

Pokémon, eu escolho você !



Ash Ketchum é um duelista de pokémon que está pronto para sua grande jornada rumo ao Indigo Plateau, só que para isso Ash precisa duelar contra diversos treinadores. Ele pode contar com todos os pokémons possíveis para ajudá-lo. **Mas atenção**, o que determina a vitória de um pokémon sobre outro é a sua quantidade de poder, assim sendo, se o poder do pokémon X for maior que o do Y, o pokémon X vencerá o Y, e o poder do pokémon X será subtraído do poder do pokémon Y, ou seja, o pokémon X continua na disputa com poder diminuído ($\text{poder de X} = \text{poder X} - \text{poder de Y}$). **Se ocorrer empate** na disputa de poder, os dois pokémon estarão fora da disputa. **A disputa**

termina quando um dos treinadores não tiver mais pokémons. Saiba também que os pokémon de cada treinador devem ser escolhidos de acordo com a ordem dada na leitura, ou seja, **os últimos pokémon de Ash ou Gary que forem lidos serão os primeiros a lutar.** Lembre-se que cada pokémon continua na disputa até que seu poder seja zerado.

Dica: Gere primeiro as duas pilhas de pokébolas de Ash e Gary, depois comece a batalha chamando os pokémon de acordo com as regras acima e só termine quando um dos treinadores não tiver mais pokémon.

Entrada

Na primeira linha será dado um inteiro 'H' que representa a quantidade de pokémons que vão duelar com Ash e o treinador Gary. Nas próximas 'H' linhas serão dados dois inteiros 'X' e 'Y' em cada linha, que representam os poderes dos pokémons de Ash e dos pokémons de Gary, respectivamente.

Saída

A Saída será composta de uma linha com apenas um inteiro dizendo quantos pokémons Ash acabou perdendo depois da batalha, ou seja, que tiveram seu poder zerado.

Entrada	Saída
5 150 90 145 80 130 60 115 120 150 75	3

Entrada	Saída
3 200 40 150 30 120 50	1

Entrada	Saída
4 90 50 60 170 130 200 50 100	4