



Ограничители при шаблонните класове

Templates

Съдържание

- 1. Защо са ни нужни?
- 2. Ограничаване до референтен тип
- 3. Ограничаване до референтен тип
- 4. Ограничаване до конструктор
- 5. Ограничаване до статичен базов клас
- 6. Ограничаване до шаблонен базов клас
- 7. Комбиниране на ограничения

Проблем

 Кодът, генериран за Equals<string>, ще е различен om moзи за Equals<int>

```
public static bool Equals<T> (T t1, T t2)
{
  return (t1 == t2);
}
```

 Може да е дори още по-различен, ако сравняваните munoве са предефинирали оператора ==

Ограничаване до референтен тип

- Ограничителите се представят в С# с ключовата дума where
- Указване, че T трябва да е референтен тип

• class тук е ключова дума и трябва да е с малки букви

Ограничаване до примитивен тип

• Указване, че T трябва да е примитивен тип

```
public void MyMethod<T>()
          where T : struct
{
          ...
}
```

• struct тук е ключова дума и трябва да е с малки букви

Ограничаване до конструктор

• Указване, че Т трябва да е конструктор

- Само default конструктор може да бъде използван
- Параметризиран конструктор ще доведе до грешка при компилиране

Ограничаване до статичен базов клас

• Указване на статичен базов клас като ограничение

• Типът параметър трябва да е от указания базов клас или да е негов наследник

Ограничаване до шаблонен базов клас

• Указване на шаблонен базов клас като ограничение

```
public void MyMethod<T,U>()
          where T : U
{
          ...
}
```

• Типът параметър за Т трябва да е от класапараметър U или да е негов наследник

Комбиниране на ограничителите

• Указване на няколко базови класа и конструктор като ограничение

```
public void MyMethod<T>()
  where T : IComparable, MyBaseClass, new ()
{
   ...
}
```

• Невалидни комбинации от ограничители: class u struct

Обобщение

- Ограничителите помагат да се ограничи типовия параметър до:
 - референтен mun
 - примитивен mun
 - конструктор
 - статичен базов тип
 - шаблонен базов mun
- Те могат да се комбинират



Национална програма "Обучение за ИТ умения и кариера" https://it-kariera.mon.bg







Документът е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ умения и кариера" на Министерството на образованието и науката (МОН) и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NС-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).