



Software Engineering Project: CeidFlix

Use-Cases-v1.0

Διπλάρης Νίκος | AM: 1064504 | Έτος: 6^ο

Μπούσης Νίκος | AM: 1062661 | Έτος: 6^ο

Παπαγεωργίου Δημήτρης | AM: 1064280 | Έτος: 6^ο

Ζαρώνης Ταξιάρχης | AM: 1067533 | Έτος: 5^ο

Πανεπιστήμιο Πατρών, Τμήμα Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής

Περιεχόμενα

Βασικά Use Cases (Υλοποιημένα)	3
Use Case 1 Τίτλος: Πρόταση περιεχομένου	3
Use Case 2 Τίτλος: Αναζήτηση περιεχομένου	4
Use Case 3 Τίτλος: Ρυθμίσεις γονικού ελέγχου	5
Use Case 4 Τίτλος: Ομαδική παρακολούθηση	6
Use Case 5 Τίτλος: Πληρωμή	7
Use Case 6 Τίτλος: Παραγωγή στατιστικών αναφορών	8
Use Case 7 Τίτλος: Cinema Ticket	9
Use Case 8 Τίτλος: Food for Cinema	10
Use Case 9 Τίτλος: Cinema Streaming	11
Συμπληρωματικά Use Cases για λογική λειτουργία εφαρμογής	12
Use Case 10 Τίτλος: Δημιουργία προφίλ	12
Use Case 11 Τίτλος: Προβολή περιεχομένου	12
Use Case 12 Τίτλος: Λίστα Παρακολούθησης	13
Use Case 13 Τίτλος: Αξιολόγηση Ταινίας	13
Use Case 14 Τίτλος: Φίλοι	14
Use Case 15 Τίτλος: Αναζήτηση Φίλων	15
Use Case Diagram:	16

Βασικά Use Cases (Υλοποιημένα)

Use Case 1 Τίτλος: Πρόταση περιεχομένου.

Περιγραφή: Η περίπτωση χρήσης περιγράφει τη διαδικασία σύστασης εξατομικευμένου περιεχομένου στους χρήστες με βάση το ιστορικό προβολής τους, τις προτιμήσεις τους και άλλους σχετικούς παράγοντες.

Κύρια ροή:

1. Ο χρήστης αποκτά πρόσβαση από την αρχική σελίδα ή την ενότητα «προτάσεις» της πλατφόρμας.
2. Το σύστημα ανακτά πληροφορίες για το προφίλ χρήστη και το ιστορικό προβολής.
3. Το σύστημα αναλύει τα δεδομένα του χρήστη, συμπεριλαμβανομένων των προηγούμενων αλληλεπιδράσεων περιεχομένου, των ειδών, των αξιολογήσεων και των προτιμήσεων του χρήστη και εφαρμόζει αλγόριθμους πρότασης για να δημιουργήσει έναν κατάλογο προτεινόμενου περιεχομένου για τον χρήστη.
4. Το σύστημα παρουσιάζει το προτεινόμενο περιεχόμενο στο χρήστη.
5. Ο χρήστης περιηγείται στο προτεινόμενο περιεχόμενο και επιλέγει το επιθυμητό αντικείμενο προβολής.
6. Το σύστημα παρέχει πληροφορίες σχετικά με το επιλεγμένο περιεχόμενο, συμπεριλαμβανομένης της σύνοψης και της βαθμολογίας.
7. Ο χρήστης επιλέγει να παρακολουθήσει το επιλεγμένο περιεχόμενο και ξεκινά τη διαδικασία παρακολούθησης.
8. Το σύστημα ξεκινά τη προβολή περιεχομένου στη συσκευή του χρήστη.
9. Ο χρήστης παρακολουθεί το περιεχόμενο.
10. Το σύστημα ενημερώνει το προφίλ και το ιστορικό προβολής του χρήστη με βάση το περιεχόμενο και την αλληλεπίδραση του με αυτό και ο χρήστης επιστρέφει στην οθόνη προτεινόμενων.

