

# Calculus - P133

椭圆球面

(ellipsoid), 对于空间直角坐标系  $Oxyz$

将  $xOz$  面上的椭圆  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$  绕  $z$  轴旋转

可以得到旋转椭圆球面 (ellipsoid of revolution)

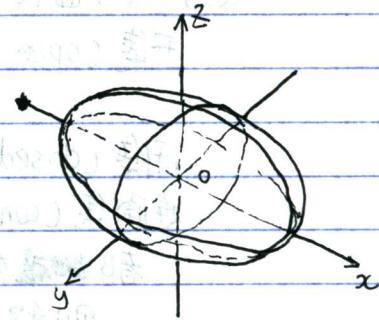
曲面方程为  $\frac{x^2+y^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

再将旋转椭圆球面沿  $y$  轴方向伸缩  $\frac{b}{a}$  倍

则可以得到一般化的椭圆球面

曲面方程为  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

于是当  $a=b=c$  时, 椭圆球面退化为球面  $x^2+y^2+z^2=a^2$



单叶双曲面

(cone-sheet hyperboloid), 对于空间直角坐标系  $Oxyz$

将  $xOz$  面上的双曲线  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$  绕  $z$  轴旋转

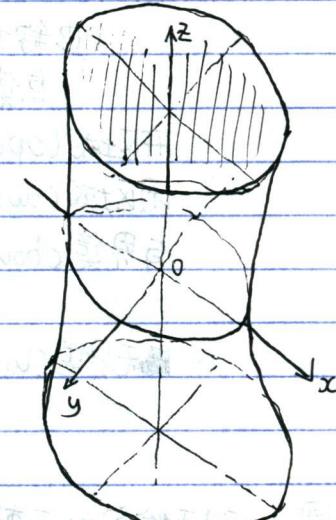
可以得到旋转单叶双曲面

曲面方程为  $\frac{x^2+y^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$

再将旋转单叶双曲面沿  $y$  轴方向伸缩  $\frac{b}{a}$  倍

则可以得到单叶双曲面

曲面方程为  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$



双叶双曲面

(two-sheet hyperboloid), 对于空间直角坐标系  $Oxyz$

将  $xOz$  面上的双曲线  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$  绕  $x$  轴旋转

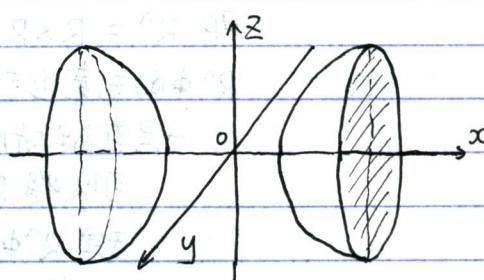
可以得到旋转双叶双曲面

曲面方程为  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2+z^2}{c^2} = 1$

再将旋转双叶双曲面沿  $y$  轴方向伸缩  $\frac{b}{c}$  倍

则可以得到双叶双曲面

曲面方程为  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$



椭圆抛物面

(elliptic paraboloid), 对于空间直角坐标系  $Oxyz$

将  $xOz$  面上的抛物线  $\frac{x^2}{a^2} = z$  绕  $z$  轴旋转

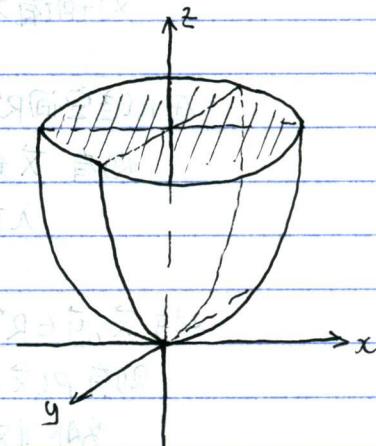
可以得到旋转椭圆抛物面 (paraboloid of revolution)

曲面方程为  $\frac{x^2+y^2}{a^2} = z$

再将旋转椭圆抛物面沿  $y$  轴方向伸缩  $\frac{b}{a}$  倍

则可以得到椭圆抛物面

曲面方程为  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$



# Calculus - P134

空间曲面

双曲抛物面 (hyperbolic paraboloid), 又称马鞍面

在空间直角坐标系  $Oxyz$  中, 有实数  $a, b$

有曲面方程为  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = z$

以平面  $x=s$  截双曲抛物面, 则截痕曲线条方程为  $z = -\frac{y^2}{b^2} + \frac{s^2}{a^2}$

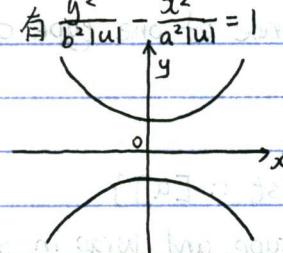
即在  $yOz$  平面上开口向下的抛物线

以平面  $y=t$  截双曲抛物面, 则截痕曲线条方程为  $z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{t^2}{b^2}$

