

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
MATA49 – PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO**

PROFESSOR: LEANDRO ANDRADE

**CRONOGRAMA DE AULAS
2018.2**

OBS: Sujeito a alterações

De 25/08/2018 à 19/12/2018

22/08 – Apresentação da disciplina

27/08 - Arquitetura Intel e Representação dos Dados

29/08 - Introdução a Linguagem de Montagem e operações Aritméticas

03/09 – Prática Introdução a Linguagem de Montagem e operações Aritméticas

05/09 – Operações Aritméticas parte 2

10/09 – Prática Operações Aritméticas parte 2

12/09 – Comparações e Saltos

17/09 – Prática Comparações e Saltos

19/09 – Operações com Bits

24/09 – Prática Comparações e Saltos

26/09 – Vetores

01/10 – Prática Vetores

03/10 – Instruções para manipulação de Vetores e Strings

08/10 – Prática Instruções para manipulação de Vetores e Strings

10/10 – Pilhas

15/10 – Prática Pilhas

17/10 - Prova

22/10 – Procedimentos - **Especificação do Trabalho Prático**

24/10 – Prática Procedimentos

29/10 – Procedimentos Recursivos

31/10 – Prática Procedimentos Recursivos

05/11 – Interrupções

07/11 - Prática Interrupções

12/11 – Ponto Flutuante

14/11 – Prática ponto Flutuante

19/11- Assembly Intel 64bits

21/11 – Entrega do Trabalho Prático

26/11 – Assembly com C - Especificação do Seminários

28/11 - Prática Assembly com C

03/12 – Tópicos em Assembly I

05/12 – Tópicos em Assembly II

10/12 – Tópicos em Assembly III

12/12 – Apresentação do Seminários

17/12 – Apresentação do Seminários

19/12 - Apresentação do Seminários