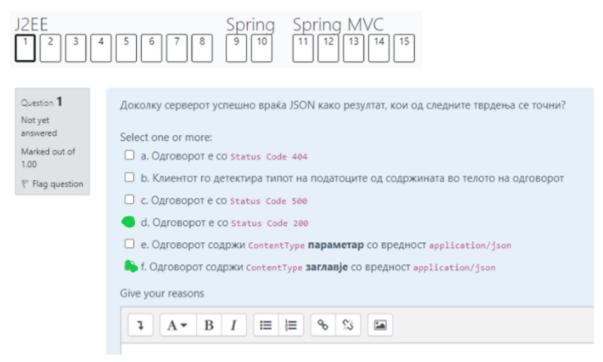
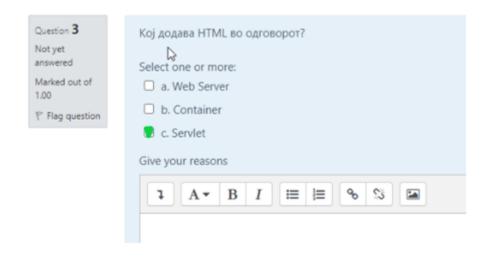
Решенија и објаснувања за прв колоквиум теорија веб прог од мацо 😼 Најдобар и најбрз начин да добиеш 30% за да го положиж овој дел 😎 Лајк енд субскрајб 👍



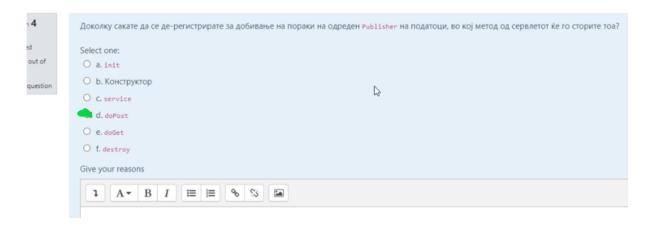
### Точно е заокружено

Објаснување: Кога серверот успешно врне нешто има статус код 200, а и ц автоматски отпаѓат. Под е) е грешно оти ContentType не е параметар туку е заглавје. Под б) е грешно оти клиентот ги детектира типот на податоците во заглавјето на одговорот т.е дали се html, xml, json итн.



#### Точно е заокружено

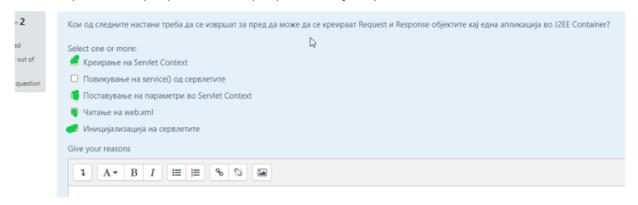
Servlet генерира html темплјет што го става во body-то на одговорот. Другите две не враќат html.



# Точно е заокружено

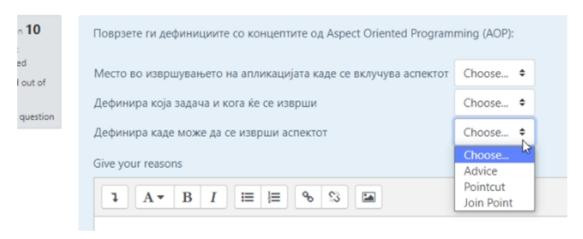
doPost(): Се користи за работење со POST requests.

Логично кога размислеш ако сакаш да се де-регистрираш од нешто, треба да пратеш POST request до серверот, па во серверлетот ќе ја користеш doPost методата.

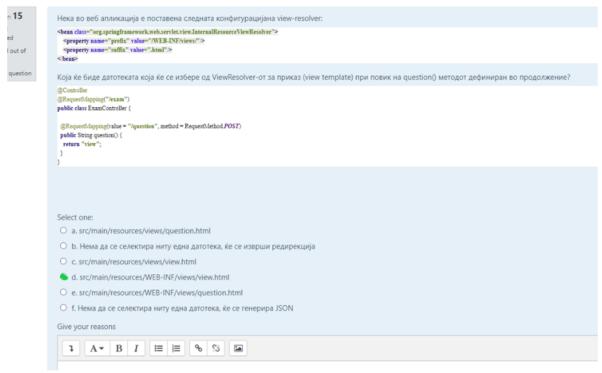


# Точно е заокружено

За разлика од другите второто не треба да се изврши пред да може да се креират објектите за Req и Res.