Εναλλακτικές ροές:

- 3.1. Εάν το σύστημα δεν έχει επαρκή δεδομένα σχετικά με τις προτιμήσεις ή το ιστορικό προβολής του χρήστη, μπορεί να παρέχει περιεχόμενο προκαθορισμένων φίλτρων.
- 6.1. Εάν ο χρήστης δεν ικανοποιείται από το προτεινόμενο περιεχόμενο, μπορεί να επιλέξει εξερεύνηση περιεχομένου βάσει άλλων προκαθορισμένων κριτηρίων.
- 9.1. Ο χρήστης μπορεί να παρέχει σχόλια ή αξιολογήσεις μετά την παρακολούθηση
- 10.1. Εάν ο χρήστης το επιθυμεί μπορεί να επιλέξει να γίνει παύση καταγραφής ιστορικού προβολής και να επιστρέψει στην κύρια οθόνη.

Use Case 2 Τίτλος: Αναζήτηση περιεχομένου.

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει τη διαδικασία αναζήτησης συγκεκριμένου περιεχομένου στην πλατφόρμα ροής.

Κύρια ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει την αναζήτηση.
2. Το σύστημα παρουσιάζει ένα πεδίο αναζήτησης για εισαγωγή κειμένου και εισαγωγή κριτηρίων αναζήτησης.
3. Ο χρήστης εισάγει τα επιθυμητά κριτήρια αναζήτησης, όπως λέξεις-κλειδιά, είδος ή ηθοποιός.
4. Το σύστημα εκτελεί ένα ερώτημα αναζήτησης με βάση τα εισαγόμενα κριτήρια.
5. Το σύστημα ανακτά το αντίστοιχο περιεχόμενο από τη βάση δεδομένων.
6. Το σύστημα παρουσιάζει τα αποτελέσματα της αναζήτησης στον χρήστη.
7. Ο χρήστης επιλέγει ένα συγκεκριμένο περιεχόμενο από τα αποτελέσματα αναζήτησης.
8. Το σύστημα παρέχει λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με το επιλεγμένο περιεχόμενο, συμπεριλαμβανομένης της περίληψης και των αξιολογήσεων.
9. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει να προσθέσει το περιεχόμενο στη λίστα παρακολούθησής του για αργότερα.

Εναλλακτικές ροές:

3.1. Εάν ο χρήστης αφήσει κενά τα κριτήρια αναζήτησης, το σύστημα μπορεί να παρουσιάσει αντ' αυτού προκαθορισμένο περιεχόμενο.

6.1 Εάν δεν υπάρχουν αποτελέσματα που να ταιριάζουν με τα κριτήρια που έχουν εισαχθεί, το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη και προτείνει παρόμοιο περιεχόμενο.

9.1 Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει να παρακολουθήσει το επιλεγμένο περιεχόμενο

Use Case 3 Τίτλος: Ρυθμίσεις γονικού ελέγχου.

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει τη διαδικασία ενός γονέα που χρησιμοποιεί τις λειτουργίες γονικού ελέγχου για να διαχειριστεί και να περιορίσει την πρόσβαση στο περιεχόμενο του παιδιού του στην πλατφόρμα.

Κύρια ροή:

1. Ο χρήστης πλοηγείται στις ρυθμίσεις γονικού ελέγχου εντός του λογαριασμού του.
2. Το σύστημα παρουσιάζει διάφορες επιλογές γονικού ελέγχου, όπως φίλτρα περιεχομένου, ηλικιακούς περιορισμούς και χρονικά όρια προβολής.
3. Ο χρήστης επιλέγει τις επιθυμητές ρυθμίσεις γονικού ελέγχου.
4. Το σύστημα εφαρμόζει τις επιλεγμένες ρυθμίσεις στο προφίλ του παιδιού.
5. Η πρόσβαση στο περιεχόμενο του παιδικού προφίλ περιορίζεται σύμφωνα με τις εφαρμοζόμενες ρυθμίσεις γονικού ελέγχου.
6. Το σύστημα ενημερώνει ανάλογα τις ρυθμίσεις του προφίλ παιδιού.

Εναλλακτικές ροές:

- 5.1. Εάν το παιδί επιχειρήσει να αποκτήσει πρόσβαση σε περιορισμένο περιεχόμενο, το σύστημα εμφανίζει μια ειδοποίηση και απαιτεί μέσω ενός κωδικού γονική εξουσιοδότηση για την πρόσβαση.
- 5.2. Ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει τις ρυθμίσεις γονικού ελέγχου ανά πάσα στιγμή.
- 5.3. Εάν ο χρήστης τροποποιήσει τις ρυθμίσεις γονικού ελέγχου, το σύστημα εφαρμόζει τις ενημερωμένες ρυθμίσεις στο προφίλ του παιδιού.

