MATA49 Programação de Software Básico

Instruções para operações aritméticas Parte 2

Leandro Andrade leandrojsa@ufba.br

- Instruções de multiplicação e divisão:
 - Podem ser realizadas em dados de 32, 16 ou 8 bits
 - Atuam sobre o registrador EAX e suas subpartes AX e AL (dependendo do tipo do operando)
 - Possuem instruções diferentes para operações que tratam inteiros com sinal ou sem sinal
 - Sem sinal: MUL e DIV
 - Com sinal IMUL e IDIV

• MUL:

- Multiplicação de inteiros sem sinal
- O operando pode ser um registrador ou variável
 - Não pode ser um operador imediato
- Sintaxe: MUL < operando >
 - O resultado é armazenado AL, AX, EAX (dependendo do tamanho do operando)

• MUL:

- Exemplos:

```
MUL reg8/mem8 ;AX = AL * reg8/mem8
```

```
MUL reg16/mem16 ; DX:AX = AX * reg16/mem16
```

```
MUL reg32/mem32
;EDX:EAX = EAX * reg32/mem32
```

• MUL:

- Exemplos:

```
var DW 10
```

MUL BL ; AX = AL * BL

MUL [var] ; DX:AX = AX * [var]

MUL ECX: EDX:EAX = EAX * ECX

MUL

- Quando o produto gera um valor maior que o registrador, o resultado é dividido com outro registrador
 - Carry Flag (CF) é marcado um 1 quando isso ocorre

Multiplicand	Multiplier	Product AX DX:AX	
AL	r/m8		
AX	r/m16		
EAX	r/m32	EDX:EAX	

MUL

- Quando o produto gera um valor maior que o registrador, o resultado é dividido com outro registrador
 - Carry Flag (CF) é marcado um 1 quando isso ocorre

Multiplicand	Multiplier	Product	
AL	r/m8		
AX	r/m16	DX:AX	
EAX	r/m32	EDX:EAX	

MUL

- Exemplos:

$$; AX = 50 \rightarrow AH = 0, AL = 50 e CF = 0$$

• MUL

- Exemplos:

MOV AX, 100

MOV BX, 50

MOV DX, -1

MUL BX

; DX:AX = 5000, DX = 0, AX= 5000 e CF=0

• MUL

- Exemplos:

MOV AX, 1000

MOV BX, 500

MOV DX, -1

MUL BX

DX	AX
000000000000111	1010000100100000

; DX:AX =
$$500000$$
, DX = 7 , AX= 41248 e CF= 1

• MUL

- Exemplos:

```
mov eax, 12345h
mov ebx, 1000h
mul ebx ; EDX: EAX = 0000000012345000h, CF = 0

EAX EBX EDX EAX CF

00012345 × 00001000 → 00000000 12345000 0
```

• MUL:

```
MOV AX, 1000
MOV BX, 500
MOV DX, -1
MUL BX ; DX:AX = 500000
```

- Neste exemplo é possível perceber que o resultado está repartido em dois registradores.
- Então como proceder para utilizarmos ele em um único registrador ou memória?

• MUL:

Então como proceder para utilizarmos ele em um único registrador ou memória?

Exemplo:

ECX = AX * BX + 300

sendo

AX = 100000

BX = 500

Como armazenar esse resultado em ECX?

• MUL:

Como armazenar esse resultado em ECX?

MUL BX

MOVSX EBX, AX

MOVSX EAX, DX

MOV EDX, 100000000000000000 ;(2¹⁶)

MUL EDX

ADD EAX, EBX

ADD EAX, 300

MOV ECX, EAX

• IMUL:

- Usada para multiplicação de números com sinal
- Pode-se utilizar operadores imediatos, variáveis e registradores
- Sintaxe:

```
IMUL <fonte1>
IMUL <destino>, <fonte1>
IMUL <destino>, <fonte1>, <fonte2>
```

Número de operando pode variar

\mathbf{dest}	source1	source2	Action
	reg/mem8		AX = AL*source1
	reg/mem16		DX:AX = AX*source1
	reg/mem32		EDX:EAX = EAX*source1
reg16	reg/mem16		dest *= source1
reg32	reg/mem32		dest *= source1
reg16	immed8		dest *= immed8
reg32	immed8		dest *= immed8
reg16	immed16		dest *= immed16
reg32	immed32		dest *= immed32
reg16	reg/mem16	immed8	dest = source1*source2
reg32	reg/mem32	immed8	dest = source1*source2
reg16	reg/mem16	immed16	dest = source1*source2
reg32	reg/mem32	immed32	dest = source1*source2

• IMUL

- Note no uso com um único operando é semelhante ao MUL
 - A única diferença é que ele é voltado para inteiros com sinal
- No caso do uso com dois ou três operandos o resultado é armazenado unicamente no destino passado, sem fazer estendê-lo.

