

# Структури от данни

...

Стек

И ОТНОВО...

Проект

# Проект - първи етап

Като header файл (.h)

Имена на методи и класове

Някои от структурите от данни

Текст + картинки (UML class diagram? MS Visio?)

В каква последователност ще се имплементират функционалности

Още въпроси?

АТД: Стек

# АТД: Стек

Хомогенна линейна структура с организация "последен влязъл — пръв излязъл" (LIFO)

Операции:

`create()` — създаване на празен стек

`empty()` — проверка за празнота на стек

`push(x)` — включване на елемент на стек

`pop()` — изключване на елемент от стек

`top()` — последен елемент на стека

# АТД: Стек

Свойства на операциите

`create().empty() = true`

`s.push(x).empty() = false`

`create().top()`, `create().pop()` — грешка

`s.push(x).top() = x`

`s.push(x).pop() = s`



# АТД: Стек

Последователно представяне - имплементация

Свързано представяне - имплементация

`std::stack`

# `std::stack<T>`

`empty()`      Test whether container is empty

`size()`        Return size

`top()`        Access next element

`push()`       Insert element

`pop()`        Remove top element