**Αγορά credit**

1.1 O χρήστης βρίσκεται στην αρχική σελίδα και κλικάρει απο το “ **MENU** “ το κουμπί **Payment**

1.2 Το σύστημα επικοινωνεί με την βάση για να φορτώσει τα στοιχεία του χρήστη και τουεμφανίζει σε μια καινούργια οθόνη με περιεχόμενο τους λογαριασμούς του χρήστη.

1.3 Ο χρήστης κλικάρει στην αγορά **credit**

1.4 Το σύστημα επικοινωνεί βάση……. Κα εμφανίζει καινούργια οθόνη με κάποια προτινομενα πακετα

1.5 Ο χρήστης επιλέγει ένα από αυτά τα πακέτα

1.5.1 Εισάγει αυτός τον αριθμό **credit** που ευθυμεί και δεν διαλέγει από τα πακέτα

1.6 Το σύστημα του βάζει ένα αναδυόμενο παράθυρο με να εισάγει τα στοιχεία της κάρτας να πληρώσει

1.7 Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία και πληρώνει

1.7.1 Άμα είναι λάθος τα στοιχεία βγάλε λάθος

1.8 Το σύστημα βγάζει μήνυμα επιτυχίας

Το νόημα είναι να έχει να πληρώνει με αυτά τα λεφτά στην πληρωμή σαν μια 4 επιλογή από να βάζει καρτα (αλλά θα μπορεί να βάζει και κάρτα άμα θέλει κλπ.) και επίσης θα έχει την δυνατότατά μέσα από όλο αυτά να μαζεύει πόντους και μετά από κάποια αριθμό αγορά **credit** να έχει κάποια εκτύπωση (όπως η βολτ με το όταν πληρώνεις με κάρτα) όπου τα μπονους θα μπουν στο use case payment

**Αγορά ταινίας**

Στην είσοδο της εφαρμογής χωρίς να κάνει λογαριασμό θα του δίνουμε την επιλογή να αγοράσει ταινία . Μέσο μιας αναζήτησης θα βρίσκει τη θέλει μετά πληρωμή κλπ..

Ως επισκέπτης χωρίς λογαριασμός. Και επιβεβαίωση ηλικίας.

**Group View**

**2.1** Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική οθόνη και κλικάρει από το **Menu** το κουμπί “ **Group View ”.**

**2.2** Το σύστημα εμφανίζει καινούργια οθόνη με καινά πλαίσια με σκοπό την δημιουργία του Group **“ μέγεθος δωματίου”, “ είδος ταινιών ”.**

**2.3** Ο χρήστης συμπληρώνει τα (πλαίσια) προϋποθέσεις και πατάει συνέχεια.

**2.4** Το σύστημα δημιουργεί Group με τις απαιτούμενες προϋποθέσεις που επέλεξε ο χρήστης.

**2.5** Ο χρήστης εφόσον επέλεξε το μέγεθος του δωματίου κλικάρει από την λίστα φίλων του τα άτομα που θέλει να συμμετάσχουν.

**2.6** Το σύστημα στέλνει πρόσκληση σε όλους τους χρήστες που επέλεξε ο χρήστης.

**2.7** Οι χρήστες εισάγονται στο Group και ο χρήστης κλικαρει στο κουμπί συνέχεια.

**2.8** Το σύστημα εμφανίζει καινούργια οθόνη στους χρήστες **Επιλογή Ταινίας Group**.

**2.7.1** Εάν κανένα μέλος του Group δεν κάνει αποδοχή το αίτημα, το σύστημα εμφανίζει pop up οθόνη με μήνυμα «Επαναποστολής των αιτημάτων».

**Επιλογή Ταινίας Group**

**3.1** Οι χρήστες βρίσκονται σε καινούργια οθόνη **Επιλογή Ταινίας.**

**3.2** Το σύστημαεπικοινωνεί με την βάση και εμφανίζει στην οθόνη ταινίες με τυχαία σειρά θέμα τις κατηγορίες ταινιών που επέλεξε ο δημιουργός του Group.

**3.3** Οι χρήστες μέσω ενός παραθύρου με φίλτρα επιλέγουν ώστε οι ταινίες με εμφανίζονται με βάση **“ LATEST”, “ HIGHEST RATED ”, “ MOST POPULAR ”.**

**3.4** Το σύστημα εφαρμόζει τα φίλτρα που επέλεξαν οι χρήστες και εμφανίζει της ταινίες στην οθόνη.

**3.5** Οι χρήστες κλικάρουν πάνω στις ταινίες που τους αρέσουν

**3.6** Το σύστημα συλλέγει όλες τις ταινίες που έχουν επιλέξει οι χρήστες και τις εμφανίζει στην συνέχεια μόνο αυτές.

**3.7** Οι χρήστες ξανά κλικάρουν πλέων ανάμεσα από τις ταινίες που επιλέχτηκαν για μια τελευταία φορά.

**3.8** Το σύστημα θα ξανά ελέγξει όλες τις ταινίες και θα εμφανίσει την ταινία που πείρε τους περισσότερους ψήφους.

**3.9** Ο διαχειριστής του Group κλικάρει συνέχεια

**3.10** Το σύστημα εμφανίζει νέα οθόνη **Προβολή Περιεχομένου.**

**3.11** Ο διαχειριστής του Group κλικάρει στο κουμπί **“ Play”.**

**3.8.1** Εάν κάποια ταινία έχει ίσους ψήφους με μία άλλη ταινία το σύστημα εμφανίζει μόνο αυτές τις δύο ταινίες ώστε οι χρήστες να επιλέξουν.

**3.8.2** Οιχρήστες θα κλικάρουν μόνο σε μια ταινία από τις δυο που τους εμφανίστηκαν.ε