Party viewing Use Case

1. Ο δημιουργός δημιουργεί μια ομάδα και θέτει τις προϋποθέσεις για το δωμάτιο παρακολούθησης από μια λίστα επιλογών και προσκαλεί μέλη για να συμμετάσχουν.
2. Τα μέλη της ομάδας λαμβάνουν τις προσκλήσεις και συμμετέχουν στη συνεδρία προβολής του πάρτι.
3. Το κάθε μέλος της ομάδας διαλέγει έως 3 επιλογές σαν περιεχόμενο παρακολούθησης
4. Ο δημιουργός ξεκινά μια διαδικασία ψηφοφορίας μεταξύ των μελών της ομάδας για την επιλογή του περιεχομένου.
5. Τα μέλη της ομάδας συμμετέχουν στη διαδικασία ψηφοφορίας και επιλέγουν την προτιμώμενη επιλογή περιεχομένου.
6. Το σύστημα καθορίζει το περιεχόμενο που θα παρακολουθήσουν βάσει της ψηφοφορίας.
7. Το σύστημα συγχρονίζει την αναπαραγωγή του επιλεγμένου περιεχομένου σε όλες τις συσκευές όλων των μελών του πάρτι και τα μέλη του πάρτι παρακολουθούν το περιεχόμενο μαζί σε πραγματικό χρόνο.
8. Το σύστημα χειρίζεται κάθε απαραίτητη προσωρινή αποθήκευση και συγχρονισμό για τη διατήρηση μιας ομαλής εμπειρίας προβολής. (πχ. ταυτόχρονη παύση σε όλες τις συσκευές)
9. Τα μέλη της ομάδας μπορούν να αλληλεπιδρούν μεταξύ τους μέσω συνομιλίας ή άλλων λειτουργιών επικοινωνίας κατά τη διάρκεια της συνεδρίας προβολής της ομάδας.
10. Η συνεδρία προβολής πάρτι συνεχίζεται μέχρι να τελειώσει το περιεχόμενο ή μέχρι ο δημιουργός του πάρτι να αποφασίσει να τερματίσει τη συνεδρία.

Εναλλακτικές ροές:

1. Κάποιο μέλος της ομάδας δεν απαντάει εντός εύλογου χρονικού διαστήματος
2. Ο Δημιουργός πάρτι στέλνει μια υπενθύμιση ή μια πρόσθετη πρόσκληση στο μέλος της ομάδας.
3. Το μέλος της ομάδας λαμβάνει την υπενθύμιση ή την πρόσθετη πρόσκληση για να συμμετέχει στη συνεδρία προβολής του πάρτι.
4. Η ψηφοφορία για το περιεχόμενο καταλήγει σε ισοψηφία.
5. Ο δημιουργός της ομάδας ξεκινά εκ νέου διαδικασία ψηφοφορίας μεταξύ των μελών της ομάδας που ψήφισαν για τις επιλογές περιεχομένου που ισοψήφησαν.
6. Τα μέλη της ομάδας συμμετέχουν στη διαδικασία ισοβαθμίας και επιλέγουν την προτιμώμενη επιλογή περιεχομένου.
7. Το σύστημα καθορίζει την τελική επιλογή περιεχομένου με βάση τις ψήφους ισοψηφίας.
8. Ένα ή περισσότερα μέλη της ομάδας αποφασίσουν να αποχωρήσουν από τη συνεδρία προβολής πριν από το τέλος του περιεχομένου
9. Το σύστημα ανιχνεύει την πρόωρη έξοδο και ενημερώνει τα υπόλοιπα μέλη του πάρτι.
10. Το σύστημα παρέχει επιλογές για τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας πχ. να συνεχίσουν την παρακολούθηση ή να τερματίσουν την συνεδρία

A picture containing text, receipt, parallel, diagram

Description automatically generated