

O herói de Hyrule



Link é um dos heróis de Hyrule, em todas suas encarnações ele tem como destino lutar contra o demônio rei Ganon. Para chegar até o vilão ele tem que passar por muitos desafios, conseguindo com isso acumular vários recursos, como armas, comida, entre outros. Link está se preparando para ir a batalha final contra o Ganon, mas antes ele precisa saber quais itens ele vai levar. Para isso ele selecionará dentre os itens coletados de um mesmo tipo, os que tiverem maior valor.

Entrada

A entrada será constituída de um valor 'Q' ($0 < 'Q' < 1000$) que é a quantidade de itens acumulados durante os desafios. Em cada uma das próximas 'R' linhas serão dados um inteiro 'P' ($1 < 'P' < 1000$) que indica o poder daquele item, seguido do nome do item.

Saída

O programa deverá imprimir em ordem alfabética todos os itens que Link levará.

Exemplos

4 150 silver bow 30 hylian hood 35 gerudo scimitar 15 life potion	gerudo scimitar 35 hylian hood 30 life potion 15 silver bow 150
3 120 barbarian helm 145 royal halberd 200 barbarian helm	barbarian helm 200 royal halberd 145