Use Case 4 Τίτλος: Ομαδική παρακολούθηση.

Περιγραφή:

Οι χρήστες δημιουργούν μια συγχρονισμένη συνεδρία προβολής, επιλέγουν περιεχόμενο μέσω ψηφοφορίας και παρακολουθούν μαζί με συγχρονισμό αναπαραγωγής και διαδραστική επικοινωνία.

Κύρια ροή:

1. Ο δημιουργός δημιουργεί μια ομάδα και θέτει τις προϋποθέσεις για το δωμάτιο παρακολούθησης από μια λίστα επιλογών και προσκαλεί μέλη για να συμμετάσχουν.
2. Τα μέλη της ομάδας λαμβάνουν τις προσκλήσεις και συμμετέχουν στη συνεδρία προβολής του πάρτι.
3. Το κάθε μέλος της ομάδας διαλέγει έως 3 επιλογές σαν περιεχόμενο παρακολούθησης
4. Ο δημιουργός ξεκινά μια διαδικασία ψηφοφορίας μεταξύ των μελών της ομάδας για την επιλογή του περιεχομένου.
5. Τα μέλη της ομάδας συμμετέχουν στη διαδικασία ψηφοφορίας και επιλέγουν την προτιμώμενη επιλογή περιεχομένου.
6. Το σύστημα καθορίζει το περιεχόμενο που θα παρακολουθήσουν βάσει της ψηφοφορίας.
7. Το σύστημα συγχρονίζει την αναπαραγωγή του επιλεγμένου περιεχομένου σε όλες τις συσκευές όλων των μελών του πάρτι και τα μέλη του πάρτι παρακολουθούν το περιεχόμενο μαζί σε πραγματικό χρόνο.
8. Το σύστημα χειρίζεται κάθε απαραίτητη προσωρινή αποθήκευση και συγχρονισμό για τη διατήρηση μιας ομαλής εμπειρίας προβολής. (πχ. ταυτόχρονη παύση σε όλες τις συσκευές)
9. Τα μέλη της ομάδας μπορούν να αλληλεπιδρούν μεταξύ τους μέσω συνομιλίας ή άλλων λειτουργιών επικοινωνίας κατά τη διάρκεια της συνεδρίας προβολής της ομάδας.
10. Η συνεδρία προβολής πάρτι συνεχίζεται μέχρι να τελειώσει το περιεχόμενο ή μέχρι ο δημιουργός του πάρτι να αποφασίσει να τερματίσει τη συνεδρία.

Εναλλακτικές ροές:

- 2.1. Κάποιο μέλος της ομάδας δεν απαντάει εντός εύλογου χρονικού διαστήματος
- 2.2. Ο Δημιουργός πάρτι στέλνει μια υπενθύμιση ή μια πρόσθετη πρόσκληση στο μέλος της ομάδας.
- 2.3. Το μέλος της ομάδας λαμβάνει την υπενθύμιση ή την πρόσθετη πρόσκληση για να συμμετέχει στη συνεδρία προβολής του πάρτι.
- 5.1. Η ψηφοφορία για το περιεχόμενο καταλήγει σε ισοψηφία.
- 5.2. Ο δημιουργός της ομάδας ξεκινά εκ νέου διαδικασία ψηφοφορίας μεταξύ των μελών της ομάδας που ψήφισαν για τις επιλογές περιεχομένου που ισοψήφησαν.
- 5.3. Τα μέλη της ομάδας συμμετέχουν στη διαδικασία ισοβαθμίας και επιλέγουν την προτιμώμενη επιλογή περιεχομένου.
- 5.4. Το σύστημα καθορίζει την τελική επιλογή περιεχομένου με βάση τις ψήφους ισοψηφίας.
- 10.1. Ένα ή περισσότερα μέλη της ομάδας αποφασίζουν να αποχωρήσουν από τη συνεδρία προβολής πριν από το τέλος του περιεχομένου
- 10.2. Το σύστημα ανιχνεύει την πρόωρη έξοδο και ενημερώνει τα υπόλοιπα μέλη του πάρτι.
- 10.3. Το σύστημα παρέχει επιλογές για τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας πχ. να συνεχίσουν την παρακολούθηση ή να τερματίσουν την συνεδρία.

