

ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ: ΒΙΟΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

Επί των φοιτητών: Μόσχου Δημήτριου - Π18209 Σιάτρα Απόστολου – Π18215

Διδάσκων: Πικράκης Άγγελος

Πειραιάς, 2021



ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ: ΒΙΟΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

Τελική Εργασία Μαθήματος

Επί των φοιτητών: Μόσχου Δημήτριου - Π18209 Σιάτρα Απόστολου – Π18215

Διδάσκων: Πικράκης Άγγελος

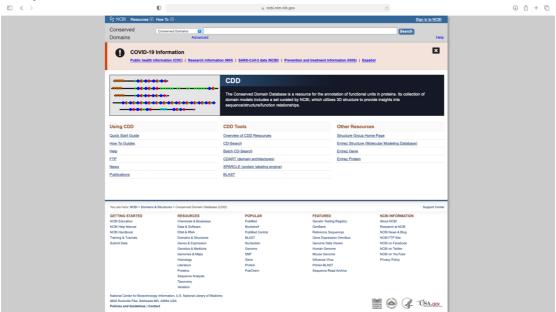
Πειραιάς, 2021

Πίνακας περιεχομένων

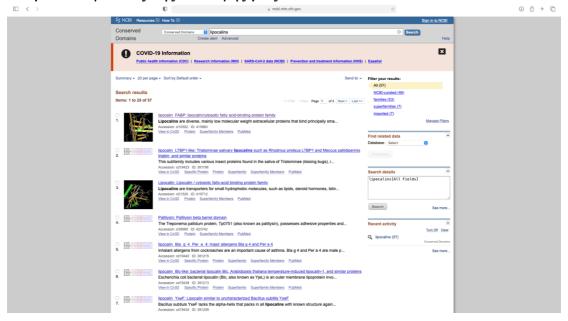
- 1. **ΘEMA** 10
- 2. **ΘEMA 2o**
- 3. **ΘEMA 3o**
- 4. ΘΕΜΑ 4°
 - 4.1 Ερώτημα 1°
 - 4.2 Ερώτημα 2°
 - 4.3 Ερώτημα 3°
 - 4.4 Ερώτημα 4°
 - 4.5 Ερώτημα 5°

1. ΘΕΜΑ 1°

Αρχικώς, μεταβαίνουμε στη βάση δεδομένων των συντηρημένων δοκιμών επικρατειών στο NCBI



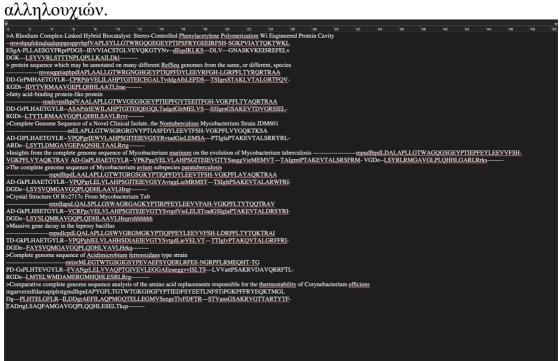
Στη συνέχεια, εισάγουμε τον όρο λιποκαλίνες (lipocalins), ή κάποιο άλλο όνομα οικογένειας της επιλογής μας.



Επειτα, αφότου κάνουμε την επιλογή μας, θα επιλέξουμε το mFasta ως μορφή αρχείου και στην συνέχεια θα εκτελέσουμε το Reformat. Το αποτέλεσμα που θα εμφανιστεί θα είναι μία πολλαπλή στοίχιση αλληλουχιών.