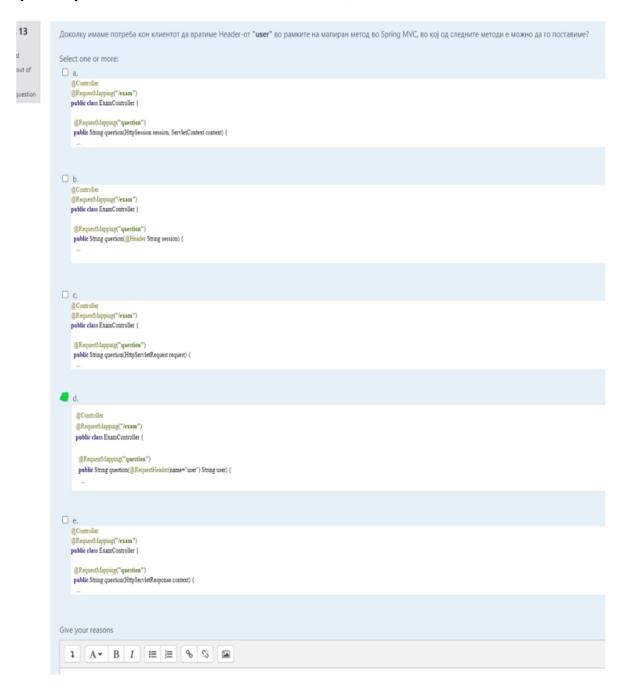
- 1. Join Point
- 2. Advice
- 3. Pointcut



# Точно е заокружено

Гледаш ги горе префиксите и што методата враќа па ги спојуваш заедно во една релативна патека.

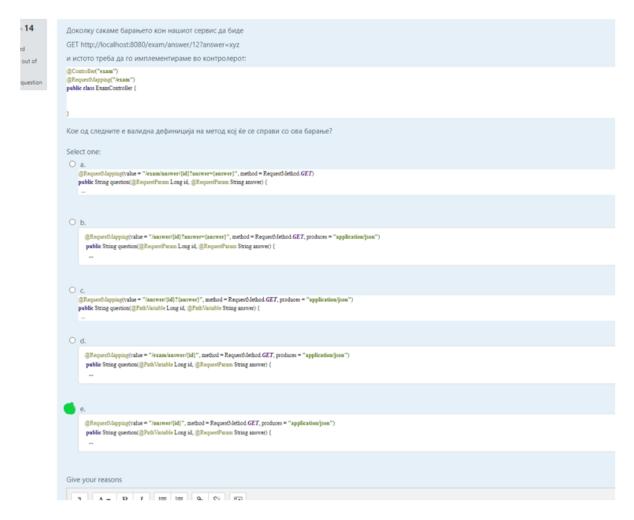
**БИТНО!** Задачата подоле се повторува 300 милијарди илјади стотици и 5 пати. Гледај да научеш објаснетата постапка, а не на памет. - мацо



# Точно е заокружено

- а) никаде во методот нема за хеадер
- б) треба да вратиме хеадер со името user
- ц) Не работеме со сервлети мај дудс
- д) тру енд рил одговор 👍
- е) Ит ис еј сервлет метод мај дудс

**БИТНО!** Задачата подоле се повторува 300 милијарди илјади стотици и 5 пати. Гледај да научеш објаснетата постапка, а не на памет. - мацо

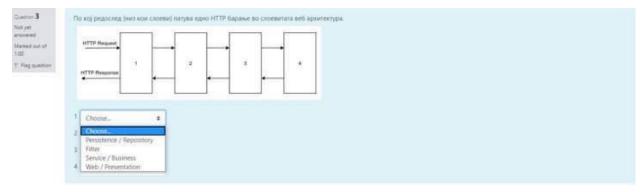


#### Точно е заокружено

Најбитно да се гледа е @RequestMapping анотацијата.