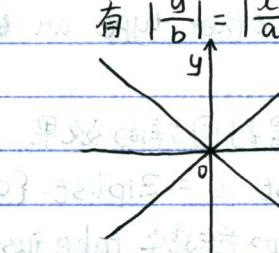
即在  $xOz$  平面上开口向上的抛物线

以平面  $z=u$  截双曲抛物面,

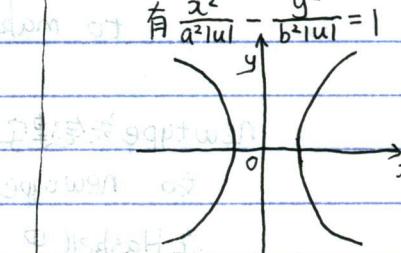
当  $u < 0$  时, 有  $\frac{y^2}{b^2|u|} - \frac{x^2}{a^2|u|} = 1$



当  $u=0$  时, 有  $|\frac{y}{b}| = |\frac{x}{a}|$



当  $u > 0$  时, 有  $\frac{x^2}{a^2|u|} - \frac{y^2}{b^2|u|} = 1$



在空间直角坐标系  $Oxyz$  的曲面方程

椭圆柱面 (elliptical cylinder) :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$

双曲柱面 (hyperbolic cylinder) :  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$

抛物柱面 (parabolic cylinder) :  $y = ax^2 + b$

空间曲线的一般方程, 在空间直角坐标系  $Oxyz$  中, 空间曲线可以看作两个空间曲面的交线

设  $F(x, y, z) = 0, G(x, y, z) = 0$  分别为两个空间曲面的方程

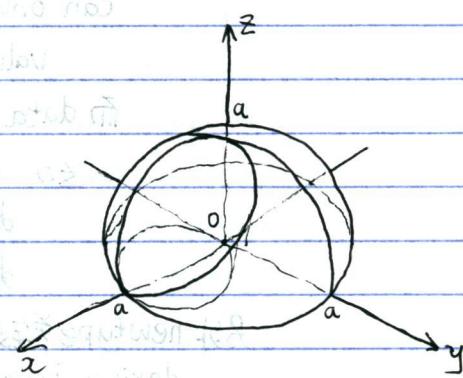
则方程组  $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$  为两个空间曲面交线的方程

称为空间曲线的一般方程

如由方程组  $\begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ (x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = (\frac{a}{2})^2 \end{cases}$

其中  $z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2}$  为以  $O$  为圆心,  $a$  为半径的上半球

$(x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = (\frac{a}{2})^2$  为圆柱面



# Calculus - P135

空间曲线的参数方程



空间曲线的参数方程，在空间直角坐标系  $Oxyz$  中的空间曲线  $C$ ，对于曲线  $C$  上的动点  $(x, y, z)$ ，有参数  $t$

可表示为参数方程组

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

则随着参数  $t$  的变化可以得到曲线  $C$  的所有点。

**螺旋线** (helix)，在空间直角坐标系  $Oxyz$  中的点  $M(a, 0, 0)$ ，点  $M$  以角速度  $w$  绕  $z$  轴逆时针旋转

同时以线速度  $v$  沿  $z$  轴正方向上升。

取时间  $t$  为参数，当  $t=0$  时， $M_0 = (a, 0, 0)$

在经过时间  $t$  后，点  $M$  绕  $z$  轴旋转过的角度为  $wt$

于是有  $x(t) = a \cos wt$ ,  $y(t) = a \sin wt$

又点  $M$  沿  $z$  轴正方向上升的高度为  $vt$

于是有参数方程

$$\begin{cases} x(t) = a \cos wt \\ y(t) = a \sin wt \\ z(t) = vt \end{cases}$$

$$\begin{cases} x(\theta) = a \cos \theta \\ y(\theta) = a \sin \theta \\ z(\theta) = b\theta \end{cases}$$

