# Projet 6 Openclassrooms

Classifiez automatiquement des biens de consommation





# et du jeu de données

I. Présentation du contexte projet

### Contexte Projet

- L'entreprise Place de marché souhaite lancer une markeplace e-commerce
- **Problématique:** actuellement l'attribution de la catégorie du produit est effectuée manuellement par le vendeur, et est donc peu fiable.

#### **Notre mission:**

Faire une étude de faisabilité d'un moteur de classification pour l'automatisation de l'attribution de la catégorie de l'article en fonction de la description et de l'image de l'article.







#### Présentation du jeu de données

#### Fichier CSV

- 1050 lignes contenant des articles.
- 15 colonnes fournissant des informations sur chaque produit :
- Identifiant unique du produit
- Nom du produit
- Marque du produit
- URL du produit
- Arborescence de la catégorie du produit (7 niveaux)
- Prix
- Description du produit
- Nom de l'image

Nettoyage des données: Très peu de données manquantes, aucune absence dans les champs utilisés.

#### Dossier d'images

• Vérification de la corruption et du format des images

#### 1050 image pour chaque produit

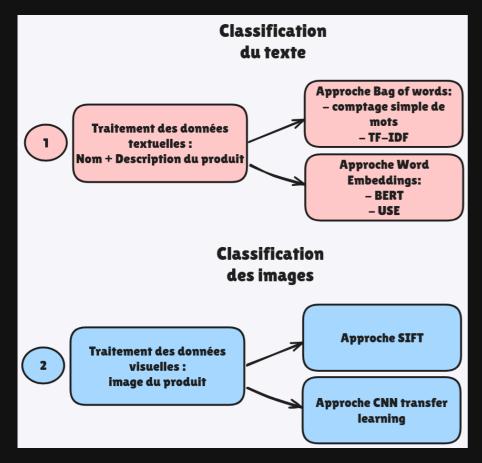


# modélisation de classification et

II.Présentation des approches de

résultats

## Approche de modélisation



## Approche de modélisation générale

#### Faisabilité de la classification : Approche générale

#### Pré-traitement

Données textuelles : Nettoyage du texte , tokenisation

Images : Transformation niveaux de
gris, histogramme ...

# Extraction des features

Extraction des features (caractéristique) du texte ou des images avec les différents modèles

## Réduction des dimensions

- ACP : Réduction des dimension pour limiter le nombre de dimension avec le T-SNE
- T-SNE : réduction des dimensions pour affichage visuelle 2D/3D

## Clustering K-means

- -Création d'un clusters k-means
- Regroupement des features en clusters
- Nombre de clusters = 7 catégorie de produit

# Analyse Visuelle

-Affichae des données T-SNE selon les vraies catégories et selon les clusters

## Comparaison des résultats

- Calcul du score ARI, mesure de la similarité entre catégories réelles et les clusters

# modélisation de classification du

III.Présentation des approches de

Texte

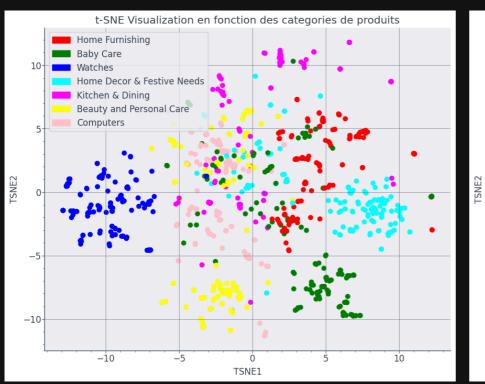
#### Traitement des données textuelles

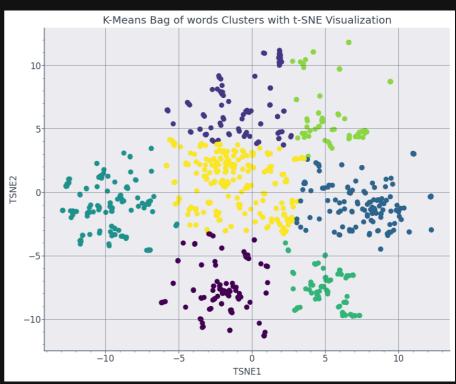
Nettoyage des données textuelles

- Normalisation du texte sur le texte product\_name et description :
- 1. Conversion du texte en minuscules et suppression de la ponctuation
- 2. Tokenisation: Division du texte par mots
- 3. Suppression des stopwords (articles, pronoms...)
- 4. Ajout du texte product\_name et description dans la même phrase

#### Approche Bag of words : comptage simple

- Représentation de chaque document en **fonction de la fréquence des mots** (count vectorizer)
- Création d'un vecteur pour chaque document rassemblé dans une matrice de comptage

