

VOTINGSYSTEM

PROGETTO JAVA PER IL CORSO PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI (DIEF, UNIMORE)

L'applicazione sviluppata ha come obiettivo quello di semplificare, velocizzare e rendere più sicure e trasparenti le principali operazioni di voto e di scrutinio in presenza delle più svariate tipologie di elezioni.

Un amministratore designato ha il compito di avviare e confermare la chiusura della sessione di voto, oltre a verificare e garantire la regolarità di tutte le operazioni compiute all'interno del seggio elettorale.

Gli elettori esprimono la preferenza ad un partito, ed eventualmente anche ad un candidato della lista, dopo essersi autenticati attraverso il numero della propria tessera elettorale.

I dati degli amministratori e degli elettori sono memorizzati all'interno di un database che ha anche il compito di registrare autonomamente le preferenze espresse ai partiti ed ai rispettivi candidati.

Al termine della sessione, il sistema sospende automaticamente il voto dando la possibilità all'amministratore di visualizzare i risultati della sezione presieduta.