Use Case 5 Τίτλος: Πληρωμή.

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει τη διαδικασία ενός χρήστη που πραγματοποιεί ηλεκτρονική πληρωμή για πρόσβαση σε premium περιεχόμενο στην πλατφόρμα CeidFlix.

Προϋποθέσεις:

Ο χρήστης διαθέτει έγκυρες πληροφορίες πληρωμής αποθηκευμένες στο λογαριασμό του.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης όντας συνδεδεμένος στο λογαριασμό του μεταβαίνει στην σελίδα συνδρομών και επιλέγει την συνδρομή την οποία θέλει να αποκτήσει.
2. Το σύστημα εμφανίζει τις επιλογές πληρωμής.
3. Ο χρήστης επιλέγει τον προτεινόμενο τρόπο πληρωμής από τις διαθέσιμες επιλογές.
4. Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην οθόνη πληρωμής.
5. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία πληρωμής του, όπως πληροφορίες πιστωτικής κάρτας.
6. Επικυρώνονται τα στοιχεία πληρωμής του χρήστη από τα αποθηκευμένα αρχεία του προγράμματος.
7. Η κατάσταση της πληρωμής κοινοποιείται στον χρήστη και η απάντηση καταγράφεται στο σύστημα.
8. Το σύστημα ενημερώνει το ιστορικό συναλλαγών και την κατάσταση πληρωμής του χρήστη.
9. Το σύστημα αποστέλλει ειδοποίηση επιβεβαίωσης στον χρήστη σχετικά με την επιτυχή πληρωμή και την πρόσβαση στο περιεχόμενο.

Εναλλακτικές ροές

5.1 Εάν ο χρήστης δεν έχει αποθηκευμένες μεθόδους πληρωμής, το σύστημα τον προτρέπει να προσθέσει μια νέα μέθοδο πληρωμής ή να επιλέξει μια διαφορετική επιλογή πληρωμής.

6.1 Εάν το σύστημα λάβει απάντηση αποτυχίας πληρωμής από την πύλη πληρωμών λόγω ελλείπων ή λάθος στοιχείων του χρήστη, εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος στον χρήστη και τον προτρέπει να επαναλάβει την πληρωμή ή να επικοινωνήσει με την υποστήριξη πελατών.

7.1 Εάν το σύστημα λάβει απάντηση αποτυχίας πληρωμής από την πύλη πληρωμών λόγω συστημικού προβλήματος, εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος στον χρήστη και τον προτρέπει να επαναλάβει την πληρωμή ή να επικοινωνήσει με την υποστήριξη πελατών.

Use Case 6 Τίτλος: Παραγωγή στατιστικών αναφορών.

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει τη διαδικασία ενός χρήστη, συνήθως ενός διαχειριστή ή διευθυντή, που παράγει στατιστικές αναφορές με βάση τα δεδομένα της πλατφόρμας ροής. Αυτή η περίπτωση δίνει τη δυνατότητα στους διαχειριστές ή τους διευθυντές να εξάγουν σημαντικές πληροφορίες από τα δεδομένα της πλατφόρμας ροής, δημιουργώντας προσαρμοσμένες στατιστικές αναφορές. Οι αναφορές παρέχουν πολύτιμες πληροφορίες για τη λήψη αποφάσεων, την αξιολόγηση των επιδόσεων και τη συνολική ανάλυση.

Προϋποθέσεις:

Ο χρήστης είναι συνδεδεμένος στο λογαριασμό διαχειριστή ή διαχειριστή στην πλατφόρμα ροής.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης αποκτά πρόσβαση στη λειτουργία αναφοράς στατιστικών στοιχείων στην οθόνη του διαχειριστή.
2. Το σύστημα παρουσιάζει μια σειρά επιλογών στατιστικών αναφορών για να επιλέξει, όπως η δραστηριότητα των χρηστών, η δημοτικότητα του περιεχομένου ή η ανάλυση των εσόδων.
3. Το σύστημα ανακτά τα σχετικά δεδομένα από τη βάση δεδομένων και εκτελεί τους απαραίτητους υπολογισμούς και αθροίσεις.
4. Το σύστημα παράγει την έκθεση στατιστικών στοιχείων με βάση την επιλεγμένη επιλογή.
5. Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει τις παραμέτρους της έκθεσης, όπως το χρονικό εύρος ή τα φίλτρα, κατά περίπτωση.
6. Ο χρήστης εκκινεί τη διαδικασία δημιουργίας της έκθεσης.
7. Το σύστημα παρουσιάζει την παραγόμενη έκθεση στο χρήστη για προβολή ή λήψη.
8. Το σύστημα παράγει την έκθεση σε προτιμώμενη μορφή, όπως PDF ή Excel.
9. Ο χρήστης μπορεί να αποθηκεύσει ή να μοιραστεί την έκθεση ανάλογα με τις ανάγκες.

