

## Saída do Duelo

Kaiba cansou da sua vida de batalhas e decidiu que está na hora de se aposentar e se desfazer de seu grande baralho de Monstros de Duelo. Kaiba não quer ficar no prejuízo, então ele decidiu vender seu baralho inteiro para algum de seus colegas duelistas. Como o baralho pode ter cartas replicadas, Kaiba decidiu que o preço das cartas será dado em função do valor de cartas novas e do valor de cartas repetidas, os quais serão negociados com seu colega.



### Tarefa:

Como amigo de Kaiba, a sua tarefa será desenvolver um programa de computador que seja capaz de calcular por quantas rupias Kaiba deverá vender seu baralho para seu colega duelista, dado as cartas do baralho de Kaiba, o valor estabelecido para cartas novas e o valor estabelecido para cartas repetidas.

### Entrada:

A primeira linha da entrada contém 3 números inteiros separados por espaço, '**J**' ( $1 \leq 'J' \leq 100$ ), '**K**' ( $1 \leq 'K' \leq 100$ ) e '**N**' ( $1 \leq 'N' \leq 1000$ ). O primeiro indica o valor em rupias por carta nova, o segundo indica o valor em rupias por carta repetida e o terceiro indica quantas cartas Kaiba tem no seu baralho. As próximas '**N**' linhas contém, cada uma, um inteiro '**P**' ( $0 \leq 'P' \leq 1000$ ), indicando o código das '**N**' cartas do baralho de Kaiba.

**OBS.:** Caso mais de uma carta tenha o mesmo código, a primeira carta será considerada como nova e as próximas serão consideradas como duplicadas. Por exemplo, se a carta 766 aparece 3 vezes no baralho de Kaiba, na primeira vez ela terá o valor de uma carta nova e nas próximas 2 vezes ela terá o valor de uma repetida.

### Saída:

A saída deverá conter uma única linha com o valor total correspondente ao lucro de Kaiba após efetuar a transação com seu colega.

Entrada	Saída
5 3 10 1 2 3 4 5 6 7 7 7 8	46
20 4 8 324 3 12 324 444 12 905 12	112