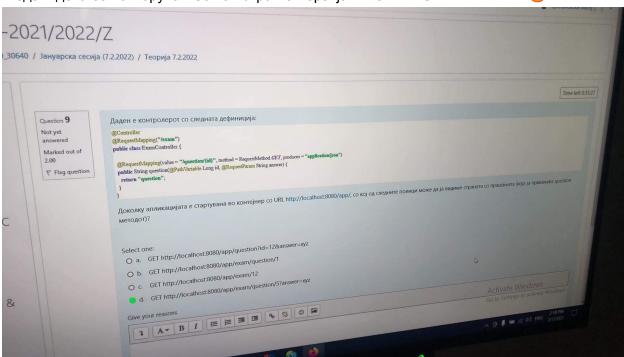
Прво гледаме во ExamController таму е /exam значи доле сите што имат /exam/answer... одма испаѓат бидејќи мапирањето ќе испадне /exam/exam/answer т.е а) и д) испаѓат. После /answer/ гледаме дека имаме ид бројка па request параметар. Овде е битно да се знае дека ид се става во заграда а request параметрата се става во аргументите на методот. Според ова б) и ц) испаѓат бидејќи answer е request параметра а е ставена во мапирањето наместо аргумент во методата.

Под е) е точниот одговор.



- 1) Filter, прво request-от се соочува со филтрите во апликација.
- 2) Web, после се испраќа кон веб слојот каде што се контролерите
- 3) Service, од веб слојот се испраќа тука каде што е бизнис логиката на апликацијата
- 4) Persistence, на крај се праќа во репозитори слојот каде што податоците се персистнуват и флашнуват во база.

Гледаш дека се повторува? Само пократка верзија. НАУЧИ ПОСТАПКАТА!!! 😡



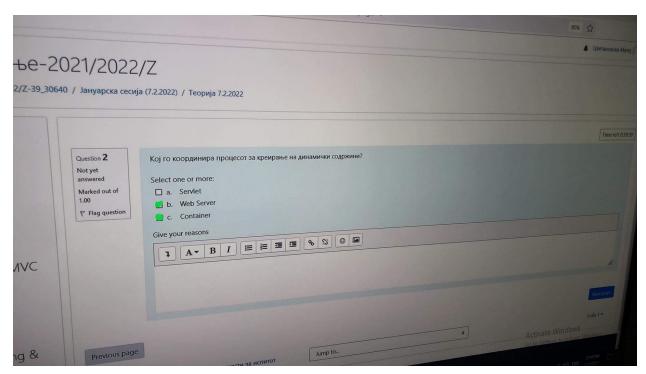
Точно е заокружено

Исто како погоре што објаснив гледаш ја @RequestMapping анотацијата и ја следеш во дадениот URI.

Од /localhost:8080/app -> додаваме /exam од контролерот

Од /localhost:8080/app/exam -> додаваме /question/(id) од методата

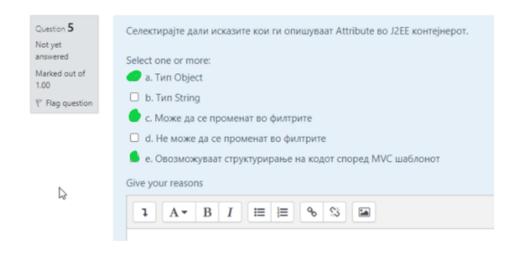
Од /localhost:8080/app/exam/question/(id) -> додаваме request параметрите со име answer Краен URI треба да е /localhost:8080/app/exam/question/(id)?answer=xyz Под д) е точниот одговор.



Не е точно заокружено

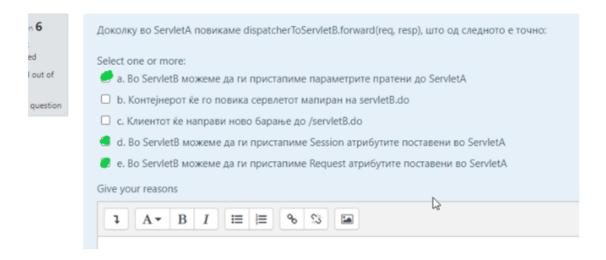
- а) Сервлетот генерира динамични содржини не го води процесот на координација.
- б) Web Serverot сервира статични содржини.
- ц) **Координаторот** на динамични содржини е Сервлет контејнерот или контејнерот во ова прашање.