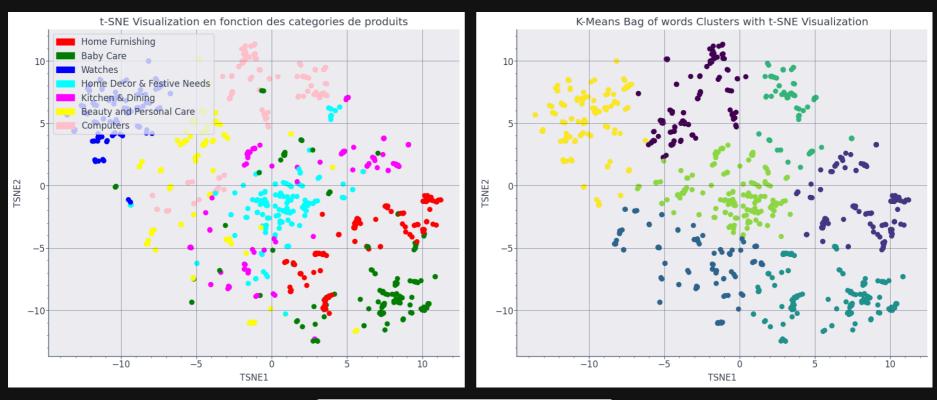




Score ARI: 0.3347 Séparation partielle des catégories

#### Approche Bag of words: TF-IDF (Term Frequency-Inverse Document Frequency)

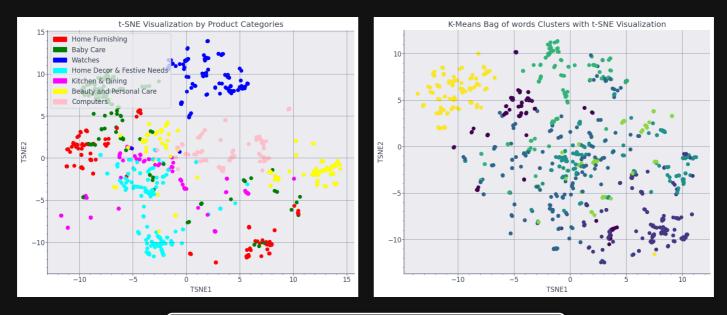
- TF (Term Frequency) : Fréquence d'un mot dans le document
- IDF (Inverse Document Frequency): Réduit l'importance des mots communs qui apparaissent dans de nombreux documents.



Score ARI: 0.4092 Assez bonne séparation des catégories

#### Approche Bag of words: Word2Vec

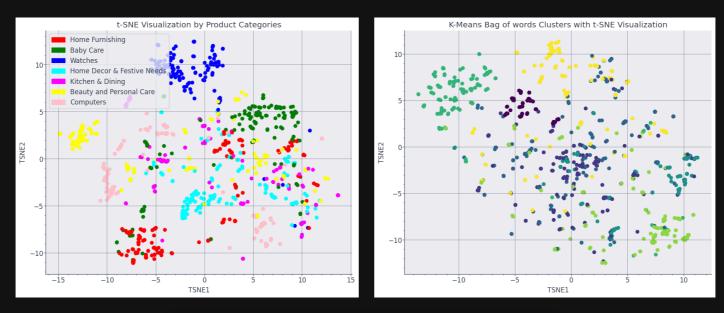
- Word2 Vec transforme chaque mot d'un texte en un vecteur de nombres, capturant des caractéristiques sémantiques.
- similarité sémantique : Les mots ayant des contextes similaires se retrouvent proches dans l'espace vectoriel



Score ARI : 0.4364 Assez bonne séparation des catégories

# Approche Bag of words: BERT (Bidirectional Encoder Representations from Transformers)

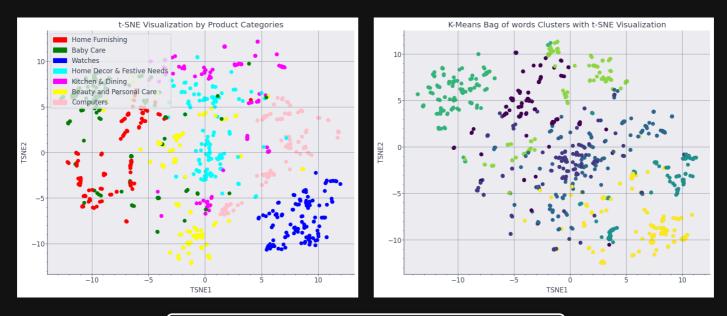
- Réseau de neuronne pré-entrainé basé sur l'architecture transformers
- Pré-entraînement bidirectionnel : BERT apprend le contexte des mots à la fois avant et après chaque mot. Ce qui permet de mieux capture le contexte et sens des phrase.



Score ARI: 0.3251 Séparation partielle des catégories

#### Approche Bag of words: USE (Universal Sentence Encoder)

- USE produit une représentation vectorielle dense de chaque phrase
- Représentation sémantique: Les vecteurs produits par USE sont créés pour que les phrases similaires (sémantiquement proches) aient des vecteurs proches dans l'espace vectoriel.



