**Αγορά credit**

1.1 O χρήστης βρίσκεται στην αρχική σελίδα και κλικάρει απο το “ **MENU** “ το κουμπί **Payment**

1.2 Το σύστημα επικοινωνεί με την βάση για να φορτώσει τα στοιχεία του χρήστη και τουεμφανίζει σε μια καινούργια οθόνη με περιεχόμενο τους λογαριασμούς του χρήστη.

1.3 Ο χρήστης κλικάρει στην αγορά **credit**

1.4 Το σύστημα επικοινωνεί βάση……. Κα εμφανίζει καινούργια οθόνη με κάποια προτινομενα πακετα

1.5 Ο χρήστης επιλέγει ένα από αυτά τα πακέτα

1.5.1 Εισάγει αυτός τον αριθμό **credit** που ευθυμεί και δεν διαλέγει από τα πακέτα

1.6 Το σύστημα του βάζει ένα αναδυόμενο παράθυρο με να εισάγει τα στοιχεία της κάρτας να πληρώσει

1.7 Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία και πληρώνει

1.7.1 Άμα είναι λάθος τα στοιχεία βγάλε λάθος

1.8 Το σύστημα βγάζει μήνυμα επιτυχίας

Το νόημα είναι να έχει να πληρώνει με αυτά τα λεφτά στην πληρωμή σαν μια 4 επιλογή από να βάζει καρτα (αλλά θα μπορεί να βάζει και κάρτα άμα θέλει κλπ.) και επίσης θα έχει την δυνατότατά μέσα από όλο αυτά να μαζεύει πόντους και μετά από κάποια αριθμό αγορά **credit** να έχει κάποια εκτύπωση (όπως η βολτ με το όταν πληρώνεις με κάρτα) όπου τα μπονους θα μπουν στο use case payment

**Αγορά ταινίας**

Στην είσοδο της εφαρμογής χωρίς να κάνει λογαριασμό θα του δίνουμε την επιλογή να αγοράσει ταινία . Μέσο μιας αναζήτησης θα βρίσκει τη θέλει μετά πληρωμή κλπ..

Ως επισκέπτης χωρίς λογαριασμός. Και επιβεβαίωση ηλικίας.

**Παρτενέρ Ταινιών**

Θα βρίσκει άτομα που είναι κοντά σου και θέλουν να δουν ταινία