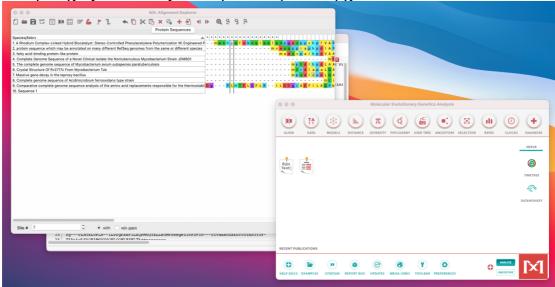
```
>gi|609411913|pdb|3WJB|B
   -mwshpqfeknqlqqlqnpgesppvhpfVAPLSYLLGTWRGQGEGEYPTIPSFRYGEEIRFSH-SGKPVIAYTQKTWKL
ESgA-PLLAESGYFRprPDGS--IEVVIACSTGLVEVQKGTYNv--dEqsIKLKS---DLV---GNASKVKEISREFELv
DGK---LSYVVRLSTTTNPLQPLLKAILDk1---
>gi|504799881|ref|WP 014986983.1|
                    ----mvesqppiaphpdIAPLAALLGTWRGNGHGEYPTIQPFDYLEEVRFGH-LGRPFLTYRQRTRAA
DD-GrPMHAETGYLR--CPRPdrVELILAHPTGITEICEGALTvddgAlhLEFDS---TSIgrsSTAKLVTALGRTFQV-
KGDt--IDYTVRMAAVGEPLQHHLAATLIrae-
>gi|218551765|sp|A1T297.1|Y449_MYCVP
                              --madsvpalhpdVAALAPLLGTWVGEGSGEYPTIEPFGYTEEITFGH-VGKPFLTYAORTRAA
DD-GrPLHAETGYLR--ASAPdrIEWILAHPTGITEIQEGQLTadgdGlrMELVS---SSIgrsGSAKEVTDVGRSIEL-
RGDt--LTYTLRMAAVGQPLQHHLSAVLRrvr---
>gi|333487064|gb|AEF36456.1|
                                                     --mELAPLLGTWSGRGRGVYPTIASFDYLEEVTFSH-VGKPFLVYGQKTKSA
AD-GlPLHAETGYLR--VPQPgrIEWVLAHPSGITEIEVGSYRvtadGieLEMSA---PTIglaPTAKEVTALSRRYRL-
ARDe--LSYTLDMGAVGEPAQNHLTAALRrtg--
>gi|218551734|sp|B2HLY1.1|Y1995_MYCMM
   -----mpadlhpdLDALAPLLGTWAGQGSGEYPTIEPFEYLEEVVFSH-VGKPFLVYAQKTRAV
AD-GaPLHAETGYLR--VPKPgqVELVLAHPSGITEIEVGTYSasggVieMEMVT---TAIgmtPTAKEVTALSRSFRM-
VGDe--LSYRLRMGAVGLPLQHHLGARLRrks--
>gi|81413567|sp|Q73W27.1|Y2833_MYCPA
                                ----mptdlhpdLAALAPLLGTWTGRGSGKYPTIQPFDYLEEVTFSH-VGKPFLAYAQKTRAA
AD-GKPLHAETGYLR--VPQPgrLELVLAHPSGITEIEVGSYAVtggLieMRMST---TSIgltPSAKEVTALARWFRI-
DGDe--LSYSVQMGAVGQPLQDHLAAVLHrqr-----
>gi|88193107|pdb|2FR2|A
                                   ---mtrdlapaLQALSPLLGSWAGRGAGKYPTIRPFEYLEEVVFAH-VGKPFLTYTQQTRAV
AD-GkPLHSETGYLR--VCRPgcVELVLAHPSGITEIEVGTYSvtgdVieLELSTradGSIglaPTAKEVTALDRSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LANDSYRI-LA
DGDe--LSYSLQMRAVGQPLQDHLAAVLHrqrrshhhhhh
>gi|81537071|sp|Q9CCB8.1|Y1006_MYCLE
                                 ----mpsdlcpdLQALAPLLGSWVGRGMGKYPTIQPFEYLEEVVFSH-LDRPFLTYTQKTRAI
TD-GkPLHAETGYLR--VPQPghIELVLAHHSDIAEIEVGTYSvtgdLieVELVT---TTIglvPTAKQVTALGRFFRI-
DGDe--FAYSVQMGAVGQPLQDHLVAVLHrkq-----
>gi|256008631|gb|ACU54198.1|
                                                    -mtireMLEGTWTGSGIGSYPEVAEFSYOERLRFES-NGRPFLRMEOHT-TG
RGDe--LMTELWMDAMERGMHQHLESRLRrg----
>gi|81750622|sp|Q8FTT5|Q8FTT5_COREF
mgarvermlfdarsapiplrstgmdlhpnIAPYGFLTGTWTGKGHGFYPTIEDFSYEETLNFSTiPGKPFFRYEQKTMGL
Dg---PLHTELGFLR--ILDDgrAEFILAQPMGQTELLEGMVSeegeTlvFDFTR---STVansGSAKRVGTTARTYTF-
TADrtgLSAQFAMGAVGQPLQQHLESELTkqs-
```

