Use Cases v0.1(WIP)

1)ΒΑΣΙΚΗ POH : Προσθήκη προορισμού/ εμπειρίας/ μαγαζιού/ δραστηριότητας από χρήστη/επιχείρηση

- 1. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί για να προσθέσει ένα νέα ανάρτηση.
- 2. Το σύστημα του εμφανίζει την φόρμα όπου πρέπει να συμπληρώσει τα απαραίτητα στοιχεία.
- 3. Ο χρήστης συμπληρώνει την φόρμα.
- **4.** Το σύστημα λαμβάνει τα στοιχεία και τα προσθέτει στην βάση δεδομένων.
- **5.** Το σύστημα ελέγχει αν τα στοιχεία υπάρχουν και αν δεν υπάρχουν στη βάση δεδομένων τότε εμφανίζει νέα φόρμα και την επιλογή ακύρωσης της διαδικασίας.
- 6. Ο χρήστης συμπληρώνει την νέα φόρμα.
- 7. Το σύστημα δημιουργεί ένα preview screen για το πως θα δείχνει η ανάρτηση του χρήστη και ένα κουμπί αν θέλει να την ακυρώσει.
- 8. Ο χρήστης εγκρίνει την ανάρτηση.
- 9. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη ένα συμβόλαιο που πρέπει να υπογράψει με όρους και προϋποθέσεις.
- 10.Ο χρήστης υπογράφει το συμβόλαιο και συμφωνεί με τους όρους.

1η Εναλλακτική Ροή:

- **5a.** Το σύστημα, αφού τα στοιχεία υπάρχουν στη βάση, εμφανίζει μήνυμα ότι υπάρχει ήδη ανάρτηση με αυτά τα στοιχεία και τον ενημερώνει ότι για την επεξεργασία της μπορεί να μεταβεί στην Αρχική>Επεξεργασία Ανάρτησης.
- **5b.**Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί ΟΚ.

2η Εναλλακτική Ροή:

- 6α. Ο χρήστης επιλέγει να ακυρώσει τελείως την διαδικασία.
- **6b.**Το σύστημα τον οδηγεί στην Αρχική Σελίδα.

3η Εναλλακτική Ροή:

- 8α. Ο χρήστης διαφωνεί με την ανάρτηση.
- **8b.**Το σύστημα με ένα κουμπί δίνει στον χρήστη την επιλογή να ξανά συμπληρώσει την φόρμα.
- 8c. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί για να συμπληρώσει την φόρμα.
- **8d.**Το σύστημα τον επιστρέφει στο βήμα 6.

2)ΒΑΣΙΚΗ POH : Αγγελία για εύρεση travelbuddy

- **1.** Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί για να ανεβάσει μια νέα αγγελία για εύρεση ατόμων travelbuddy.
- 2. Το σύστημα του εμφανίζει την φόρμα όπου πρέπει να συμπληρώσει τα απαραίτητα στοιχεία.
- 3. Ο χρήστης συμπληρώνει την φόρμα.
- **4.** Το σύστημα λαμβάνει τα στοιχεία και τα προσθέτει στην βάση δεδομένων.
- **5.** Το σύστημα ελέγχει τα στοιχεία και ανάλογα με αυτά εμφανίζει στον χρήστη πιθανά άτομα που μπορεί να επιλέξει για να τους στείλει αίτημα.
- 6. Ο χρήστης επιλέγει σε ποια άτομα θέλει να στείλει αίτημα.
- **7.** Το σύστημα λαμβάνει τα στοιχεία και τα προσθέτει στην βάση δεδομένων.
- **8.** Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη μια φόρμα αιτήματος και ένα κουμπί ακύρωσης.
- 9. Ο χρήστης συμπληρώνει την φόρμα αιτήματος για αυτούς που επέλεξε.
- **10.**Το σύστημα παίρνει τα στοιχεία και τα προσθέτει στην βάση δεδομένων.
- 11. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα στον χρήστη ότι έστειλε τα αιτήματα.

1η Εναλλακτική Ροή:

- 6a. Ο χρήστης επιλέγει το άτομο που θέλει να εξερευνήσει το προφίλ του.
- **6b.**Το σύστημα εμφανίζει τις πληροφορίες του ατόμου που επέλεξε ο χρήστης.
- 6c. Το σύστημα τον επιστρέφει στη βασική ροή βήμα 7.

2η Εναλλακτική Ροή:

- 9a. Ο χρήστης επιλέγει ακύρωση και τερματίζει την διαδικασία.
- **9b.**Το σύστημα κατευθύνει τον χρήστη στην Αρχική Σελίδα.

3)Βασική Poή: "Book Trip"

- 1. Ο χρήστης επιλέγει έναν προορισμό/ταξίδι που επιθυμεί να κλείσει.
- **2.** Το σύστημα εμφανίζει μια φόρμα που πρέπει να συμπληρώσει ο χρήστης με πληροφορίες για το ταξίδι.
- 3. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα με τα απαραίτητα στοιχεία.
- **4.** Το σύστημα εντοπίζει συμβατά αποτελέσματα με βάση τα στοιχεία που έδωσε ο χρήστης και εμφανίζει τα ξενοδοχεία/μέρη που μπορεί να μείνει.
- 5. Ο χρήστης επιλέγει μέρος διαμονής.
- **6.** Το σύστημα λαμβάνει τα στοιχεία και τα προσθέτει στην βάση δεδομένων.
- **7.** Το σύστημα πραγματοποιεί προσωρινή κράτηση και εμφανίζει μήνυμα στο χρήστη αν επιθυμεί να ολοκληρώσει ή να δώσει κάποια προκαταβολή για την προσωρινή κράτηση.
- 8. Ο χρήστης επιλέγει "Ολοκλήρωση κράτησης".
- 9. Το σύστημα οδηγεί τον χρήστη στην σελίδα Καλάθι.