



ADAstra

ASIC
DEPOT

Soft

EuroRisk
Systems Ltd.

Mukpo Akaynt



SIS TECHNOLOGY AD
BUSINESS & RETAIL SOLUTIONS

E. Labyrinth

Елка участвала в състезание за най-бързо преминаване на лабиринт, но не обичала да бяга. За да спечели състезанието, без да ускорява крачка, тя трябва да премине лабиринта без да се отклонява от правилния път. Лабиринтът е правоъгълен, с коридори успоредни на страните и има само един вход и един изход. От входа до изхода има само един правилен път.

За да успее да спечели състезанието, Елка помолила Петър да запише движението си през лабиринта в следния вид: крачка напред - **F**, спиране и смяна на посоката наляво спрямо текущата посока - **L**, спиране и смяна на посоката надясно - **R** (напр: "FFLFFFLFRF ..."). Помогнете на Елка да запише в същият вид пътя от входа до изхода на лабиринта, без да се лута.

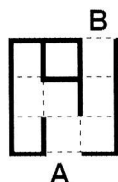
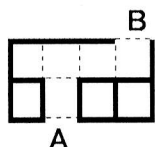
Забележка: Указанията съдържат поне една инструкция напред (**F**). В лабиринта няма цикли.

Вход

Входът съдържа определен брой редове, всеки от които описва записите на Петър при движението от входа **A** до изхода **B** през лабиринта. Символите „**F**“, „**R**“ или „**L**“ са записани без разделител между тях. Дължината на всеки ред не надвишава 1000 символа.

Изход

За всеки ред от входа, трябва да се изведе един ред, съдържащ инструкциите, които трябва да изпълни Елка, за да премине от входа **A** до изхода **B**, без да се отклонява от правилния път.



Фигурите показват лабиринтите, през които са преминали Петър и Елка от вход **A** до изход **B**, съответстващи на примери 2 и 3 от входните данни.

Примерен Вход	Примерен Изход
FFF FFLFLFFFLF FFLFLFLFFFLFLFRFLFLFFF	FFF FFRFFLF FRFLFFF