Само под ц) е.



### Точно е заокружено

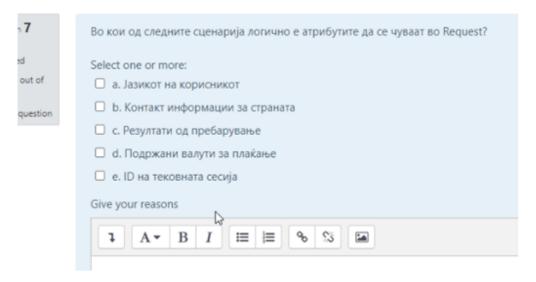
За разлика од параметрите, атрибутите се податоци кои може да се уредуваат една штом се постават. Нивниот тип не е ограничен само на текст, туку можат да бидат било кој тип кој може да се серијализира. Тие не се поставуваат Дескрипторот на поставување, туку во самиот код на менаџираните компонети.



### Не е точно заокружено

Кога користиме RequestDispatchet.forward, контејнерот ќе го пренесе барањето кон ServletB и ќе го повика методот doGet или doPost на ServletB во зависност од типот на барањето.

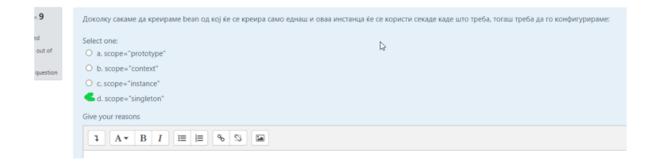
Само под ц) е неточно, другите се сите точни!



# НЕ СУМ СИГУРЕН ЗА ОВА ПРАШАЊЕ!

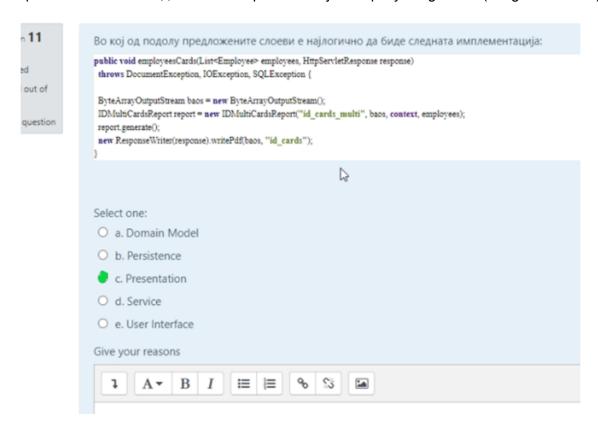
Атрибутите кои се чуваат во Request треба да бидат оние кои се користат за да се изврши барањето. Следователно, атрибутите кои се чуваат во Request може да бидат:

- **б)** <u>Контакт информации за страната</u> за да се обезбеди начин за контакт со корисникот.
- **ц**) <u>Резултати од пребарување</u> за да се чуваат резултатите од пребарувањето.
- д) Подржани валути за плаќање за да се обезбеди поддршка за различни валути.
- **e)** <u>ID на тековната сесија</u> за да се идентификува тековната сесија на корисникот. Јазикот на корисникот не е атрибут



# Точно е заокружено

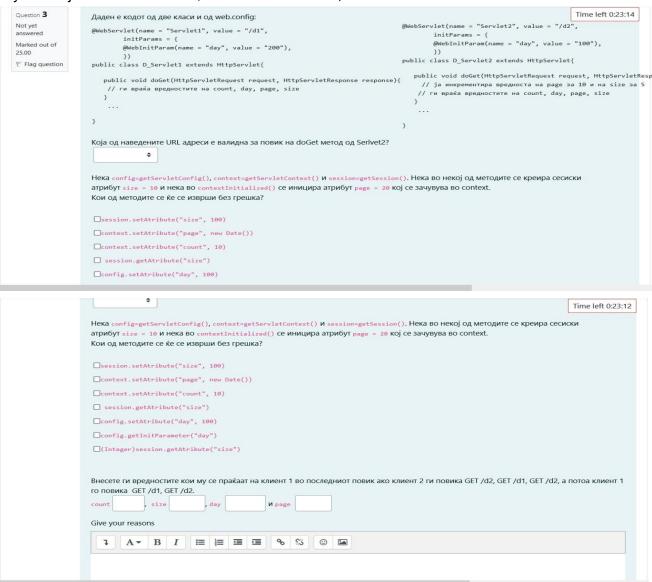
@Scope("singleton"): Ова е стандардниот животен век на биновите во Spring. Кога се користи овој животен век, Spring контејнерот креира само една инстанца од бинот и ја користи за сите последователни барања за тој бин преку ctx.getBean("singletonName").