Μετά, θα αντιγράψουμε το αποτέλεσμα αυτό σε έναν text editor της επιλογής μας (στη συγκεκριμένη περίπτωση χρησιμοποιήθηκε το VS Code και το TextEdit της Apple), έτσι ώστε να απλοποιήσουμε τα ονόματα των αλληλουχιών.



Εισάγουμε το αρχείο .txt στο πρόγραμμα MEGA (στην προκειμένη περίπτωση χρησιμοποιείται η έκδοση X ή αλλιώς 10), θα στοιχίσουμε τις

αλληλουχίες και θα τις αποθηκεύσουμε σε αρχεία τύπου .mas.



Ακόμη, θα επιλέξουμε τη διαδικασία Phylogeny έτσι ώστε να δημιουργήσουμε δέντρα με τις μεθόδους ένωσης γειτόνων, μέγιστης πιθανοφάνειας ή άλλων.



2. ΘΕΜΑ 2°

Παρακάτω παρατίθεται ο κώδικας του συγκεκριμένου θέματος:

```
from numpy import log as ln
dual states=('A', 'B') #Δυο καταστασεις (A, B)
possibility a = [['A', 'G', 'T', 'C'], [0.4,0.4,0.1,0.1]] #Η πιθανοτητα
να εκπεμψει πουρινες και πυριμιδινες στην κατασταση Α
possibility b=[['T', 'C', 'A', 'G'], [0.3, 0.3, 0.2, 0.2]] #Η πιθανοτητα να
εκπεμψει πουρινες και πυριμιδινες στην κατασταση Β
goal=('G', 'G', 'C', 'T') #Η ζητουμενη αλληλουχια
pos a to a and b=[0.9,0.1] #H \pi \iota \theta \alpha v \circ \tau \eta \tau \alpha \sigma \sigma v \circ \tau \sigma \circ \tau \sigma \circ \tau \circ \Delta
κατασταση στην Α και στην Β
pos b to a and b=[0.1,0.9] #H \pi \iota \theta \alpha v \circ \tau \eta \tau \alpha \sigma \sigma v \circ \chi \iota \sigma \varepsilon \iota \alpha \tau \circ \tau \gamma v B
κατασταση στην Β και στην Α
initial pos=[0.5,0.5] ##Η αρχική πιθανότητα να ξεκινήσει από το Α
και το Β
def
viterbi algo (possibility a, pos a to a and b, goal, initial pos, possibil
ity b, from b to b and a, dual states):
    temp a=[] #Αποθηκευονται οι τιμες της Α καταστασης απο τον
viterbi αλγοριθμο
    temp b=[] #Αποθηκευονται οι τιμες της Β καταστασης απο τον
viterbi αλγοριθμο
    flag=True
    temp1=False
    temp2=False
    start=False
    log num=0
    i=0
    best path=[]
    while(flag):
                     #Οσο το flag παραμενει true η while θα τρεχει
         for j in range (0, len (goal)): #Μπαινει σε μια for με
μεγεθος οση ειναι η ζητουμενη αλληλουχια(goal)
             if(start==False): #Εαν το start ειναι false σημαινει
οτι βρισκομαστε στην πρωτη κατασταση με ζητουμενο το G
                  if (possibility a[0][j]==goal[i]):
                                                         #Εαν το
possibility a[0][j] ισουται με το ζητουμενο
                      temp a.append(initial pos[0]*possibility a[1][j])
#τοτε η temp a παιρνει την αρχικη πιθανοτητα του Α και την
πολλαπλασιαζει με την πιθανοτητα του ζητουμενου νουκλεοτιδιου
                      temp1=True
                  if (possibility b[0][j]==goal[i]):
                     temp b.append(initial pos[1]*possibility b[1][j])
##τοτε η temp_b παιρνει την αρχικη πιθανοτητα του Β και την
πολλαπλασιαζει με την πιθανοτητα του ζητουμενου νουκλεοτιδιου
                      temp2=True
```

```
if (temp1 and temp2): #Εαν το temp1 και το temp2 ειναι
true τοτε εχουμε βρει το πρωτο ζητουμενο(goal[0])
                    start=True #To start γινεται True οποτε το
προγραμμα δεν μπαινει ξανα στην αρχικη if
                    i+=1
                    if(temp a[0]>temp b[0]): #E\alpha v to temp a nou
βρηκαμε ειναι μεγαλυτερο απο το temp b που βρηκαμε τοτε
                        best path.append(dual states[0]) #To
best path παιρνει την πρωτη κατασταση
                        log num+= ln(temp a[0])
#Μετατρεπει τις αριθμιτικες τιμες σε λογαριθμικες και τις προσθετει
σε μια μεταβλητη log num
                    elif(temp a[0]<temp b[0]): \#A\lambda\lambda\iota\omega\varsigma to best path
παιρνει την δευτερη κατασταση
                        best path.append(dual states[1])
                        log num+= ln(temp b[0])
#Μετατρεπει τις αριθμιτικες τιμες σε λογαριθμικες και τις προσθετει
σε μια μεταβλητη log num
                               #Αφου βρει ποιο ειναι μεγαλυτερο
                    break
κανει break απο την for και ξεκιναει για τις υπολοιπες καταστασεις
αφου το start γινεται True στην σειρα 36
            if(start and temp1 and temp2): #Εαν και τα τρια flag
ειναι true ψαχνουμε τις υπολοιπες καταστασεις
               temp1=False #Κανουμε το temp1 και το temp2 False
ωστε να τα χρησιμοποιησουμε ξανα στον υπολοιπο κωδικα
                temp2=False
            if (start==True):
                               #Εαν το start ειναι True
                if(possibility a[0][j]==goal[i] and best path[i-
          #Εαν το νουκλεοτιδιο της possibility a ισουται με το
ζητουμενο νουκλεοτιδιο και το best path ισουται με την πρωτη
κατασταση (Α)
temp a.append(round(pos a to a and b[0]*possibility a[1][j]*temp a[i-
1],10)) #Η temp a παιρνει την πιθανοτητα να παει απο το Α στο Α
πολλαπλασιαζοντας την με την πιθανοτητα
#του ζητουμενου νουκλεοτιδιου και το temp a της προηγουμενης
καταστασης
                    temp1=True
                elif(possibility a[0][j]==goal[i] and best path[i-
             #Αλλιως εαν το νουκλεοτιδιο της possibility a ισουται
με το ζητουμενο νουκλεοτιδιο και το best path ισουται με την δευτερη
κατασταση (Β)
temp a.append(round(pos b to a and b[\mathbf{0}]*possibility a[\mathbf{1}][\mathbf{j}]*temp b[\mathbf{i}-
1],10)) #H temp a παιρνει την πιθανοτητα να παει απο το B στο A
πολλαπλασιαζοντας την με την πιθανοτητα
#του ζητουμενου νουκλεοτιδιου και το temp b της προηγουμενης
καταστασης
                    temp1=True
                if(possibility_b[0][j]==goal[i] and best path[i-
          #Εαν το νουκλεοτιδιο της possibility b ισουται με το
ζητουμενο νουκλεοτιδιο και το best path ισουται με την πρωτη
κατασταση (Α)
temp b.append(round(pos a to a and b[1]*possibility b[1][j]*temp a[i-
```

```
1],10)) #Η temp b παιρνει την πιθανοτητα να παει απο το Α στο Β
πολλαπλασιαζοντας την με την πιθανοτητα
#του ζητουμενου νουκλεοτιδιου και το temp a της προηγουμενης
καταστασης
                                                    temp2=True
                                         elif(possibility b[0][j]==goal[i] and best path[i-
1]=='B'): #Αλλιως εαν το νουκλεοτιδιο της possibility b ισουται με
το ζητουμενο νουκλεοτιδιο και το best path ισουται με την δευτερη
κατασταση (Β)
temp b.append(round(pos b to a and b[\mathbf{1}]*possibility b[\mathbf{1}][\mathbf{j}]*temp b[\mathbf{i}-
1],10)) #Η temp b παιρνει την πιθανοτητα να παει απο το Β στο Β
πολλαπλασιαζοντας την με την πιθανοτητα
