

K. Operation Rescue

Група журналисти, отразяващи размириците в държавата Хиландия, били похитени от една от воюващите групировки и затворени в тайна пещера. Смелият TV оператор Петър успява да избяга и след изтощителен преход да се добере до спасителния отряд, който издирва похитените. Картата на държавата Хиландия била построена върху правоъгълна мрежа, съставена от квадрати с определен размер. Всеки квадрат от мрежата бил адресиран с номер на ред и номер на колона. Номерацията започва от горния ляв ъгъл на картата. Петър разказва на спасителите си, че за да остави следа, е оставял по един последователен лист от журналистическия си бележник във всеки квадрат, през който е преминал. Излизайки от пещерата, той е тръгнал на север и се е движил по спирала, ориентирана по часовниковата стрелка. Помогнете на спасителния отряд бързо да намери координатите на пещерата, ако в дневника на Петър липсват листи с номера от N до M и са известни координатите (X, Y) на квадрата, в който са открили Петър.

Вход

Програмата трябва да може да обработва няколко примера. От първия ред на стандартния вход се въвежда едно цяло число K— броят на тестовите примери. На единствения ред за всеки пример са зададени четири цели числа, разделени с интервал — начален номер на лист - N, краен номер на лист — М, номер на ред от картата — X и номер на колона от картата — Y.

Изход

За всеки тестов пример на отделен ред на стандартния изход да се изведат координатите на началния лист - две цели числа, разделени с интервал.

Ограничения:

 $1 \le N \le M \le 1000000$ $1 \le X, Y \le 1000$

Примерен Вход	Примерен Изход		
2	4 4		
23 69 3 2	6 7		
10 28 4 6			









Обяснение на пример 1:

Както се вижда от таблицата, щом лист 69 се намира на 3-ти ред, 2-ра колона след завъртане обратно по спиралата лист 23 се намира на 4-ти ред, 4-та колона.

	41	43	45	47	
69	39	25	27	49	
67	37	23	29	51	
65	35	33	31	53	-
63	61	59	57	55	





