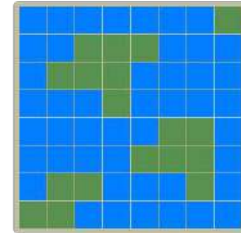


# Conta-Ilhas

Autor: Antônio Dias



Bonifácio Freitas Salomão é um dos melhores alunos de Ciência da Computação – visto que ele é um dos poucos capazes de vencer uma equipe do ensino médio em uma maratona –. Ao descobrir que existia uma maneira de percorrer estruturas que começava com as iniciais do seu nome (BFS), ele se comprometeu a descobrir o maior número possível de aplicações para a mesma.

Além de programar, uma paixão que sempre acompanhou Bonifácio foi a cartografia, o que o fez perceber que era possível desenvolver um programa que contasse o número de ilhas em um mapa fazendo uso deste seu novo conhecimento. Muito feliz com o resultado do mesmo, Bonifácio sugeriu que você fizesse um programa similar ao dele, visando exercitar um pouco mais os seus conhecimentos sobre o assunto.

## Entrada

A primeira linha da entrada consiste de dois inteiros  $N$  e  $M$ , respectivamente, a altura e largura do mapa estudado. As  $N$  linhas seguintes contêm  $M$  inteiros  $i$ , onde 1 representa que aquela posição do mapa é um ponto de terra e 0 representa um ponto com água.

## Saída

Seu programa deve imprimir o número total de ilhas presentes no mapa.

## Limites

- $1 \leq N \leq 10^3$
- $1 \leq M \leq 10^3$
- $0 \leq i \leq 1$

## Exemplos

Entrada	Saída
2 3 0 0 1 0 1 0	1

Entrada	Saída
8 8 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 1 1 0 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 1 1 1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1 0 0 0 0 0 0	4