Εναλλακτική ροή:

5.1: Εάν ο χρήστης θέλει να εφαρμόσει συγκεκριμένα φίλτρα ή κριτήρια στην έκθεση, μπορεί να τροποποιήσει τις παραμέτρους πριν από την έναρξη της δημιουργίας της έκθεσης.

8.1: Εάν η διαδικασία δημιουργίας της έκθεσης συναντήσει κάποιο σφάλμα ή διαρκέσει περισσότερο από το αναμενόμενο, το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για το πρόβλημα και τον προτρέπει να επαναλάβει την προσπάθεια ή να επικοινωνήσει με την υποστήριξη.

9.1: Εάν η έκθεση είναι πολύ μεγάλη, το σύστημα μπορεί να ζητήσει από τον χρήστη να παράσχει μια τοποθεσία προορισμού για την ασφαλή αποθήκευση ή διαβίβαση της έκθεσης.

Use Case 7 Τίτλος: Εισιτήριο για Σινεμά (Cinema Ticket)

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την κράτηση εισιτηρίου για μία ταινία στο online Cinema της εφαρμογής.

Προϋποθέσεις: ο χρήστης για να έχει πρόσβαση σε αυτήν την λειτουργία της εφαρμογής θα πρέπει να έχει ενεργοποιημένο το Gold Plan δηλαδή να έχει πληρώσει την ανάλογη συνδρομή.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη και κλικάρει στην επιλογή cinema ticket και το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη του Cinema ticket
2. Ο χρήστης επιλέγει την ταινία που προσεχώς θα βρίσκεται στους κινηματογράφους και πατάει make a reservation.
3. Το σύστημα αντλεί τις πληροφορίες users συνδεδεμένους με το Gold Plan από την βάση και ελέγχει εάν ο χρήστης έχει ενεργοποιημένο το Gold plan.
4. Το σύστημα του εμφανίζει ένα αναδυόμενο παράθυρο με τις προβολές(ώρα/ημέρα) όπου ο χρήστης επιλέγει μία από αυτές.
5. Το σύστημα αντλεί τις πληροφορίες της συγκεκριμένης ταινίας στη βάση και ελέγχει εάν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις για κράτηση.
6. Το σύστημα προσθέτει το ονοματεπώνυμο του χρήστη στην λίστα των κρατήσεων και μειώνει μία θέση από τις διαθέσιμες.
7. Το σύστημα δημιουργεί ένα μοναδικό σειριακό αριθμό για το εισιτήριο και τον αποθηκεύει στην βάση δεδομένων.
8. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι η κράτηση για την συγκεκριμένη ταινία έγινε μαζί με ακριβείς πληροφορίες για την ταινία, τον μοναδικό σειριακό αριθμό του εισιτηρίου και από κάτω κουμπί (OK).
9. Ο χρήστης πατάει το κουμπί ok και το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική οθόνη.

Εναλλακτική ροή:

3.1.1: Εάν ο χρήστης δεν έχει ενεργοποιημένο το πακέτο συνδρομής pro-plan τότε σταματάει την διαδικασία εκτέλεσης της κράτησης και του εμφανίζει μήνυμα λάθους(δεν είναι δυνατή η συγκεκριμένη λειτουργία από free-plan users).

3.1.2: Το σύστημα επιστέφει τον χρήστη στην αρχική οθόνη.

5.1.1: Εάν δεν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις το σύστημα εμφανίζει pop-up μήνυμα (δεν υπάρχουν διαθέσιμες θέσεις) και επιστρέφει τον χρήστη στην επιλογή προβολών.