#### Точно е заокружено

Овој слој се однесува на тоа како информацијата се прикажува на корисниците. Во овој контекст, генерирањето на PDF документи (видливи документи) и одговор на HTTP захтеви конкретно се дел од начинот на прикажување на информацијата кон клиентите (корисниците).

**БИТНО!** Задачата подоле се повторува 300 милијарди илјади стотици и 5 пати. Гледај да научеш објаснетата постапка, а не на памет. - мацо



- 1. Која од наведените URL адреси е валидна за повик на doGet метод од Servlet2
  - → Гледаш ја методата од десно на првиот скриншот, да таа што е со name = "Servlet2" колега/шка.
  - → Value е тоа што треба да се спое со адресата за да се повика тој сервлет
  - → Бидејќи ја нема dropdown листата на скриншотот точниот одговор треба да е валидна url адреса што го има value /d2
  - → Може да биде /d2, http://localhost:8080/shoznam/d2, сфаќаш? Сфаќаш! 🎉

2. Овде мора да ги знаеш методите и нивната синтакса. Нема ништо друго посебно. Едино треба да пазеш кои променливи што вршат.

TLDR: session=getSession(), ја зима тековната сесијата, можеш да означуваш и да зимаш атрибути, context=getContext(), го зима тековниот контекст, можеш да означуваш и да зимаш атрибути, config.getServletConfig() ја зимаш конфигурацијата, не постое setAttribute и getAttribute методи во оваа класа.

- → session.setAttribute("size", 100) -> точно
- → context.setAttribute("page", new Date()) -> точно
- → context.setAttribute("count", 10) -> точно
- → session.getAttribute("size") -> не е точно мора да се кастира пред да се врате
- → config.setAttribute("day", 100) -> **не е точно**
- → config.getInitParameter("day") -> точно
- → (Integer)session.getAttrbute("size) -> точно

Само config.setAttribute("day", 100) и session.getAttribute("size") имат грешка

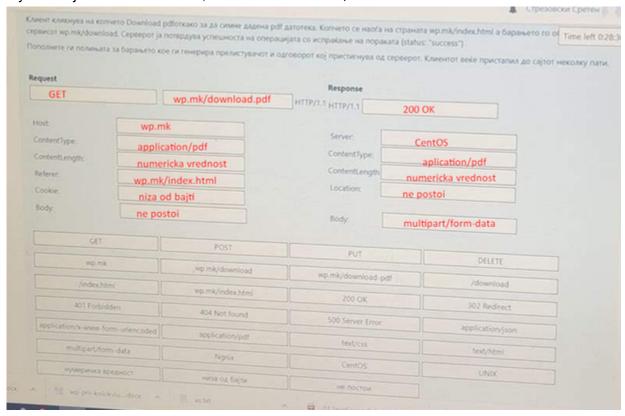
- 3. Сега треба да гледаш што прават методите.
  - → Count = ?? не кажува никаде што прави count, ако брое requests тогаш е 5, ако се гледа во втората точка "context.setAttribute("count", 10)" тогаш ќе е 10, не знам што ќе е точниот одговор, па пробај си среќата •

**Size** = 10+5 = **15**, според точка 2 size е сесиски атрибут тоа значи дека ќе е уникатен за клиент. Така што се што ќе повика клиент 2 не е битно и само гледаме што повикува клиент 1. Иницијално е 10 според точка 2 и еднаш се повикува /d2 значи се инкрементира еднаш за 5 според дадена doGet метода.