称为螺旋线的参数方程

当参数  $\theta$  从  $\theta_0$  变化到  $\theta_0 + 2\pi$  时，有  $x(\theta_0) = x(\theta_0 + 2\pi)$ ,  $y(\theta_0) = y(\theta_0 + 2\pi)$

而  $z(\theta_0 + 2\pi) - z(\theta_0) = b(\theta_0 + 2\pi) - b(\theta_0) = 2\pi b$

即点  $M$  上升了固定的高度  $h = 2\pi b$ ，称为螺距 (pitch)

曲面的参数方程，在空间直角坐标系  $Oxyz$  中，对于曲面上的动点  $(x, y, z)$

通常其参数方程为含有两个参数  $s, t$

$$\begin{cases} x = x(s, t) \\ y = y(s, t) \\ z = z(s, t) \end{cases}$$

如球面方程  $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$

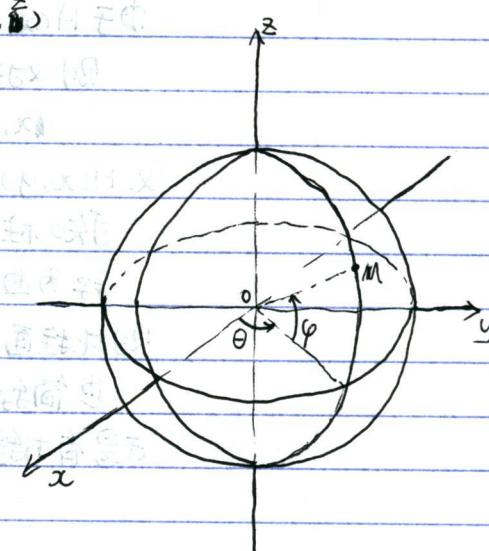
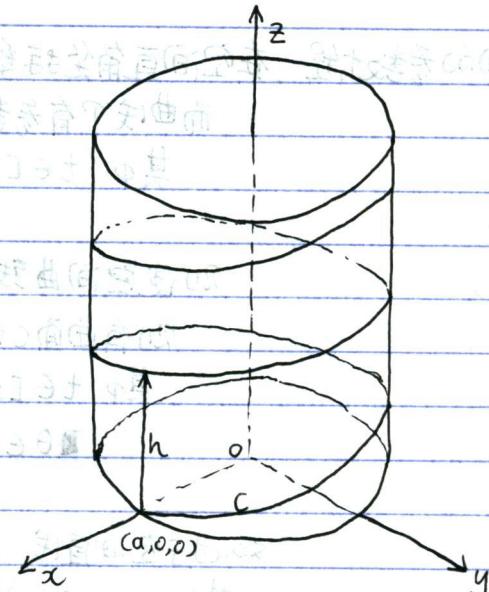
则取  $z = a \cos \varphi$ ,  $x^2 + y^2 = a^2 \sin^2 \varphi$

再取  $x = a \sin \varphi \cos \theta$ ,  $y = a \sin \varphi \sin \theta$

则有参数方程

$$\begin{cases} x = a \sin \varphi \cos \theta \\ y = a \sin \varphi \sin \theta \\ z = a \cos \varphi \end{cases}$$

其中  $\varphi \in [0, \pi]$ ,  $\theta \in [0, 2\pi]$



# Calculus - P136

曲面的参数方程，在空间直角坐标系  $Oxyz$  中，有空间曲线  $\Gamma$  的参数方程为

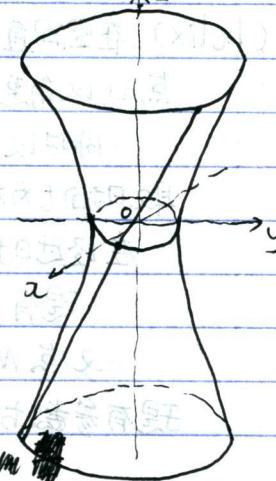
$$\text{而曲线 } \Gamma \text{ 有参数方程} \quad \begin{cases} x = \varphi(t) \\ y = \psi(t) \\ z = w(t) \end{cases}$$

