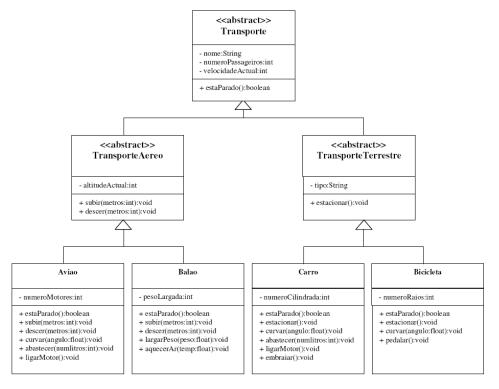
Universidade Federal da Bahia Departamento de Ciência da Computação MAT A55 – Programação Orientada a Objeto Professora: Rita Suzana Pitangueira Maciel

EXERCICIO FIXACAO

3) Considere o seguinte diagrama de classes *UML*:



- a) Crie uma interface de nome *Motorizado* onde são declarados os métodos *void ligarMotor()* e *void abastecer(int numLitros)*.
- b) Implemente a interface *Motorizado* nas classes *Aviao* e *Carro*.
- c) Escreva um pequeno programa de teste capaz de verificar a implementação anterior.
- d) Crie uma interface de nome *Conduzivel* onde é declarado o método *void curvar(float angulo)*.
- e) Implemente a interface Conduzivel nas classes Aviao, Carro e Bicicleta.
- f) Complete o programa de teste efectuado anteriormente por forma a testar estas últimas implementações.