

UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA  
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO  
MATA 49 – PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO

===== DATA DE ENTREGA: 12/11 pelo Moodle até 17:00 =====

Faça um programa em assembly que realiza a soma de dois números inteiro de três dígitos. Neste programa você não poderá usar as funções auxiliares `read_int`, `print_int`, `read_char`, `print_char`...

**PS: os inteiros obrigatoriamente terão 3 dígitos (ex: 101, 999, 123...)**

Exemplo:

Entrada:	Saída:
100 102	202
123 321	444
999 100	1099

**Para compilar o programa use os seguintes comandos:**

```
nasm -f elf meu_arquivo.asm  
ld -s -o meu_arquivo meu_arquivo.o
```

**Para fazer leitura e escrita será necessário usar a interrupção 80h**

PS: em vez de usarem:

```
global asm_main  
asm_main:
```

**USEM:**

```
global _start  
_start:
```

**PS: Não insiram o `%include "asm_io.inc"`, pois nao utilizaremos a lib em C**

Dica:

Para leitura atentem-se para a entrada do ENTER entre os dois números. Você pode fazer algo do tipo:

=====leitura dos caracteres do numeros=====

```
segment .bss  
vetor1 resb 3  
vetor2 resb 3  
enter resb 1  
segment .text
```

```
mov eax, 3  
mov ebx, 0  
mov ecx, vetor2  
mov edx, 3
```

```
int 80h
```

```
; esse código aqui é pra ler o \n da entrada do primeiro número
```

```
mov eax, 3
```

```
mov ebx, 0
```

```
mov ecx, enter
```

```
mov edx, 1
```

```
int 80h
```

```
mov eax, 3
```

```
mov ebx, 0
```

```
mov ecx, vetor1
```

```
mov edx, 3
```

```
int 80h
```