Use Case 8 Τίτλος: Φαγητό για Σινεμά (Food for Cinema)

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την παραγγελία φαγητού η οποία θα φθάσει στον χρήστη λίγο πριν την έναρξη της προβολής του Online Cinema.

Προϋποθέσεις:

ο χρήστης για να έχει πρόσβαση σε αυτήν την λειτουργία της εφαρμογής θα πρέπει να έχει κάνει κάποια κράτηση εισιτηρίου για κάποια ταινία του Online Cinema .

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη και κλικάρει στην επιλογή (Food for Cinema) και το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη Food for Cinema.
2. Ο χρήστης πατάει το κουμπί order food.
3. Το σύστημα επικοινωνεί με την βάση αντλώντας τα στοιχεία του χρήστη και ελέγχει εάν ο χρήστης έχει κάνει κράτηση για κάποια ταινία για Σινεμά.
4. Το σύστημα του εμφανίζει μια νέα οθόνη με τον κατάλογο των προϊόντων προς παραγγελία.
5. Ο χρήστης επιλέγει τα προϊόντα που επιθυμεί και πατάει το κουμπί (continue).
6. Το σύστημα εμφανίζει την ημερομηνία και ώρα που θα του σταλούν τα προϊόντα και του εμφανίζει το συνολικό ποσό πληρωμής και ότι θα γίνει με μετρητά.
7. Ο χρήστης πατάει επιβεβαίωση παραγγελίας.
8. Το σύστημα στέλνει μήνυμα με τα στοιχεία της παραγγελίας στον συνεργάτη παραγγελιών φαγητού και αναμένει επιβεβαίωση.
9. Το σύστημα αποθηκεύει την παραγγελία στην βάση και εμφανίζει στον χρήστη μήνυμα (η παραγγελία σας έγινε αποδεκτή) επιστρέφοντας τον στην αρχική οθόνη.

Εναλλακτική ροή:

3.1.1 Εάν ο χρήστης δεν έχει κάνει κράτηση για κάποια ταινία σινεμά το σύστημα σταματάει την διαδικασία παραγγελίας φαγητού και του εμφανίζει pop-up μήνυμα (δεν έχετε κάνει κάποια κράτηση για ταινία σινεμά).

3.1.2 Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική οθόνη.

8.1.1 Εάν ο συνεργάτης απορρίψει την παραγγελία το σύστημα ακυρώνει την παραγγελία και εμφανίζει pop up μήνυμα (η παραγγελία σας αποκρύφθηκε προσπαθήστε ξανά αργότερα)

8.1.2 Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική οθόνη.

Use Case 9 Τίτλος: Παρακολούθηση Σινεμά (Cinema Streaming)

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την παρακολούθηση ταινίας του online cinema όπου οι χρήστες ταυτόχρονα θα βλέπουν την ταινία σε πρώτη μετάδοση όπως ακριβώς γίνεται και στον κανονικό σινεμά.

Προϋποθέσεις:

Ο χρήστης για να έχει πρόσβαση σε αυτήν την λειτουργία της εφαρμογής θα πρέπει να έχει κάνει κάποια κράτηση εισιτηρίου για κάποια ταινία του Online Cinema .

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη και κλικάρει στην επιλογή (Cinema streaming) και το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη του cinema streaming.
2. Ο χρήστης εισάγει τον μοναδικό κωδικό ticket που το δόθηκε και πατάει (continue).
3. Το σύστημα αντλεί δεδομένα από την βάση δεδομένων και ελέγχει εάν ο κωδικός του ticket είναι σωστός.
4. Το σύστημα αντλεί δεδομένα από την βάση και ελέγχει εάν απομένουν λιγότερο από 15 λεπτά για την έναρξη της ταινίας.
5. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα (η παραγγελία σας έχει φτάσει?) και ο χρήστης επιλέγει ΝΑΙ ή ΟΧΙ.
6. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη μήνυμα (καλή διασκέδαση) και του εμφανίζει την οθόνη της ταινίας.
7. Στο τέλος της ταινίας το σύστημα εμφανίζει μήνυμα στον χρήστη (βαθμολογήστε την ταινία που παρακολουθήσατε), ο χρήστης επιλέγει με πόσα αστεράκια βαθμολογεί την ταινία, αφήνει ένα σχόλιο και πατάει (υποβολή).
8. Το σύστημα αποθηκεύει στη βάση την βαθμολογία και τον επιστρέφει στην αρχική οθόνη.

