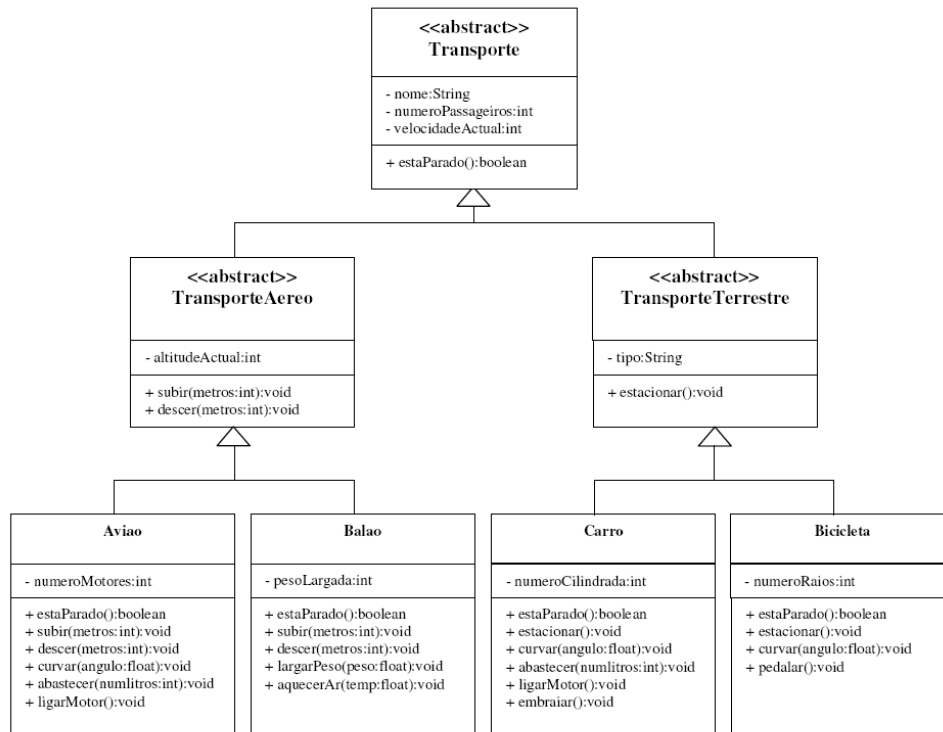


EXERCICIO FIXACAO

3) Considere o seguinte diagrama de classes *UML*:



- Crie uma interface de nome *Motorizado* onde são declarados os métodos *void ligarMotor()* e *void abastecer(int numLitros)*.
- Implemente a interface *Motorizado* nas classes *Aviao* e *Carro*.
- Escreva um pequeno programa de teste capaz de verificar a implementação anterior.
- Crie uma interface de nome *Conduzível* onde é declarado o método *void curvar(float angulo)*.
- Implemente a interface *Conduzível* nas classes *Aviao*, *Carro* e *Bicicleta*.
- Complete o programa de teste efectuado anteriormente por forma a testar estas últimas implementações.