 查询

与 object.\_eq\_(self, other) 方法的关系

如果类没有定义 \_eq\_(), 则也不应定义 \_hash\_()

如果类定义了 \_eq\_() 但没有定义 \_hash\_()

则该不可用于 hashable collection

如果一个类中定义了可变对象 (mutable object) 且实现了 \_eq\_()

则不应实现 \_hash\_()

由于 hashable collection 要求 key ~~value~~ <sup>的 hash</sup> value 是不可变的 (immutable)

否则 object in wrong hash bucket when hash value change

user-defined class has \_eq\_() and \_hash\_() by default

all objects compare unequal with others

\_hash\_() return appropriate value

$x == y$  implies both  $x$  is  $y$  and  $\text{hash}(x) == \text{hash}(y)$

class override \_eq\_() but not define \_hash\_()

will have \_hash\_() implicitly set to None

instance raise appropriate TypeError

when program attempt to retrieve hash value

unhashable when isinstance(obj, collections.abc.Hashable)

如果需从父类继承 \_hash\_() 的实现

则需要显式地定义 \_hash\_ = <ParentClass>.\_hash\_

如果没有 override \_eq\_() 但希望 ~~unhashable~~ 禁止支持 hash

则应显式地定义 \_hash\_ = None

否则定义的 \_hash\_() 会显式地抛出 TypeError

但错误地被认为是 hashable



# Python - P41

`id` (`object`), 返回对象的 "identity", 为一个整型值 (integer)  
guaranteed to be unique and constant for the object during lifetime  
two objects with non-overlapping lifetime may have same `id` value

`input` [`prompt`], 接收用户的输入并转换为一个字符串并返回  
`prompt`: 可选地传入一个字符串, 显示在输入之前  
written to standard output without trailing newline  
read one line from input, convert to string, strip trailing newline, and return  
when EOF read, `EOFError` raised

`isinstance` (`object`, `classinfo`), 判断 `object` 是否是 `classinfo` 的对象  
return `TRUE` if `object` argument is instance of `classinfo` argument  
or of direct/indirect/virtual subclass

`classinfo`: 传入用于判断的 type 信息

可以是单独的 type, 也可以是 tuple of type

当传入 type 的元组时, 则只要其中任意一个匹配即返回 `TRUE`

如果 `classinfo` 传入既非 type 也非 tuple of type

则抛出异常 `TypeError`

`issubclass` (`class`, `classinfo`), 判断 `class` 是否 `classinfo` 的子类, 或者 `classinfo` 是否 `class` 的基类  
return `TRUE` if `class` is direct/indirect/virtual subclass of `classinfo`  
class considered subclass of itself

与 `isinstance` 类似, `classinfo` 可是是单独的 type 或 type 的元组

且只要任意一个匹配即返回 `TRUE`

如果 `classinfo` 传入既非 type 也非 tuple of type

则抛出 `TypeError` 异常

`len` (`s`), 返回传入对象的长度 (number of items)

参数 `s` 可以是 sequence (string/bytes/tuple/list/range)

或 collection (dictionary/set/frozenset)

`locals` (), 返回包含当前局部变量的字典, dictionary representing current local symbol table  
free variable returned in function block, not in class block  
`locals()` same as `globals()` at module level