



Национална програма
"Обучение за ИТ умения и кариера"
<https://it-kariera.mon.bg>

Министерството на
образованието и науката
<https://www.mon.bg>



Методи

Описване на поведението на класа

Съдържание

1. Memogu
2. Getter и Setter memogu

Елементи на класа

- Клас се дефинира чрез **състояние** и **поведение**
- **Полетата** съхраняват състоянието
- **Методите** описват поведението

```
class Dice {  
    int sides;  
    string type;
```

Полеата

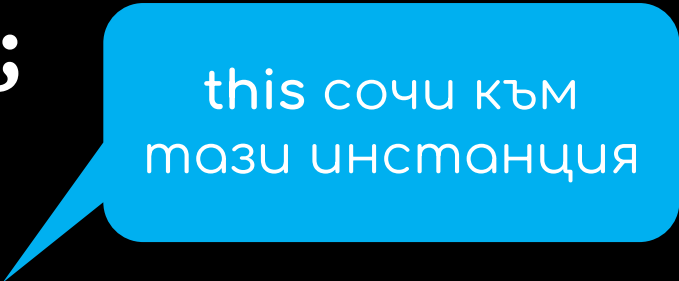
```
    void Roll(){ ... }  
}
```

Метод

Мемогу

Те са изпълним код (алгоритъм), който променя състоянието

```
class Dice {  
    public int sides;  
    private Random rnd = new Random();  
    public int Roll()  
    {  
        int rollResult = rnd.Next(1, this.sides + 1);  
        return rollResult;  
    }  
}
```



this сочи към
тази инстанция

Задача: Getter-и и Setter-и

Създайте клас **BankAccount**

- == private

BankAccount

-id:int

Връщане на

-balance:double

+setI:void

+Balance:double

+Deposit(double amount):void

+Withdraw(double amount):void

+ == public

```
public static void Main()
{
    BankAccount acc = new BankAccount();

    acc.ID = 1;
    acc.Deposit(15);
    acc.Withdraw(5);

    Console.WriteLine(acc.ToString());
}
```

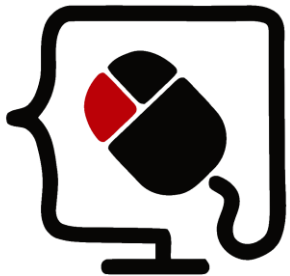
Предефинирайте
toString()

Pewehue: Getter-u u Setter-u

```
private double balance;  
public void Deposit(double amount)  
{  
    this.balance += amount;  
}  
public void Withdraw(double amount)  
{  
    this.balance -= amount;  
}  
public override string ToString()  
{  
    return $"Account {this.id}, balance {this.balance}";  
}
```

Какво научихме днес?

- Методите описват поведението на обектите
- Методите може да променят състоянието на обектите или да го достъпват и анализират
- Getter и Setter методите са за достъп до и промяна на полетата на обекта



Национална програма
"Обучение за ИТ умения и кариера"
<https://it-kariera.mon.bg>

Министерството на
образованието и науката
<https://www.mon.bg>



Документът е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ умения и кариера" на Министерството на образованието и науката (МОН) и се разпространява под свободен лиценз CC-BY-NC-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).