

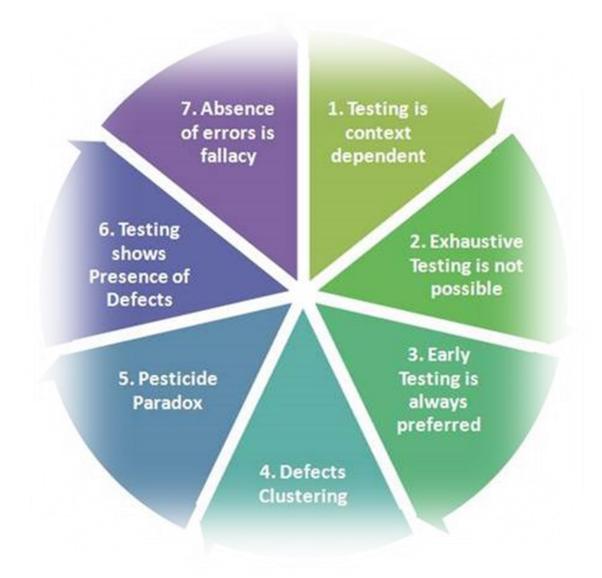


Компонентно тестване

Unit Testing

Съдържание

- 1. Седемте принципа на тестването
- 2. Какво е компонентното тестване?



Седемте принципа на тестването

Седемте принципа на тестването [1/7]

- Тестването е зависимо от контекста
 - Тестването се извършва по различни контексти
 - Пример: банков софтуер и текстов редактор се тестват по различен начин

Седемте принципа на тестването [2/7]

- Изчерпващото тестване е практически невъзможно
 - Всичките възможни комбинации от входни данни и начални условия обикновено се неизборимо много
 - Тестването на всичко не е възможно
 - Освен на основните случаи
 - Анализът на риска и приоритетите на софтуера показват къде трябва да насочим усилията при тестване

Седемте принципа на тестването [3/7]

- По-добре рано, отколкото късно!
 - Дейностите по тестването трябва да започнат възможно най-рано
 - И трябва да са насочени към конкретни цели
 - Колкото по-късно се открие даден бъг толкова по-зле

Седемте принципа на тестването [4/7]

- Групиране на грешките
 - Тестването трябва да е пропорционално
 - На очакваната и по-късно наблюдавана честота на дефектите на модулите
 - Обикновено малък брой модули съдържат поголемия брой дефекти

Седемте принципа на тестването [5/7]

- Парадоксът на пестицидите
 - Едни и същи тестове, които се повтарят отново и отново, губят своята ефективност
 - Незасечените досега дефекти остават неоткрити
 - Трябва да се разработват нови и модифицирани тестове

Седемте принципа на тестването [6/7]

- Тестването показва наличието на дефекти, но не доказва отсъствието им!
 - Тестването показва съществуващи дефекти
 - Тестването не доказва отсъствието на други дефекти
 - Подходящото тестване намаля вероятността от дефекти

Седемте принципа на тестването [7/7]

• Заблудата за липса на грешки

- Намирането и оправянето на дефекти само по себе си не е достатъчно в тези случаи:
 - Продуктът е направен неудобно, неизползваемо и неоптимално
 - Продуктът не покрива изискванията, нуждите и очакванията на потребителите



Какво е компонентното тестване?

Софтуер, който тества софтуер

Ръчно тестване [1/2]

- Не е структурирано
- Не е повторимо
- Не покрива целия код
- Не е толкова лесно колкото би трябвало да бъде

```
void testSum() {
   if (this.sum(1, 2) != 3) {
     throw new Exception("1 + 2 != 3");
}
```

Ръчно тестване [2/2]

- Имаме нужда от <mark>структуриран подход,</mark> който:
 - Позволява рефакториране
 - Намаля цената за промяна
 - Намаля броя на дефектите в кода
- Бонус:
 - Подобрява проектирането

Автоматично тестване





Национална програма "Обучение за ИТ умения и кариера" https://it-kariera.mon.bg Министерството на образованието и науката https://www.mon.bg





Документът е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ умения и кариера" на Министерството на образованието и науката (МОН) и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NС-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).