其中  $t \in [\alpha, \beta]$

则使空间曲线  $\Gamma$  绕  $z$  轴旋转得到旋转曲面  $C$

$$\text{则有曲面 } C \text{ 的参数方程} \quad \begin{cases} x = \sqrt{[\varphi(t)]^2 + [\psi(t)]^2} \cdot \cos \theta \\ y = \sqrt{[\varphi(t)]^2 + [\psi(t)]^2} \cdot \sin \theta \\ z = w(t) \end{cases}$$

其中  $t \in [\alpha, \beta]$



$$\text{如对于空间直线} \quad \begin{cases} x = 1 \\ y = t \\ z = 2t \end{cases}$$

其中  $t \in (-\infty, +\infty)$

$$\text{则曲面参数方程为} \quad \begin{cases} x = \sqrt{1+t^2} \cos \theta \\ y = \sqrt{1+t^2} \sin \theta \\ z = 2t \end{cases}$$

其中  $t \in (-\infty, +\infty)$

于是可以消去参数  $t$  和  $\theta$ ，有  $x^2 + y^2 = 1 + t^2$

$$\text{即单叶双曲面方程 } x^2 + y^2 - \frac{z^2}{4} = 1$$

全时面投影，在空间直角坐标系  $Oxyz$  中，有空间曲线  $C$  的参数方程为

$$\text{有一般方程组} \quad \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

考虑消去变量  $z$  后所得的方程  $H(x, y) = 0$

由于  $H(x, y) = 0$  可以由  $F(x, y, z) = 0$  和  $G(x, y, z) = 0$  消去  $z$  所得

则对于任意曲线  $C$  上的点  $(x, y, z)$

$(x, y)$  必定同时满足方程  $H(x, y) = 0$

又  $H(x, y) = 0$  表示母线平行于  $z$  轴的柱面，即垂直于  $xOy$  平面

可知柱面包含曲线  $C$  且以曲线  $C$  为准线

称为曲线  $C$  关于  $xOy$  的投影柱面 (cylindrical projection)

则此柱面与  $xOy$  平面的交线称为空间曲线  $C$  在  $xOy$  平面上的投影曲线

也简称投影 (projection)

$$\text{于是有方程} \quad \begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

# Calculus - P137

9+9=18

8059 - 2018/08/18

在引入平面直角坐标系  $xOy$  后，平面上的点  $P$  与有序二元组  $(x, y)$  之间建立了——对应  
于是二元有序实数组  $(x, y)$  的全体  $\mathbb{R}^2 = \{(x, y) | x, y \in \mathbb{R}\}$  即表示——坐标平面  
则可以将数轴上的邻域概念扩展到  $\mathbb{R}^2$

对于  $xOy$  平面上的任意一点  $P_0(x_0, y_0)$ ，以及正实数  $\delta$

与点  $P_0(x_0, y_0)$  距离小于  $\delta$  的点  $P(x, y)$  的集合称为  $P_0$  的  $\delta$  邻域 (neighbourhood)

记为  $U(P_0, \delta) = \{P \in \mathbb{R}^2 | \|PP_0\| < \delta\}$

即  $U(P_0, \delta) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 | \sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2} < \delta\}$

而点  $P_0$  的去心  $\delta$  邻域 (deleted neighbourhood / punctured neighbourhood)

记为  $\dot{U}(P_0, \delta) = \{P \in \mathbb{R}^2 | 0 < \|PP_0\| < \delta\}$

如果不强调邻域的半径  $\delta$ ，则记  $U(P_0)$  为  $P_0$  的某个邻域， $\dot{U}(P_0)$  为  $P_0$  的某个去心邻域

则记  $U(P_0)$  为  $P_0$  的某个邻域， $\dot{U}(P_0)$  为  $P_0$  的某个去心邻域

对于平面上的任意一点  $P \in \mathbb{R}^2$ ，以及任意一个点集  $E \subset \mathbb{R}^2$

点  $P$  与点集  $E$  的关系必定属于三种关系之一

内点 (interior)：如果存在点  $P$  的  $\delta$  邻域  $U(P) \subset E$ ，则称  $P$  为  $E$  的内点，

即  $\exists \delta > 0 \forall Q \in \mathbb{R}^2 | PQ < \delta \rightarrow Q \in E$

外点 (exterior)：如果存在点  $P$  的邻域  $U(P) \cap E = \emptyset$ ，则称  $P$  为  $E$  的外点，

即  $\exists \delta > 0 \forall Q \in \mathbb{R}^2 | PQ < \delta \rightarrow Q \notin E$

