

Πως δουλέψαμε:

Η ομάδα μας αποφάσισε να εφαρμόσει τη μέθοδο SCRUM για τη διαχείριση του έργου μας. Η επιλογή αυτή έγινε με βάση την επιθυμία μας να έχουμε μια ευέλικτη διαδικασία που θα μας επιτρέψει να προσαρμοστούμε στις ανάγκες του έργου μας και στις δυνατότητες της ομάδας μας. Η Scrum είναι μια επαναληπτική και αυξητική μεθοδολογία ανάπτυξης έργων. Επιπλέον, η μέθοδος Scrum αποτελεί μια από τις πιο κατάλληλες μεθόδους, αφού κάθε παραδοτέο μας έχει διάρκεια ενός μήνα και έτσι μας επιτρέπει να χωρίζουμε τις αρμοδιότητες μας εβδομαδιαία.

Στο πλαίσιο του συγκεκριμένου project, αποφασίσαμε να επικοινωνούμε καθημερινά για τη πρόοδο της εργασίας μας εξ αποστάσεως, ενώ παράλληλα αποφασίσαμε να οργανώνουμε συναντήσεις κάθε Σαββατοκύριακο. Με σκοπό την αναθεώρηση της προόδου, την ανάλυση των επιτευγμάτων και των προβλημάτων που προέκυψαν, καθώς και στον σχεδιασμό των επόμενων βημάτων.

Η εργασία μας χωρίστηκε σε tasks και κάθε εβδομάδα μοιράζουμε ισάξια στο κάθε μέλος το φόρτο εργασίας. Ο στόχος μας ήταν να έχουμε εργαστεί όλες, σε όλα τα τεχνικά κείμενα ώστε να εξοικειωθούμε με αυτά. Στο τέλος κάθε εβδομάδας ενοποιούσαμε τα επιμέρους σημεία ενός τεχνικού κειμένου και το επεξεργαζόμασταν ομαδικά ώστε να το τελειοποιήσουμε.

Για την ανάπτυξη του έργου μας, τα βασικά εργαλεία που χρησιμοποιήσαμε αποτελούν, το Microsoft Word για τη σύνταξη τεχνικών κειμένων, το Google Docs που παρέχει έναν ευέλικτο τρόπο για τη διαμοίραση και τη συνεργασία σε έγγραφα, το SmartDraw που είναι ένα εργαλείο για τη δημιουργία γραφικών και διαγραμμάτων που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία διαγραμμάτων ροής και το Monday.com που είναι ένα ευέλικτο εργαλείο διαχείρισης έργων και κατανομής καθηκόντων, κατάλληλο για την παρακολούθηση προόδου και την εκχώρηση εργασιών. Τέλος, αναφορικά με την αντικειμενοστραφή γλώσσα, η ανάπτυξη του έργου μας θα γίνει σε Python. Η Python είναι μια δημοφιλής και πολύπλευρη γλώσσα προγραμματισμού που προσφέρει ευκολία χρήσης και ισχυρές βιβλιοθήκες για αρκετούς σκοπούς, συμπεριλαμβανομένης της ανάπτυξης λογισμικού.