**Δημιουργία προφίλ**

**1.1** Ο χρήστης εισέρχεται στην εφαρμογή στην “οθόνη σύνδεσης”.

**1.2** Ο χρήστης πατάειστο κουμπί “**sign up”**.

**1.3** Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη εγγραφής.

**1.4** Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία του **όνομα, επίθετο, email, username, διεύθυνση, ημερομηνία γέννησης, κωδικό πρόσβασης και επαλήθευση κωδικού**.

**1.5** Ο χρήστης πατάει το κουμπί “**create account”**

**1.6** Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη την οθόνη **Home Page.**

**1.4.1** Εάν το username που θα εισάγει ο χρήστης χρησιμοποιείται από άλλον εμφανίζεται μήνυμα «δεν είναι διαθέσιμο αυτό το username».

**1.4.2** Εάν ο κωδικόςπρόσβασηςδεν είναι ίδιος με την επαλήθευσή κωδικού πρόσβασης, τότε το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα «οι κωδικοί δεν ταυτίζονται».

**Edit Profile:**

**2.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη (**Home Page)** και κλικάρει στην επιλογή του profile από το menu.

**2.2** Το σύστημα αντλεί τα δεδομένα του χρήστη και τα επιστέφει

**2.2** Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με το προφίλ του χρήστη (με συμπληρωμένα τα ήδη υπάρχων στοιχεία του).

**2.3** Ο χρήστης κλικάρει στο (textbox) του (username) και πληκτρολογέι το καινούριο username.

**2.4** Ο χρήστης κλικάρει στο (textbox) του (password) και πληκτρολογεί το καινούριο username.

**2.5** O χρήστης κλικάρει στο (textbox) του (confirm password) και πληκτρολογεί

**2.5** Ο χρήστης αλλάζει το profile mode (επιλογή μία των δύο επιλογών Adult ή Kid)

**2.6** Ο χρήστης αλλάζει την ιδιοτικότητα του profile του (επιλογή μία των δύο επιλογών public ή private)

**2.6** Ο χρήστης πατάει το κουμπί save

**2.8** Το σύστημα επικοινωνεί με την βάση αντλώντας δεδομένα και κάνει έλεγχο κανόνων

**2.9** Οι κανόνες ικανοποιούνται ορθά και το σύστημα αποθηκεύει στη βάση τις αλλαγές προφίλ του χρήστη

**2.9.1.1** Οι κανόνες δεν ικανοποιούνται διότι το username υπάρχει ήδη στη βάση από άλλον χρήστη άρα το σύστημα δεν αποθηκεύει της αλλαγές.

**2.9.1.2** Το σύστημα εμφανίζει pop-up μήνυμα λάθους ( το username χρησιμοποιείται από άλλον χρήστη).

**2.9.1.3** Το σύστημα εμφανίζει ξανά την οθόνη με το προφίλ χρήστη με τα ήδη συμπληρωμένα στοιχεία του.

**2.9.2.1** Οι κανόνες δεν ικανοποιούνται διότι το πεδίο password και το πεδίο confim password είναι διαφορετικά άρα το σύστημα δεν αποθηκεύει της αλλαγές.

**2.9.2.2** Το σύστημα εμφανίζει pop-up μήνυμα λάθους (το password δεν εκχωρήθηκε σωστά).

**2.9.2.3** Το σύστημα εμφανίζει ξανά την οθόνη με το προφίλ χρήστη με τα ήδη συμπληρωμένα στοιχεία του.

**2.10** Το σύστημα εμφανίζει pop-up μήνυμα επιτυχίας επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική οθόνη

**Αναζήτηση περιεχομένου:**

**3.1** O χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη **“Home Page”**.

**3.2** Ο χρήστης κλικάρει στο “search bar” και πληκτρολογεί στην μπάρα αναζήτησης κάποιον τίτλο ταινίας

3.3 Ο χρήστης κλικάρει στην ένδειξη των (filters)

3.3.1.1 Ο χρήστης πατάει κατευθείαν enter και κάνει αναζήτηση χωρίς φίλτρα

3.3.1.2Το σύστημα αντλεί τους τίτλους των ταινιών/σειρών από την βάση και τα επιστρέφει σε μία λίστα

**3.3.1.3** Ο χρήστηςεπιλέγει κάποιο από τα αποτελέσματα και κλικάρει πάνω του.

3.4 Το σύστημα του εμφανίζει ένα αναδυόμενο παράθυρο με τις επιλογές φιλτραρίσματος

**3.5** Ο χρήστης επιλέγει κάποιες από τις επιλογές φίλτρων και πατάει το κουμπί (Apply).

3.6 Το σύστημα εφαρμόζει τα φίλτρα στην αναζήτηση και κλείνει το αναδυόμενο παράθυρο.