**Day = 100**, гледаш го @WebInitParam(name="day", value=broj) кај двете методи, после ги гледаш GET request-ите во точката, day цело време се иницијализира на 100 или 200 зависно во која метода се прате GET request-от, па само го гледаш последниот пратен, тоа е /d2 значи во него го иницијализираме да биде 100.

**Page** = 20 + 10 + 10 + 10 = 50, во точка 2 page=20 е иницијализирано, три пати се повикува /d2, а таа го инкрементира за 10. Page е **context**, а context се **глобално** споделува помеѓу сервлети за разлика од **сесиски** атрибут како size.

**БИТНО!** Задачата подоле се повторува 300 милијарди илјади стотици и 5 пати. Гледај да научеш објаснетата постапка, а не на памет. - мацо



#### Не се точно напишани

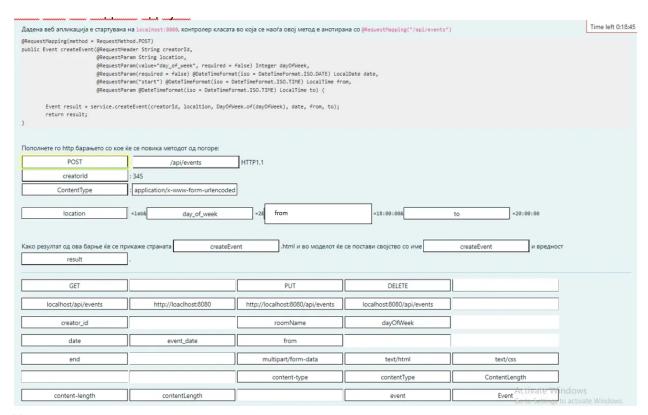
- → Request:
  - ◆ GET /download, во текстот пишува дека се повикува ова URI
  - ♦ Host: wp.mk, тоа е хостот нема друг
  - ◆ ContentLength: не постои, GET и DELETE request-ови немат ContentLength, ако не се овие тогаш ќе е нумерична вредност точниот одговор
  - ◆ Content-Type: не постои, во response ќе се врати, на сликата application/x-ww-form-urlencoded се праќа често во POST и PUT request-ови
  - ◆ Body: не постои, нема боди во GET request
  - ◆ Referer: wp.mk/index.html
  - ◆ Cookie: низа од бајти, ако пристапувавме прв пат одговорот ќе е не постои.
- → Response:
  - ♦ HTTP/1.1 200 OK,
  - ◆ Server: Nginx, Постојат Apache, Nginx, Microsoft IIS како сервери нема други. CentOS на сликата е оперативен систем лол
  - ◆ Content-Type: application/pdf, симнува pdf, не css или html,
  - ◆ ContentLength: нумеричка вредност, е сега враќа фајл. Тој фајл зафаќа место во меморија т.е бајти меморија.
  - ◆ Location: не постои, само на redirect има локација
  - ◆ Body: низа од бајти, нема да е multipart/form-data, бидејќи тоа не се става во response