Score ARI: 0.5122 Bonne séparation des catégories

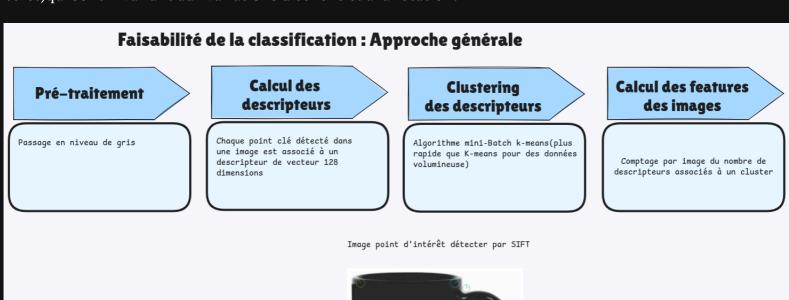
# III.Présentation des approches de modélisation de classification des

moutisation at the

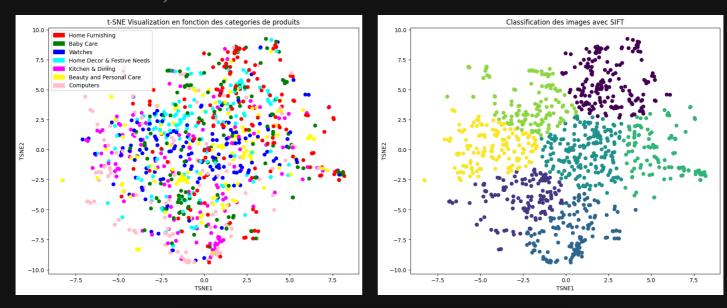
images

#### Approche SIFT

• **SIFT**: alorithme du domaine de la vision par ordinateur de reconnaissance de caractéristiques(feature détection).Il permet de **détecter et d'extraire des descripteurs de points clés dans une image** (bord,contours et point d'intérêt)qui sont invariant aux variations d'échelle et à la rotation.



# Approche Bag of words: SIFT (Bidirectional Encoder Representations from Transformers)



Score ARI : 0.04989 SIFT ne permet pas la séparation des catégories

#### Approche CNN transfer Learning et data augmentation avec VGG 16

- CNN réseau de neurones conçu pour traiter des données ayant une structure de grille, comme les images:
  - Couches de convolution: elles extraient automatiquement des caractéristiques importantes des images (comme les bords, textures, motifs).
  - **Couches de pooling** : elles réduisent la taille des images pour diminuer le nombre de calculs, tout en gardant les informations principales.
  - Couches entièrement connectées : en fin de réseau, elles combinent les caractéristiques extraites pour classer ou interpréter l'image.

VGG16: 13 couches de convolution et 3 couches entièrement connectées entraîné sur l'ensemble des données ImageNET

**Transfer Learning**: Le Transfer Learning consiste à utiliser un modèle pré-entraîné et à adapter ce modèle pour une tâche spécifique avec moins de données et de temps d'entraînement.

**Data Augmentation**: La Data Augmentation consiste à créer de nouvelles images d'entraînement en appliquant des transformations sur les images existantes:

- Rotations, translations, zooms, et inversions.
- Changements de luminosité ou d'échelle de couleurs.
- Découpes aléatoires ou ajouts de bruit.

#### Approche CNN transfer Learning et data augmentation avec VGG 16

#### VGG16 : Différentes approches testés

# VGG 16 avec transfer learning

Geler les couches de convolution : on garde les couches convolutionnelles ( et on les applique sur notre propre jeu de données.

Score ARI : 0.4620

transfert Learning et data augmentation avec VGG-16

Génération de 5 images aléatoirement pour chaque images moyenne des caractéristique des images

Score ARI : 0.4514

#### VGG 16 Fine-tuning

- Entrainement sur notre jeu de donnée augmenté

Score ARI : 0.4420

IV.Utilisation de l'api pour

récupération de produit

#### Création du script avec api pour récupération des produits

```
query = 'champagne
url = 'https://api.edamam.com/api/food-database/v2/parser
params = {
     'app id': app id
     'app_key': app_key
    'ingr': query
response = requests.get(url, params=params)
if response status_code == 200:
   data = response.json()
   hints = data.get('hints', [])[:10]
    products = []
    for hint in hints:
       food = hint.get('food', {})
       products.append({
            'foodId': food.get('foodId', ''),
            'label': food.get('label', ''),
            'category': food.get('category', ''),
            'foodContentsLabel': food.get('foodContentsLabel', ''),
            'image': food.get('image', '')
    df = pd.DataFrame(products)
    df.to_csv('edamam_products.csv', index=False)
    print('Les données ont été enregistrées dans edamam_products.csv')
    print(f'Erreur {response.status_code} : {response.text}')
```

V.Conclusion du Projet

#### Faisabilité du moteur de classification

 L'analyse graphique et du score ARI nous permis qu'il est réailisable de séparer automatiquement les produits selon leurs vraies catégories avec leurs nom/description et des images