3.6 Ο χρήστης πατάει enter

3.6 Το σύστημα αντλεί τους τίτλους των ταινιών/σειρών από την βάση και τα επιστρέφει σε μία λίστα

**3.6** Ο χρήστηςεπιλέγει κάποιο από τα αποτελέσματα και κλικάρει πάνω του.

**3.7** Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη “**Προβολή Περιεχομένου”**.

**Φίλτρα αναζήτησης**

**4.1** O χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη“Home Page” και κλικάρει την ένδειξη των φίλτρων δίπλα από το search bar.

**4.2** Το σύστημα σε ένα αναδυόμενο παράθυρο του εμφανίζει κάποιες επιλογές φιλτραρίσματος να διαλέξει αναμεσά σε σειρές, ταινίες, είδος ταινίας, ανάλογα με την βαθμολογία κλπ.

**4.3** Ο χρήστης επιλέγει κάποιες από τις επιλογές φίλτρων και πατάει το κουμπί (Apply).

**4.5** Το σύστημα ελέγχει

**4.5** Το σύστημα εμφανίζει όλα τα αποτελέσματα ταινιών σύμφωνα με τις επιλογές φίλτρων που επέλεξε ο χρήστης.

**4.4.1** Εάν ο χρήστης δεν χρειάζεται πλέον τα φίλτρα, πατάει «εκκαθάριση»

**4.4.2** Το σύστημα εμφανίζει ξανά τα αποτελέσματα που είχε πριν ο χρήστης εισάγει κάποιες επιλογές από τα φίλτρα.

**4.5.1** Εάν το σύστημα δεν βρίσκει ταινίες στην βιβλιοθήκη ταινιών με βάση τα φίλτρα που έχει επιλέξει ο χρήστης του εμφανίζει μήνυμα στην οθόνη «δεν βρέθηκε κανένα αποτέλεσμα».

**Προβολή Περιεχομένου**

**5.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην οθόνη αποτελεσμάτων αναζήτησης.

**5.2** Ο χρήστης κλικάρει πάνω σε μια ταινία ή σειρά.

**5.3** Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με την **Προβολή Περιεχόμενου.**

**5.4** Κλικάρει στο σύμβολο “**play”**.

**5.5** Το σύστημα φορτώνει την ταινία και αρχίζει την αναπαραγωγή .

**5.6** Ο χρήστης πατάει το κουμπί “**Χ”**.

**5.7** Το σύστημα εμφανίζει την προηγούμενη οθόνη.

**5.3.1** Ο χρήστης πατάει στο σύμβολο “προσθήκη στην WATCHING LIST’’.

**5.3.2** Το σύστημα αποθηκεύει την ταινία στην λίστα παρακολούθησης.

**5.3.3** Εάν η ταινία είναι είδη αποθηκευμένη στην λίστα παρακολούθησης το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «η ταινία είναι ήδη αποθηκευμένη στην λίστα παρακολούθησης»

**Λίστα Παρακολούθησης:**

**6.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη.

**6.2** Ο χρήστης κλικάρει από το **Home Bar** το κουμπί “**WATCHING LIST”**.

**6.3** Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με την WATCHING LIST.

**6.4** Ο χρήστης κλικάρει πάνω στο κουμπί “φίλτρο**”.**

**6.5** Το σύστημα του εμφανίζει την καρτέλα με τα φίλτρα.

**6.6** Ο χρήστης κλικάρει πάνω σε μια ταινία που έχει αποθηκεύσει.

**6.7** Το σύστημα τον μεταφέρει στην οθόνη Προβολή Περιεχομένου.

**6.6.1** Ο χρήστης πατάει το κουμπί δίπλα από κάθε τίτλο ταινίας με σύμβολο έναν κάδο.

**6.6.2** Το σύστημα αφαιρεί την ταινία από την WATCHING LIST.

**Αξιολόγηση της ταινίας:**

**7.1** Ο χρήστηςβρίσκεται στην **Προβολή Περιεχομένου.** Από αυτήν την οθόνη o χρήστης έχει πρόσβαση στις αξιολογήσεις της ταινίας που έχουν θέσει οι φίλοι του.

