

Problem 1. a)

- Unesemo promeljive x i y , koje ce biti brojac.
- Napravimo petlju koja ce iterirati promeljivu x od 100 do 1000 (zakljucno sa 999).
- U toj petlji osnujemo promeljivu $prost = True$.
- Napravimo novu petlju unutar petlje, koja ce iterirati promeljivu y od broja 2 do broja x (zakljucno sa $x - 1$).
- Unutar nove petlje pitamo: da li je ostatak pri deljenju brojeva x i y jednak nuli. Ako jeste, onda promenljivoj $prost$ zadajemo novu vrednost $False$.
- Nakon toga, unutar prve petlje (od 100 do 1000), pitamo da li promeljiva $prost$ ima vrednost $True$. Ako ima ispisujemo broj x .

Problem 2. a)

- Unosimo promeljive: x , $suma$ i $brojac$.
- Promeljivim x , $suma$ i $brojac$ zadajemo vrednosti 0.
- Formiramo while petlju, ciji je uslov da x nije jednako 22 ($x \neq 22$).
- U while petlji koristimo funkciju `input`, kako bismo od korisnika preuzeli vrednost broja, ciju vrednost cuvamo u promeljivoj x .
- Unutar petlje, promeljivoj $suma$, dodajemo vrednost: $suma + x$
- Takodje unutar petlje, promeljivoj $brojac$, dodajemo vrednost: $brojac + 1$
- Izvan petlje, pravimo novu promeljivu $sr_vrednost$ i dajemo joj vrednost kolicnika promenljivih $suma$ i $brojac$ ($suma / brojac$)
- Ispisujemo vrednost promeljive $sr_vrednost$.

Problem 3. a)

- Unosimo promeljivu x
- Dodajemo joj vrednost broja koji korisnik odredi (pomocu funkcije input).
- Postavljamo uslov da broj x mora da bude izmedju brojeva 99 i 1000.
- Ako nije, ispisujemo: Unet broj nije trocifren.
- Ako jeste, pravimo nove promenljive: stotine, desetice i jedinice.
- Novim promeljivim dajemo vrednosti:
 - $stotine = x // 100$ (celobrojno deljenje sa 100)
 - $desetice = (x // 10) \% 10$ (celobrojno deljenje sa 10, pa ostatak pri deljenju sa 10)
 - $jedinice = x \% 10$ (ostatak pri deljenju sa 10)
- Promeljivoj x zadajemo novu vrenost: $x = jedinice * 100 + desetice * 10 + stotine$.
- Ispisujemo x.

2.

email – string
phone – string
password – string
likes – integer
followers – integer
reviews – integer
rating – float
location (ulica I broj) – string
links – string
tekst - string