Εναλλακτική ροή:

3.1 Εάν ο κωδικός του ticket είναι λάθος το σύστημα εμφανίζει μήνυμα (ο κωδικός που εισάχθηκε ήταν λάθος) και αφήνει τον χρήστη στην ίδια σελίδα για εισαγωγή νέου κωδικού.

4.1 Εάν απομένουν περισσότερα από 15 λεπτά για την έναρξη της ταινίας το σύστημα εμφανίζει μήνυμα (η προβολή της ταινίας θα ανοίξει σε __:__:__) και τον επιστρέφει στην αρχική οθόνη της εφαρμογής.

5.1 Εάν ο χρήστης επιλέξει το ΟΧΙ το σύστημα στέλνει μήνυμα υπενθύμισης στον συνεργάτη και εμφανίζει στον χρήστη (ο συνεργάτης μας ειδοποιήθηκε, η παραγγελία σας θα φτάσει σύντομα)

Συμπληρωματικά Use Cases για λογική λειτουργία εφαρμογής

Use Case 10 Τίτλος: Δημιουργία προφίλ

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την εγγραφή του χρήστη στο σύστημα και την δημιουργία του προφίλ του .

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης εισέρχεται στην εφαρμογή στην “οθόνη σύνδεσης”.
2. Ο χρήστης πατάει στο κουμπί “**sign up**”.
3. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη εγγραφής.
4. Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία του όνομα, επίθετο, email, username, διεύθυνση, ημερομηνία γέννησης, κωδικό πρόσβασης και επαλήθευση κωδικού.
5. Ο χρήστης πατάει το κουμπί “**create account**”
6. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη την οθόνη **Home Page**.

Εναλλακτική ροή:

4.1 Εάν το username που θα εισάγει ο χρήστης χρησιμοποιείται από άλλον εμφανίζεται μήνυμα «δεν είναι διαθέσιμο αυτό το username».

4.2 Εάν ο κωδικός πρόσβασης δεν είναι ίδιος με την επαλήθευσή κωδικού πρόσβασης, τότε το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα «οι κωδικοί δεν ταυτίζονται».

Use Case 11 Τίτλος: Προβολή περιεχομένου

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την παρακολούθηση μιας απλής ταινίας ή σειράς, την οποία ο χρήστης μπορεί να βρήκε στην αναζήτηση περιεχομένου.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην οθόνη αποτελεσμάτων αναζήτησης.
2. Ο χρήστης κλικάρει πάνω σε μια ταινία ή σειρά.
3. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με την **Προβολή Περιεχόμενου**.
4. Ο χρήστης Κλικάρει στο σύμβολο “**play**”.
5. Το σύστημα φορτώνει την ταινία και αρχίζει την αναπαραγωγή .

Εναλλακτική ροή:

- 3.1 Ο χρήστης πατάει στο σύμβολο “προσθήκη στην WATCHING LIST”.
- 3.2 Το σύστημα αποθηκεύει την ταινία στην λίστα παρακολούθησης.
- 3.3 Εάν η ταινία είναι είδη αποθηκευμένη στην λίστα παρακολούθησης το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «η ταινία είναι ήδη αποθηκευμένη στην λίστα παρακολούθησης»

Use Case 12 Τίτλος: Λίστα Παρακολούθησης

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την είσοδο του χρήστη στην λίστα παρακολούθησης, όπου εκεί έχει προσθέσει ταινίες ή σειρές που θέλει να δει αργότερα ή να αποθηκεύσει για να μην τις ξεχάσει.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται βρίσκεται στην αρχική οθόνη.
2. Ο χρήστης κλικάρει από το **Home Bar** το κουμπί “**WATCHING LIST**”.
3. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με την WATCHING LIST.
4. Ο χρήστης κλικάρει πάνω στο κουμπί “φίλτρο”.
5. Το σύστημα του εμφανίζει την καρτέλα με τα φίλτρα.
6. Ο χρήστης κλικάρει πάνω σε μια ταινία που έχει αποθηκεύσει.
7. Το σύστημα τον μεταφέρει στην οθόνη Προβολή Περιεχομένου.

Εναλλακτική ροή:

- 6.1 Ο χρήστης πατάει το κουμπί δίπλα από κάθε τίτλο ταινίας με σύμβολο έναν κάδο.
- 6.2 Το σύστημα αφαιρεί την ταινία από την WATCHING LIST.