**7.2** Κλίκαρει πάνω σε μια αξιολόγηση.

**7.3** Το σύστημα του εμφανίζει σε ένα μικρό παράθυρο πιο αναλυτικά την βαθμολογία της ταινίας, μαζί με σχόλια που έχει προσθέσει κάποιος άλλος χρήστης.

**7.4** Ο χρήστης πατάει το κουμπί “**add rating”**.

**7.5** Το σύστημα του εμφανίζει σε ένα μικρό παράθυρο να επιλέξει ποσά αστερία θα βάλει στην ταινία και να προσθέσει κάποιο σχόλιο.

**7.6** Ο χρήστης επιλέγει τα αστέρια και γράφει τα σχόλια.

**7.7** Ο χρήστης πατάει το κουμπί “προσθήκη σχολίου”.

**7.8** Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα «επιτυχής προσθήκη σχολίου».

**7.9** Το σύστημα τον επιστρέφει στην προβολή περιεχομένου.

**7.3.1** Ο χρήστης μπορεί να πατήσει Like ή dish like σ αυτή την αξιολόγηση .

**7.6.1** Εάν ο χρήστης δεν προσθέσει κάποιο σχόλιο στην αξιολόγηση του εμφανίζει μήνυμα, «Για να αποθηκευτεί η αξιολόγηση πρέπει να προσθέσετε σχόλιο».

**7.6.2** Το σύστημα τον επιστρέφει στην φόρμα αξιολόγησης**.**

**Στατιστικά:**

**8.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη.

**8.2** Ο χρήστης κλικάρει από το **Home Bar** το κουμπί “**STATISTICS”.**

**8.3** Το σύστημα του εμφανίζει την ταινία με τα στατιστικά.

**Προτεινόμενες Ταινίες/Σειρές:**

**9.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη.

**9.2** Ο χρήστης κλικάρει στο κουμπί “**MOVIES & SERIES SUGGESTIONS”.**

**9.3** Το σύστημα του εμφανίζει3 διαφορετικούς πίνακες με διαφορετικό περιεχόμενο ο καθένας.

**9.4** Ο χρήστης κλικάρει στο σύμβολο με την μορφή βέλους στην κάτω πλευρά κάθε πίνακα.

**9.5** Το σύστημα του ανανεώνει τις ταινίες που έχει αυτός ο πίνακας.

**9.6** Ο χρήστης κλικάρει σε κάποια από τις προτεινόμενες ταινίες.

**9.7** Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με προβολή περιεχομένου.

**Αναζήτηση Φίλων:**

**10.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη.

**10.2** Ο χρήστης κλικάρει από το **Home Bar** το κουμπί “**FRIENDS”.**

**10.3** Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με την λίστα φίλων.

**10.4** Ο χρήστης κλικάρει πάνω στο “**search bar”.**

**10.5** Το σύστημα του βγάζει το ιστορικό αναζήτησης που έχει κάνει παλιότερα.

**10.6** Ο χρήστηςαρχίζει να πληκτρολογεί κάποιο όνομα.

**10.7** Το σύστημα αρχίζει και του εμφανίζει, όποια ονόματα ταιριάζουν με το username που έχει εισάγει ο χρήστης.

**10.8** Ο χρήστης πατάει δίπλα στο όνομα το κουμπί με σύμβολο **+**

**10.9** Το σύστημαπροσθέτει αυτόν τον λογαριασμό στη λίστα **FRIENDS.**

**10.7.1** Εάν το σύστημα δεν βρει κάποιο άλλον χρήστη με αυτό το username εμφανίζει μήνυμα «Δεν υπάρχουν αποτελέσματα».

**10.7.1** Εάν ο συγκεκριμένος χρήστης έχει προστεθεί παλιότερα στην λίστα με τους φίλους, το σύστημα ενημερώνει με μήνυμα «Υπάρχει ήδη ο συγκεκριμένος χρήστης στην λίστα φίλων».

