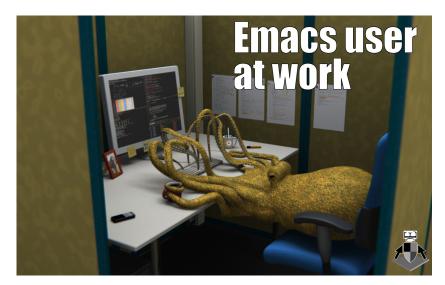
Lisp

'(Emacs Lisp)

Dimitri Fontaine

29 février 2012

Emacs Lisp?



Emacs Development Environment

Emacs inclue tout le nécessaire pour développer en Elisp, éditeur, documentation, compilateur, interprêteur, debugger interactif. . .

- C-M-x runs the command eval-defun
- C-x C-e runs the command eval-last-sexp
- L runs the command dired-do-load
- M-x ielm runs the command ielm
- C-j runs the command eval-print-last-sexp

La syntaxe Lisp est très simple, tellement simple qu'il faut s'y habituer:

Example (Syntaxe Emacs Lisp)

D'autres exemples:

Example (Syntaxe Emacs Lisp)

A LIST IN LISP

(Bla bla bla bla bla)

A FORM

COMMAND

(foo bla bla bla bla bla)

code Mode THE ALL-IMPORTANT DATA Mode Quote MARK

(setq objects (Whiskey bucket frog chain))



Pourquoi tant de parenthèses?

Est-ce vraiment spécifique à Lisp?

```
Example (java)
closeButton.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent event) {
        System.exit(0);
    }
});
```

Lisp

Lisp a été découvert en 1960 et continue d'évoluer.

Pour les curieux: http://www.gigamonkeys.com/book/

- Inclue les *DSL* via les macros (cf. loop)
- CLOS pour le développement object
- Grande famille (Common Lisp, Scheme, Emacs Lisp, ...)
- Variables dynamiques et closures lexicales
- Seule famille de language à proposer les macros
- Typage dynamique
- De nombreux types disponibles, pas seulement les listes
- Gestion d'exception très avancée
- Continuations



Emacs Lisp

Emacs inclue tout le nécessaire pour développer en Elisp, éditeur, documentation, compilateur, interprêteur, debugger interactif. . .

- Environnement interactif complet
- Documentation de référence
- Portabiblité étendue (Linux, Windows, MacOSX, Solaris, etc...)
- Interprêteur et compilateur (byte code)
- Intégration système (synchrone et asynchrone avancée)
- API riche, des milliers d'extensions (cl.el)
- 36 ans d'histoire avec rétro compatibilité