



## Упражнения: Преизползване на класове

### 1. Случаен списък

Създайте клас **RandomList**, който има всичката функционалност на **ArrayList**.  
Добавете допълнителна функционалност, която връща и премахва случаен елемент от списъка.

- Публичен метод: **RandomString(): string**

### 2. Стек от низове

Създайте клас **StackOfStrings**, който може да пази само низове и има следната функционалност:

- Private поле: **data: List<string>**
- Публичен метод: **Push(string item): void**
- Публичен метод: **Pop(): string**
- Публичен метод: **Peek(): string**
- Публичен метод: **IsEmpty(): bool**

Използвайте композиция/делегиране, за да имате поле, в което пазите информацията от стека.