Treino 1 - Maratona de Programação

Universidade Federal de Goiás

24/04/2010

1 Problema A - GSM

1.1 Descrição

A parte mais importante de uma rede GSM é a chamada BTS (*Base Transceiver Station*.). Esses transceivers formam zonas chamas células (termo que deu origem ao nome *telefone celular*) e cada celular se conecta a BTS com o sinal mais forte (em uma visão simplificada). É claro que BTSes precisam de bastante atenção e técnicos precisam checar seu funcionamento periodicamente.

Técnicos da ACM se depararam com um problema interessante recentemente. Dado um conjunto de BTSes a visitar, eles precisam encontrar o caminho mais curto para visitar todos os pontos dados e retornar à Central. Alguns programadores gastaram vários meses estudandodo esse problema mas não obtiveram resultados satisfatórios. Até que um dos programadores encontrou referêncis a esse problema em um artigo. Ele descobriu que esse é na verdade um problema a muito conhecido, chamado $\it Travelling \it Salesman \it Problema - TSP (Problema do Caixeiro viajante.) e é muito difícil de se resolver. Se tivermos N BTSes à visitar, podemos visitá-las em qualquer ordem, tendo assim N! possibilidades pra examinar. A função que expressa esse número é chamada fatorial, e pode ser computada como o produto <math>1*2*3*4*...*N$, e esse valor é muito grande mesmo para um N relativamente pequeno.

Os programadores se deram conta de que eles jamais conseguiriam resolver o problema, mas como eles já receberam uma verba de pesquisa do governo, eles precisam continuar com os estudos e produzir algum resultado. Portanto, eles começaram a estudar o comportamento da função fatorial.

Eles definiram uma função Z. Para todo inteiro positivo N, Z(N) é o número de zeros no final da representação decimal do número N! Eles notaram que essa função nunca decresce. Se nós temos dois números $N1 < N2, Z(N1) \le Z(N2)$. Isso pois é impossível perder um zero a direita multiplicando-o por qualquer inteiro positivo. Os programadores acharam o comportamento da função Z bem interessante, e agora estão desenvolvendo um programa de computador capaz de calcular o seu valor de forma eficiente.

1.2 Tarefa

Sua tarefa nesse problema é ajudar os programadores da ACM e escrever um uma versão Beta do programa que eles estão desenvolvendo, que calcule o valor de Z(N) de forma eficiente.

1.3 Entrada

A entrada é composta por diversos casos teste, cada caso teste corresponde a um inteiro N ($0 < N \le 10^{12}$). A entrada deve ser lida até o final do arquivo (EOF).

1.4 Saída

A saída para cada caso teste será uma única linha contendo o valor Z(N).

1.5 Exemplo

1.5.1 Entrada

1.5.2 Saída