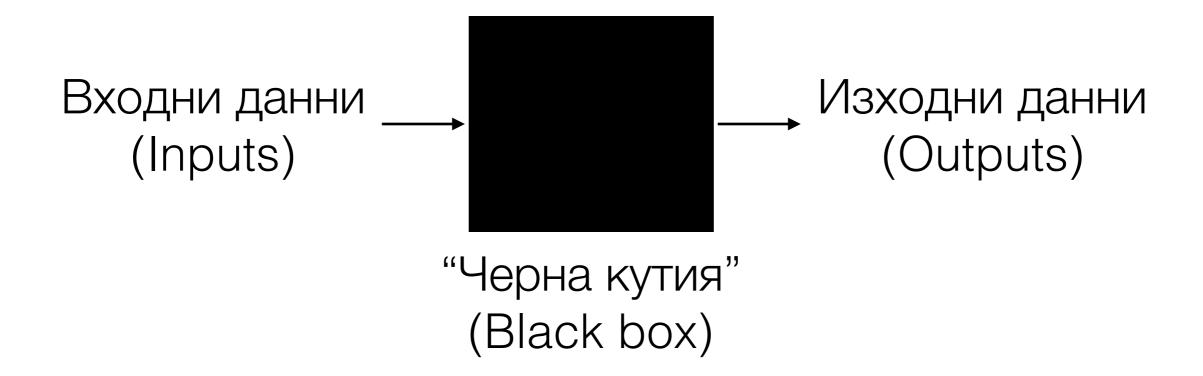
# Увод в програмирането

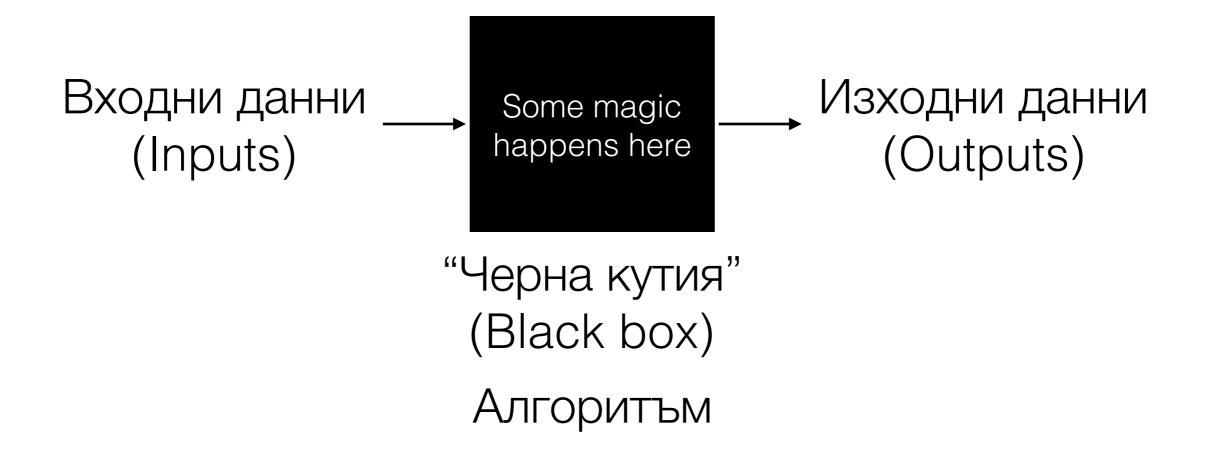
2016/17 Компютърни науки

# Задавайте въпроси

# Защо програмиране?

## Решаване на проблеми





# Езици за програмиране

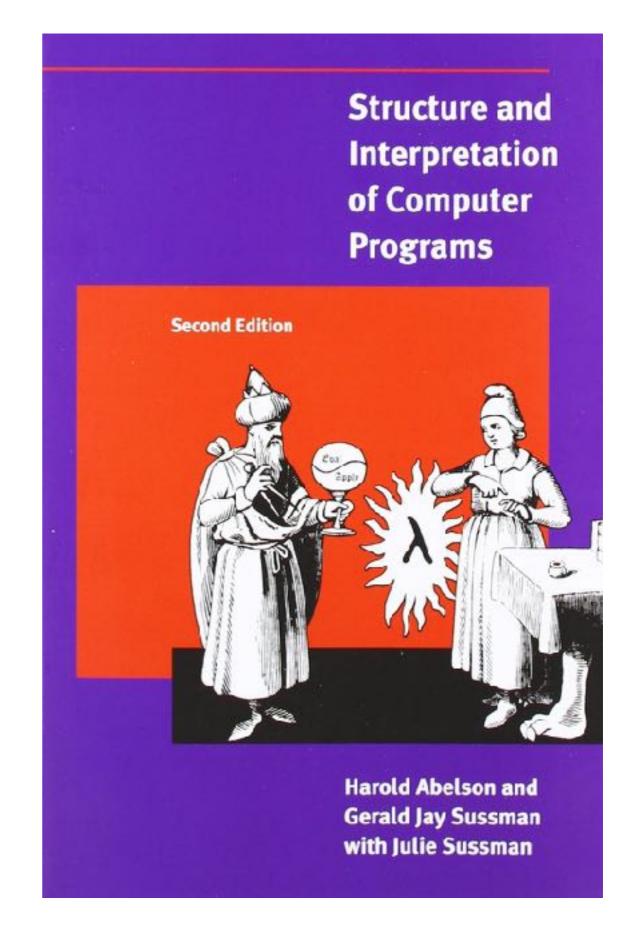
# средство за решаване на проблеми

#### HO HE CaMo...

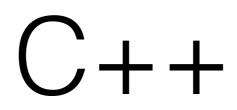
# инструмент за организация на идеите ни за решаване на проблема

"Programs must be written for people to read, and only incidentally for machines to execute."

-H. Abelson and G. Sussman



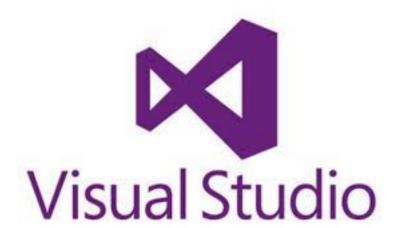




# Компилатор

# Среда за разработка















# Основна структура на С++ програмата

# Типове данни

| Тип                   | Ключова дума | Стойности<br>(литерали) |
|-----------------------|--------------|-------------------------|
| Boolean               | bool         | true, false             |
| Character             | char         | 'a', 'b', 'c'           |
| Integer               | int          | 42, -1, 666             |
| Floating point        | float        | 3.14, 23.214, 6.4       |
| Double floating point | double       | 3.1415926535            |

# Операции

+, -, \*, /, %, =, <, <=, ==, =>, >, ...

# Изрази

(1 + 2) \* 2 / (4 - 6)

### Променливи

int number = 42;

# Вход и изход

cin, cout

# Инструкции

std::cout << "Hello world";

### Условен оператор

инструкция за избор if, else if, else

# Решаване на квадратно уравнение