Use Case 13 Τίτλος: Αξιολόγηση Ταινίας

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την ενδεχόμενη επιλογή του χρήστη να βαθμολογήσει κάποια απλή απλή ταινία ή σειρά από την προβολή περιεχομένου.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην **Προβολή Περιεχομένου**. Από αυτήν την οθόνη ο χρήστης έχει πρόσβαση στις αξιολογήσεις της ταινίας που έχουν θέσει οι φίλοι του.
2. Κλικάρει πάνω σε μια αξιολόγηση.

3. Το σύστημα του εμφανίζει σε ένα μικρό παράθυρο πιο αναλυτικά την βαθμολογία της ταινίας, μαζί με σχόλια που έχει προσθέσει κάποιος άλλος χρήστης.
4. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **“add rating”**.
5. Το σύστημα του εμφανίζει σε ένα μικρό παράθυρο να επιλέξει ποσά αστερία θα βάλει στην ταινία και να προσθέσει κάποιο σχόλιο.
6. Ο χρήστης επιλέγει τα αστερία και γράφει τα σχόλια.
7. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **“προσθήκη σχολίου”**.
8. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα «επιτυχής προσθήκη σχολίου».
9. Το σύστημα τον επιστρέφει στην προβολή περιεχομένου.

Εναλλακτική ροή:

3. Ο χρήστης μπορεί να πατήσει Like ή dish like σ αυτή την αξιολόγηση.
- 6.1 Εάν ο χρήστης δεν προσθέσει κάποιο σχόλιο στην αξιολόγηση του εμφανίζει μήνυμα, «Για να αποθηκευτεί η αξιολόγηση πρέπει να προσθέσετε σχόλιο».
- 6.2 Το σύστημα τον επιστρέφει στην φόρμα αξιολόγησης.

Use Case 14 Τίτλος: Φίλοι

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την είσοδο του χρήστη στην σελίδα φίλοι όπου εκεί θα βλέπει όλους του φίλους του που έχει προσθέσει.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη
2. Ο χρήστης κλικάρει από το Home Bar το κουμπί **“FRIENDS”**.
3. Το σύστημα του εμφανίζει την λίστα FRIENDS.
4. Ο χρήστης κλικάρει πάνω σύμβολο δεξιά από το όνομα του.
5. Το σύστημα του εμφανίζει την WATCHING LIST του συγκεκριμένου χρήστη.

Εναλλακτική ροή:

- 4.1 Ο χρήστης κλικάρει πάνω στο σύμβολο κάδο αριστερά από κάποιο προφίλ.
- 4.2 Το σύστημα αφαιρεί τον συγκεκριμένο χρήστη από την λίστα FRIENDS.
5. Εάν το προφίλ που επιλέχθηκε είναι Private, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Το προφίλ είναι ιδιωτικό».

Use Case 15 Τίτλος: Αναζήτηση Φίλων

Περιγραφή:

Αυτή η περίπτωση χρήσης περιγράφει την διαδικασία που ακολουθεί με την αλληλεπίδραση χρήστη- συστήματος για την αναζήτηση χριστών που ενδεχομένως θα τους προσθέσει σαν φίλους.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη.
2. Ο χρήστης κλικάρει από το Home Bar το κουμπί "FRIENDS".
3. Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με την λίστα φίλων.
4. Ο χρήστης κλικάρει πάνω στο "search bar".
5. Το σύστημα του βγάζει το ιστορικό αναζήτησης που έχει κάνει παλιότερα.
6. Ο χρήστης αρχίζει να πληκτρολογεί κάποιο όνομα.
7. Το σύστημα αρχίζει και του εμφανίζει, όποια ονόματα ταιριάζουν με το username που έχει εισάγει ο χρήστης.
8. Ο χρήστης πατάει δίπλα στο όνομα το κουμπί με σύμβολο +
9. Το σύστημα προσθέτει αυτόν τον λογαριασμό στη λίστα FRIENDS.

Εναλλακτική ροή:

7.1 Εάν το σύστημα δεν βρει κάποιο άλλον χρήστη με αυτό το username εμφανίζει μήνυμα «Δεν υπάρχουν αποτελέσματα».

Use Case Diagram:

