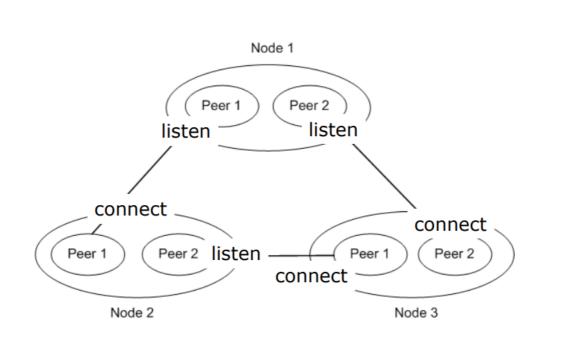
ΑΣΚΗΣΗ ΚΑΤΑΝΕΜΗΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΟΛΙΚΑ ΔΙΑΤΕΤΑΓΜΕΝΗ ΠΟΛΥΕΚΠΟΜΠΗ

Σε συνεργασία με Γιώργο Κυμπαρίδη ΑΜ: 2279

Αρχικά φτιάξαμε τη σύνδεση δίνοντας βάση στο σχήμα.



όπου δημιουργείς τον κάθε Node δίνοντας από το τερματικό το id του κόμβου, την ip του κόμβου που θα συνδεθεί και το port

π.χ. python peer-solutionFinal.py 1 2331	(ip node 1 : 10.7.4.46)
python peer-solutionFinal.py 2 10.7.4.46:2331	(ip node 2 : 10.7.4.49)
python peer-solutionFinal.py 3 10.7.4.49,10.7.4.46:2331	(ip node 3 : 10.7.4.48)

Αφού δημιουργηθεί το πρώτο peer σε κάθε κόμβο αρχικοποιείται ο πίνακας lamportClocks[]. initLamportClock().

Η isSystemInConnecting() ελέγχει αν υπάρχουν 2 Peer στον κόμβο, έτσι γνωρίζουμε ότι όλοι οι κόμβοι του συστήματος είναι συνδεδεμένοι. Έπειτα ο κάθε κόμβος στέλνει 20 μηνύματα με χρονική καθυστέρηση 2 δευτερόλεπτων.

Η links[] κρατάει τα self σε κάθε κόμβο.

Κάθε κόμβος που στέλνει μήνυμα αυξάνει το τοπικό του ρολόι χρησιμοποιώντας την kickMyLamportClock()

Το μήνυμα κωδικοποιείται με σύμβολα για αρχή(<start>),τέλος(<end>),ακολουθεί επόμενο μήνυμα (|). Καθώς η transport.write του twisted στέλνει ένα συγκεκριμένο αριθμό bytes. Ετσι υπάρχει πιθανότητα μήνυμα τύπου Ack και μήνυμα ενημέρωσης να ληφθούν στο ίδιο πακέτο. π.χ "<start> msg-1 from node1 with peerId1, 5, 0 <end>|<start> <ACK> from node1 with peerId1, 7<end>

Έτσι χρησιμοποιούμε έναν buffer (receivedMessageBuffer[]) και τις συναρτήσεις addMessageInBuffer(data), editTheMessages() για αποκωδικοποίηση του μηνύματος.

H updateLamportClock(lcFromOtherNode, lcId) ανανεώνει τον πινάκα lamportClocks του παραλήπτη.

Έπειτα δημιουργούμε αντικείμενα τύπου Message και τα εισάγουμε στην λίστα listOfMessages[]. Γίνεται ταξινόμηση της λίστας με τα κριτήρια timestamp και processId, (SortListOfMessages())

Η συνάρτηση deliver() αφαιρεί κάποιο αντικείμενο από την λίστα listOfMessages[] μόνο όταν δεν υπάρχει πιθανότητα να φτάσει κάποιο μήνυμα με μικρότερο timestamp.

