

# Въведение в Scheme

9 октомври, 2018

**Но преди това...**

# Административни неща

- Курс в moodle
- [github.com/dimitaruzunov/fp-2018](https://github.com/dimitaruzunov/fp-2018)
- [dimitar.uzunov.dev@gmail.com](mailto:dimitar.uzunov.dev@gmail.com)

**Какво е функционално  
програмиране?**

# Стил на програмиране

**Защо да учим  
функционално  
програмиране?**

# Structure and Interpretation of Computer Programs

Second Edition



Harold Abelson and  
Gerald Jay Sussman  
with Julie Sussman

# Scheme

- Функционален език за програмиране
- Има прост синтаксис и правила — бързо се научава
- Това ни дава възможност да се концентрираме над структурата на програмите, които пишем, и процесите, породени от тяхното изпълнение
- Ще обръщаме внимание на структурата на програмите



# Среди за разработка

- DrRacket
- Emacs
- Vim + tmux + MIT Scheme (например)
- [repl.it](https://repl.it)

# Всеки мощен език за програмиране трябва да има:

- **примитивни изрази** — най-простите елементи в езика
- **средства за комбинация** — за създаване на съставни елементи от по-прости
- **средства за абстракция** — за именуване на съставни елементи, които да можем да използваме като примитивните елементи

# Изрази

- Примитивни изрази
- Комбинации
- Специални форми
- Всеки израз има стойност

# Примитивни изрази

- Булеви константи — #t, #f
- Числови константи — 42, -1, 3.14, 1/3
- Знакови константи — #\a, #\newline
- Низови константи — "Scheme is cool"
- Символи — +, square, odd?

# Комбинации

*; Combinations*

```
(+ 1 2)           ; 3
(- 1000 334)      ; 666
(* 2 3)           ; 6
(/ 10 5)          ; 2
```

*; Arbitrary number of operands*

```
(+ 1 2 3 4 5)    ; 15
(* 25 4 12)       ; 1200
```

*; Nested combinations*

```
(+ (* 3 (+ (* 2 4) (+ 3 5))) (+ (- 10 7) 6)) ; 57
```

*; Pretty-printing*

```
(+ (* 3
    (+ (* 2 4)
        (+ 3 5)))
    (+ (- 10 7)
        6))
```

**Специални форми**

# define

```
; "define" special form  
(define pi 3.14159)  
(define radius 100)  
(* pi (* radius radius))  
  
(define circumference (* 2 pi radius))  
circumference
```

*; pi*  
*; radius*  
*; 31415.899999999998*  
  
*; circumference*  
*; 628.318*

# Дефиниране на процедура

*; Defining procedures*

```
(define (square x) (* x x) )
```

```
(square 5) ; 25
```

```
(square (+ 2 5) ) ; 49
```

```
(square (square 3) ) ; 81
```

```
(define (sum-of-squares x y)
```

```
  (+ (square x) (square y) ) )
```

```
(sum-of-squares 3 4) ; 25
```



```
(define (square x) (* x x))
```

|            |            |            |            |

To        square something, multiply it by itself.

# cond

*; "cond" special form*

```
(define (abs x)  
  (cond ( (< x 0) (- x) )  
        ( (= x 0) 0 )  
        ( (> x 0) x) ) )
```

```
(define (abs x)  
  (cond ( (< x 0) (- x) )  
        (else x) ) )
```

# if

```
; "if" special form  
(define (abs x)  
  (if (< x 0)  
    (- x)  
    x) )
```