• IMUL

- Exemplos:

```
IMUL ECX ;EDX:EAX = EAX * ECX IMUL BX, [Bla] ;BX = BX * Bla IMUL BX, 10 ;BX = BX * 10 IMUL DX, AX, -2 ;DX = AX * -2 IMUL BX, [Bla], 10 ;BX = Bla * 10
```

• IMUL

- Quando o resultado da multiplicação estende ao registrador superior o Overflow Flag (OF) recebe valor 1.
- Exemplos:

```
MOVAL, 48
```

MOV BL, 4

IMUL BL ;
$$AX = +192 = 00C0h \text{ OF=1}$$

• IMUL

- Exemplos:

```
MOVAL, -4
```

MOVBL, 4

IMUL BL ;
$$AX = -16 = FFF0h$$
 OF=0

• IMUL

- Exemplos:

MOVAX, 48

MOVBX, 4

IMUL BX ;DX:AX=000000C0h, **OF=0**

DIV

- Divisão de inteiros sem sinal
- O operando pode ser um registrador ou variável
 - Não pode ser um operador imediato
- Sintaxe: DIV <operando>

Dividend	Divisor	Quotient	Remainder
AX	r/m8	AL	AH
DX:AX	r/m16	AX	DX
EDX:EAX	r/m32	EAX	EDX

DIV

Observe a seguinte situação:

```
mov dx, 20
mov ax, 20
mov bx, 2
div bx; ERRO!
```

 Neste caso o programa não funcionará corretamente, pois a dividendo é DX:AX

DIV

A solução seria:

```
mov dx, 0
mov ax, 20
mov bx, 2
div bx; CORRETO resultado AX = 10
```

DIV

- Exemplos

```
MOV AX, 0083h
```

MOV BL, 2

DIV BL ;AL=41h AH=01h

DIV

Exemplos
 MOV DX, 0
 MOV AX, 8003h
 MOV CX, 10h
 DIV CX ;AX = 008Oh, DX = 0003h

IDIV

- Divisão de inteiros com sinal
 - Preserva o sinal resultante da operação
- Mesma estrutura de operandos que o DIV
 - Sintaxe: IDIV < operando >
- Necessita de instruções para estender o sinal (CBW, CWD, CDQ)

(CBW, CWD, CDQ...

- São instruções para estender o sinal de números inteiros
 - CBW (convert byte to word)
 - Estende o sinal do AL para o AH
 - Exemplo:

```
MOV AL, 9Bh ; -101
CBW ;AX = FF9Bh = -101
```

- CWD (convert word to double word)
 - Estende o sinal de AX para DX
 - Exemplo: MOV AX, FF9Bh
 CWD ;DX:AX = FFFFFF9Bh

CBW, CWD, CDQ...)

- CDQ (convert doubleword to quadword)
 - Estende o sinal do EAX para o EDX
 - Exemplo:

```
MOV EAX, FFFFFF9Bh
```

```
CDQ ;EDX:EAX = FFFFFFFFFFFF9Bh
```

IDIV

- Para execução do IDIV é necessário estender o sinal do dividendo para conservar o sinal no resto
 - Usaremos CBW, CWD, ou CDQ
- Exemplo:

```
MOV AL, -48
CBW ;Sinal estendido em AH
MOV BL, 5
IDIV BL ; AL = -9, AH = -3
```

IDIV

- Exemplo:

```
MOV AX, -5000

CWD ;estende o sinal para DX

MOVBX, 256

IDIV BX ;AX= -19 (DX=-136 resto)
```

Execícios..."O poder é de vocês..."

```
a) var4 = (var1 * 5) / (var2 - 3);
b) var4 = (var1 * -5) / (-var2 % var3);
```

```
a) var4 = (var1 * 5) / (var2 - 3);
MOV
        EAX, [var1]
MOV
        EBX, 5
IMUL
        EBX
MOV
        EBX, [var2]
        EBX, 3
SUB
CDQ
        EBX
IDIV
MOV
        [var4], EAX
```

```
b) var4 = (var1 * -5) / (-var2 % var3);
```

```
MOV
            EAX, [var2]
NEG
        EAX
CDQ
IDIV
            [var3]
MOV
            EBX, EDX
MOV
            EAX. -5
            [var1]
IMUL
CDQ
IDIV
        EBX
            [var4],
MOV
                     EAX
```