边界点 (boundary)：如果对于  $P$  的任意邻域或者既包含属于  $E$  的点，也包含不属于  $E$  的点，

即  $\forall \delta > 0 \exists Q \in \mathbb{R}^2 (PQ < \delta \rightarrow (Q \in E \wedge \exists S \in \mathbb{R}^2 | PS < \delta \wedge S \notin E))$

于是可知对于平面上的任集  $E \subset \mathbb{R}^2$

$E$  的内点、外点、边界点形成了一个对平面  $\mathbb{R}^2$  的划分

[inner] interior, exterior, boundary of subset  $E$ : together partition whole space into  $\leq 3$  blocks

cardinality = cardinality + number of boundary points

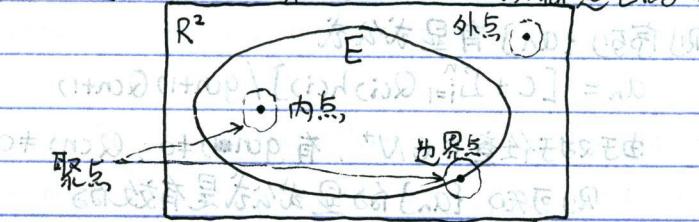
聚点 (cluster point / accumulation point), 又称极限点 (limit point)

对于平面上的点  $P \in \mathbb{R}^2$  与点集  $E \subset \mathbb{R}^2$ ，则称  $P$  为  $E$  的聚点

如果对于任意 (定的)  $\delta > 0$ ，点  $P$  的去心邻域  $\dot{U}(P, \delta)$  中总有属于  $E$  的点，

即有  $\forall \delta > 0 \exists Q \in \mathbb{R}^2 | 0 < PQ < \delta \wedge Q \in E$

通常而言，点集  $E$  以及边界  $\partial E$  上的一切都是  $E$  的聚点，不论是否属于  $E$



# Calculus - P138

对于一个平面  $\mathbb{R}^2$  上的点集  $E \subset \mathbb{R}^2$ , 有边界点集为  $\partial E$

开集 (open set): 如果  $E$  中所有点均为  $E$  的内点, 则称点集  $E$  为开集

即有  $\forall p \in E$ ,  $p$  为  $E$  的内点, 等价地有  $E \cap \partial E = \emptyset$

闭集 (closed set): 如果  $E$  的边界  $\partial E \subseteq E$ , 则称点集  $E$  为闭集

连通集 (connected set): 对于点集内的任意两点,  $a, b$

都存在一条从  $a$  到  $b$  的路径  $P$ , 且路径  $P$  上的所有点, 均在点集  $E$  中  
则称点集  $E$  为连通集.

即  $\forall a, b \in E \exists_P (P \text{ is path from } a \text{ to } b) \wedge P \subseteq E$

称为路径连通性 (path connectedness)

点集  $E$  也称为路径连通集 (path-connected set / space)

开区域 (open area): 如果点集  $E$  是开集, 且是连通集, 则称  $E$  为开区域

闭区域 (closed area): 如果点集  $E$  是闭集, 且是连通集, 则称  $E$  为闭区域

有界集 (bounded set): 如果对于点集  $E$ , 存在正实数  $R$ , 使得  $E$  包含于原点  $0$  的  $R$  邻域中

即  $E \subseteq U(0, r)$ , 则称点集  $E$  为有界集

无界集 (unbounded set): 如果点集  $E$  不是有界集, 则称  $E$  为无界集

即  $\forall r > 0 E \setminus U(0, r) \neq \emptyset$

$n$  维空间

对于给定的正整数  $n$ , 用  $\mathbb{R}^n$  表示  $n$  元有序实数组  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  的全体所构成的集合

即  $\mathbb{R}^n = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \dots \times \mathbb{R} = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R}, i=1, 2, \dots, n\}$

$\mathbb{R}^n$  中的元素也可以表示为  $n$  维向量的形式. 即  $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$

于是在解析几何中, 通过数轴 / 直角坐标系,

可以将  $\mathbb{R}^1 / \mathbb{R}^2 / \mathbb{R}^3$  中的元素与坐标系中的向量实现一一对应

于是  $\mathbb{R}^n$  中的元素  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  也称为  $\mathbb{R}^n$  中的一个点或一个  $n$  维向量