**Φίλοι**

**11.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη

**11.2** Ο χρήστης κλικάρει από το **Home Bar** το κουμπί “**FRIENDS”.**

**11.3** Το σύστημα του εμφανίζει την λίστα **FRIENDS**.

**11.4** Ο χρήστης κλικάρει πάνω σύμβολο δεξιά από το όνομα του.

**11.5** Το σύστημα του εμφανίζει την **WATCHING LIST** του συγκεκριμένου χρήστη.

**11.4.1** Ο χρήστης κλικάρει πάνω στο σύμβολο κάδο αριστερά από κάποιο προφίλ.

**11.4.2** Το σύστημα αφαιρεί τον συγκεκριμένο χρήστη από την λίστα FRIENDS.

**10.5.1** Εάν το προφίλ που επιλέχθηκε είναι Private, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Το προφίλ είναι ιδιωτικό».

**μηνύματα**

**Μηνύματα:**

**12.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη.

**12.2** Ο χρήστης κλικάρει από το **Home Bar** το κουμπί “**MESSAGES”**

**12.3** Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη τις αρχειοθετημένες συνομιλίες.

**12.4** Ο χρήστης πατάει πάνω σε μία συνομιλία.

**12.5** Το σύστημα του εμφανίζει την συνομιλία σε ένα παράθυρο δίπλα πιο αναλυτικά.

**12.6** Ο χρήστης κλικάρει πάνω στην μπάρα μηνυμάτων.

**12.7** Ο χρήστης αρχίζει να πληκτρολογεί και πατάει **“Enter”.**

**12.8** Το σύστημα στέλνει το μήνυμα.

**12.3.1** Εάν ο χρήστης επιθυμεί να ανοίξει μια καινούργιά συνομιλία πατάει πάνω “**search bar”** και αρχίζει να πληκτρολογεί.

**12.3.2** Το σύστημα αρχίζει και του εμφανίζει, όποια ονόματα ταιριάζουν με το username που έχει εισάγει ο χρήστης.

**12.3.3** Ο χρήστης πατάει δίπλα στο όνομα το κουμπί με σύμβολο **+**

**12.3.4** Το σύστημα ανοίγει μια καινούργιά συνομιλία.

**Προσθήκη Συνημμένου**

**13.1**Ο χρήστης βρίσκετέ στην Οθόνη **MESSAGES.**

**13.2** Ο χρήστης κλικάρει πάνω σε ένα στο κουμπί **“**Προσθήκη Συνημμένου**”.**

**13.3** Το σύστημα του ανοίγει και του δίνει δύο επιλογές προσθήκη φωτογραφιών και φωνητικών μηνυμάτων.

**13.4** Ο χρήστης κλικάρει πάνω στο κουμπί με σύμβολο μια εικόνα.

**13.5** Το σύστημα επικοινωνεί με την λίστα φωτογραφιών.

**13.6** Ο χρήστης επιλέγει μια εικόνα.

**13.7** Το σύστημα στέλνει την εικόνα στην συνομιλία.

**13.4.1** Εάν ο χρήστης επιθυμεί να στείλει φωνητικό κλικάρει πάνω στο σύμβολο με ένα μικρόφωνο.

**13.4.2** Το σύστημα ανοίγει το μικρόφωνο της συσκευής.

**13.10.3** Ο χρήστης εγγράφει το φωνητικό και το προσθέτει στο μήνυμα και ο χρήστης πατάει αποστολή.

**13.10.4** Το σύστημα στέλνει το μήνυμα.

**Πληρωμή**

**13.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη.

**13.2** Ο χρήστης κλικάρει από το **Home Bar** το κουμπί “**Payment”.**

**13.3** Το σύστημα τουεμφανίζει την οθόνη με περιεχόμενο τους λογαριασμούς του χρήστη.

**13.4** Ο χρήστηςπατάει σε μια από τις τρεις επιλογές λογαριασμών που του δίνονται.

**13.5** Το σύστημα εφαρμόζει τον λογαριασμό που επέλεξε ο χρήστης, ώστε ο χρήστης να έχει τις δυνατότητες που του προσφέρονται.

**13.6** Ο χρήστης κλικάρει να πληρώσει στο κουμπί **“PROCEED TO PAYMENT’**

**13.7** Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη πληρωμής.

**13.8** Οχρήστης αρχίζει να πληκτρολογεί τα στοιχεία τις κάρτας στην φόρμα.

**13.9** Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “επιτυχία”

**13.8.1** Εάν τα στοιχεία της κάρτας είναι λάθος,το σύστημα εμφανίζει μήνυμα «Λάθος στοιχεία πιστωτικής κάρτας».

**13.8.2** Το σύστημα μεταφέρει τον χρήστη στην οθόνη πληρωμής.