**БИТНО!** Задачата подоле се повторува 300 милијарди илјади стотици и 5 пати. Гледај да научеш објаснетата постапка, а не на памет. - мацо

```
REST контролерот ConsultationSlotApi е мапиран на следната локација: /api/consultations. Апликацијата е стартувана на порта 8080. Кои од прикажаните методи успешно ќе го
обработат РАТСН барањето во следната форма:
PATCH http://localhost:8080/api/consultations/{{slotId}}
professorId: petko.petkov
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
roomName=117&dayOfWeek=2&from=18:00:00&to=20:00:00
Како опционален параметар во барањето, може да се прати и date којшто треба да се десеријализира во објект од типот LocalDate.
    @RequestMapping(value="{pathId}",method = RequestMethod.PATCH)
   public ConsultationSlot updateSlot(@PathVariable int slotId,
                                           @RequestHeader String professorId,
                                            @RequestParam String roo
                                           @RequestParam(value = "dayOfileek") Integer dayOfileek,
@RequestParam(value = "date", required = false) @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.DATE) LocalDate date,
                                            @RequestParam("from") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime from,
                                            @RequestParam("to") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime to) {
           return consultationSlotService.updateSlot(slotId. professorId. roomName. DayOfNeek.of(dayOfNeek). date. from. to):
 □ b.
   @PatchMapping("/{slotId}")
   public ConsultationSlot updateSlot(@PathVariable int slotId,
                                           @RequestParam String roomName,
@RequestParam(value = "dayOfWeek") Integer dayOfWeek,
                                            @RequestParam(value = "date") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.DATE) LocalDate date,
                                            @RequestParam("from") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime from,
                                           @RequestParam("to") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime to) {
           return\ consultation Slot Service. update Slot(slot Id,\ professor Id,\ room Name,\ Day Of Nieek. of (day Of Nieek),\ date,\ from,\ to);
    @PatchMapping("/{slotId}")
       public ConsultationSlot updateSlot(@PathVariable int slotId,
                                            @RequestHeader String professorId,
                                            @RequestParam String roomName,
                                            @RequestParam(value = "dayOfWeek", required = false) Integer dayOfWeek,
                                            @RequestParam(value = "date", required = false) @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.DATE) LocalDate date,
                                            @RequestParam("from") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime from,
                                            @RequestParam("to") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime to) {
           return consultationSlotService.updateSlot(slotId, professorId, roomName, DayOfNeek.of(dayOfNeek), date, from, to);
   @PatchMapping("/{slotId}")
   public ConsultationSlot updateSlot(@RequestParam int slotId,
                                            @RequestHeader String professorId,
                                           @RequestParam String roomName,
                                            @RequestParam(value = "dayOfNeek", required = true) Integer dayOfNeek,
                                            @RequestParam(value = "date", required = false) @OateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.DATE) LocalDate date,
                                            @RequestParam("from") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime from,
                                            @RequestParam("to") @DateTimeFormat(iso = DateTimeFormat.ISO.TIME) LocalTime to) {
            return consultationSlotService.updateSlot(slotId, professorId, roomName, DayOfWeek.of(dayOfWeek), date, from, to);
Give your reasons
```

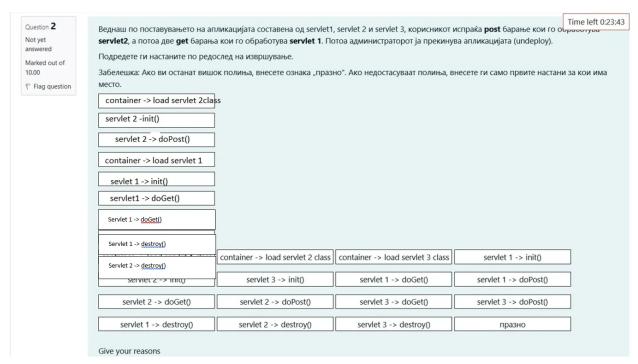
### Точно е заокружено

- а) **He**, поради pathld во @RequestMapping(), треба ни slotId
- б) **Не**, датата треба да е опционална а чим не е специфицирано ставено е true по default
- ц) Да, изгледа ми океј
- д) **He**, RequestParam int slotId, треба да е **PathVariable!**



#### Не се точно напишани

- 1. POST /api/events -> точно, методата е POST
- 2. creatorld -> не е точно, ова е ContentLength
- 3. ContentType: application/x-www-form-urlencoded -> **точно**, multipart/form-data се користи во по комплицирани request-ови каде што има и фајлови, а во овај има само дати, интеџер, стринг.
- 4. location, day\_of\_week?, from, to -> точно, гледаме ги според RequestParam тука пазете на value вредноста и на името
- 5. Тука не знам што треба оти никаде не гледам каде пишува какво е името на темплјетот што ќе се генерира, а на сликата тоа што е пишано е сигурно грешно.



#### Точно е напишано

Прво испраќаме **POST** барање до сервлет2, тоа значи контејнерот ќе го лоадира, па ќе се иницијализира пред да направи **doPost**.

Потоа испраќаме 2 **GET** барања до сервлет1, пак се лоадира контејнерот, се иницијализира и на крај 2 **doGet** методи.

Кога ќе се прекине апликацијата **destroy** се повикува рекурзивно, тоа значи по обратен редослед ќе се гасат т.е прво сервлет1 па сервлет2.

Гуд лак хав фан колега/шка. Толку од мене, ако паднеш не сум крив 🥳