其中  $x_i$  称为第  $i$  个坐标或向量  $\vec{x}$  的第  $i$  个分量

对于所有  $x_i$  均为 0 的元素  $(0, 0, \dots, 0)$ , 称为  $\mathbb{R}^n$  的零元, 记为  $\vec{0}$  或原点  $0$

在  $n$  维空间  $\mathbb{R}^n$  上定义线性运算, 对于  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$ ,  $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)^T$

则有  $\vec{x} + \vec{y} = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)^T$

$\lambda \vec{x} = (\lambda x_1, \lambda x_2, \dots, \lambda x_n)^T$

对于  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$ , 取  $p(\vec{x}, \vec{y})$  为  $\vec{x}, \vec{y}$  之间的距离, 也记作  $\|\vec{x} - \vec{y}\|_2$

则有  $p(\vec{x}, \vec{y}) = \|\vec{x} - \vec{y}\|_2 = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$

另外  $\|\vec{x}\| = p(\vec{x}, \vec{0}) = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$  表示  $\vec{x}$  与原点之间的距离

# Calculus - P139

STRUCTURE

F19 - Definition

可以将一维空间中变元的极限扩展到n维空间

对于 $\vec{x}, \vec{a} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ ,  $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)^T$

其中 $\vec{x}$ 为变元, 而 $\vec{a}$ 为固定元

如果有 $\|\vec{x} - \vec{a}\| \rightarrow 0$ , 则称变元 $\vec{x}$ 在 $\mathbb{R}^n$ 中趋于固定元 $\vec{a}$ , 记作 $\vec{x} \rightarrow \vec{a}$

则有 $(x_1 - a_1)^2 + (x_2 - a_2)^2 + \dots + (x_n - a_n)^2 \rightarrow 0$

又 $(x_1 - a_1)^2, (x_2 - a_2)^2, \dots, (x_n - a_n)^2$ 均为非负的

于是有 $(x_1 - a_1)^2 + (x_2 - a_2)^2 + \dots + (x_n - a_n)^2 \rightarrow 0$

则有 $\vec{x} \rightarrow \vec{a} \Leftrightarrow x_1 \rightarrow a_1 \wedge x_2 \rightarrow a_2 \wedge \dots \wedge x_n \rightarrow a_n$

可以将定义在 $\mathbb{R}^2$ 上的平面点集扩展到n维空间, 其中 $n \geq 3$

对于 $\vec{a} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)^T$ , 以及正实数 $\delta$

点集 $U(\vec{a}, \delta) = \{\vec{x} \mid \vec{x} \in \mathbb{R}^n, p(\vec{x}, \vec{a}) < \delta\}$

称为在 $\mathbb{R}^n$ 中的 $\vec{a}$ 的 $\delta$ 邻域

也可以类似地扩展到空心邻域、开集、闭集、连通集等概念

对于定义在 $\mathbb{R}^2$ 上的非空子集 $D \subset \mathbb{R}^2$ , 称映射 $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ 为定义在 $D$ 上的二元函数(bivariate function)

通常记为 $z = f(x, y)$ , 其中 $(x, y) \in D$ ,  $z \in \mathbb{R}$

或 $z = f(p)$ , 其中 $p \in D$ ,  $z \in \mathbb{R}$

其中点集 $D$ 称为函数 $f$ 的定义域(domain)

其中 $x, y$ 称为函数 $f$ 的自变量(independent variable)

$z$ 称为函数 $f$ 的因变量(dependent variable)

集合 $f(D) = \{z \mid z = f(x, y), (x, y) \in D\}$ 称为函数 $f$ 的值域(codomain)

可以进一步扩展至n维空间 $\mathbb{R}^n$ , 对于定义在 $\mathbb{R}^n$ 上的非空子集 $D \subset \mathbb{R}^n$

称映射 $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ 为定义在 $D$ 上的 $n$ 元函数(multivariate function / function of  $n$  variables)

通常记为 $u = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , 其中 $(x_1, x_2, \dots, x_n) \in D$ ,  $u \in \mathbb{R}$

或 $u = f(\vec{x})$ , 其中 $\vec{x} \in D$ ,  $u \in \mathbb{R}$

或 $u = f(p)$ , 其中 $p \in D$ ,  $u \in \mathbb{R}$

对于以算式表达的 $n$ 元函数 $u = f(\vec{x})$

使算式有意义的自变量 $\vec{x}$ 的有序 $n$ 元组所组成的集合

称为多元函数自然定义域(natural domain)