

# Clash Royale



O Clash Royale é um jogo de celular com milhões de jogadores no mundo. A empresa que desenvolve o jogo resolveu lançar um novo modo de jogo e irá distribuir prêmios para os vencedores dos torneios.

Este novo modo de jogo é jogado em dupla. Você deverá montar seu deck com 'N' cartas e colocá-lo na forma de uma fila, ou seja, você poderá retirar somente uma carta por rodada, sendo que a carta retirada deve ser a da frente da fila.

Ao iniciar o jogo, você receberá seu deck. A primeira carta que você ler será a carta da frente da fila. Depois você duelará por 'L' rodadas, onde o seu oponente colocará em campo um monstro e você deverá retirar a carta da frente do seu deck para tentar defender o ataque do seu oponente. Se a carta do seu monstro tiver poder maior ou igual ao monstro do adversário, seu monstro sobrevive e você colocará a carta do seu monstro no fim do seu deck, caso contrário, seu monstro morre e a carta vai para o cemitério.

Você está na partida decisiva, portanto crie um programa que diga quantos dos seus monstros estarão mortos depois da partida.

## Entrada

A primeira linha contém um inteiro 'N' ( $1 \leq 'N' \leq 1000$ ) que indicará o número de monstros na sua fila de cartas. Na próxima linha serão dados 'N' inteiros que representam o poder dos meus monstros, sendo que o primeiro monstro lido será o primeiro da fila. Na próxima linha será dado um inteiro 'L' ( $1 \leq 'L' \leq 1000$ ) que representa o número de rodadas. Na próxima linha serão dados 'L' inteiros que representam o poder de ataque dos monstros do adversário a cada rodada.

## Saída

Na saída você deverá imprimir o número de monstros que foram mortos.

| Entrada                              | Saída |
|--------------------------------------|-------|
| 5<br>50 30 10 20 10<br>3<br>40 40 20 | 2     |
| 3<br>30 10 10<br>5<br>10 10 20 20 10 | 1     |