#του ζητουμενου νουκλεοτιδιου και το temp b της προηγουμενης
καταστασης
                                                     temp2=True
                                          if (temp1==True and temp2==True): #Εαν το temp1 και
το temp2 ειναι True
                                                    if(temp a[i]>temp b[i]):
                                                                                                                                    #Εαν το temp a
ειναι μεγαλυτερο του temp b
                                                             best path.append(dual states[0]) #Τοτε το
best path παιρνει την πρωτη κατασταση
                                                             log num+= ln(temp a[i])
#Μετατρεπει τις αριθμιτικες τιμες σε λογαριθμικες και τις προσθετει
σε μια μεταβλητη log num
                                                    else:
                                                             best_path.append(dual_states[1]) #Αλλιως το
best path παιρνει την δευτερη κατασταση
                                                             log num+= ln(temp b[i])
#Μετατρεπει τις αριθμιτικες τιμες σε λογαριθμικες και τις προσθετει
σε μια μεταβλητη log num
                                                    i+=1
                               if (i==4 and len (best path) ==4): \#E\alpha\nu to i E\alpha\nu | E\alpha\nu 
και το best path εχει 4 τιμες τοτε
                                        flag=False #Το flag γινεται false και οταν τελειωσει
η while βγαινει απο αυτην
                                          for i in range(0,len(best path)): #Με μια for
εκτυπωνει τις τιμες της Α και της Β καταστασης καθως και το μονοπατι
με την μεγαλυτερη πιθανοτητα
                                                    print('A is: ',temp_a[i],'and B is: ',temp_b[i])
                                          print('The best path is: ',best path, 'and the rounded
sum of the logarithms for best path is: ',round(log num,4))
#Εκτυπωνει το καλυτερο μονοπατι και το αθροισμα των λογαριθμικο
αθροισμα
                                         break #Αφου εχουν εκτπωθει ολα κανει break, βγαινει
απο την for και αφου το flag εχει γινει False τελειωνει και η while
viterbi algo (possibility a, pos a to a and b, goal, initial pos, possibil
ity b,pos b to a and b,dual states) #Καλειται η viterbi algo
```

Παράδειγμα εκτέλεσης:

```
A is: 0.2 and B is: 0.1
A is: 0.072 and B is: 0.004
A is: 0.00648 and B is: 0.00216
A is: 0.0005832 and B is: 0.0001944
The best path is: ['A', 'A', 'A'] and the rounded sum of the logarithms for best_path is: -16.7265
PS C:\Users\siatr>
```

Επεζήγηση του συγκεκριμένου θέματος:

Σκοπός της εργασίας είναι η δημιουργία ενός προγράμματος το οποίο έχει ως στόχο να εκτελεί τον αλγόριθμο viterbi και να βρίσκει την πιθανότερη διαδρομή που θα ακολουθήσουν οι δυο καταστάσεις (α, β) για την αλληλουχία GGCT. Το πρόγραμμα παίρνει ως αρχικό όρισμα την πιθανότητα να εκπέμψει πουρίνες και πυριμιδίνες στις δύο καταστάσεις(α, β), την πιθανότητα να συνεχίσει από την κατάσταση (α) στην κατάσταση (β) και αντίστροφα, την αρχική πιθανότητα και την ζητούμενη αλληλουχία. Στην συνέχεια εκτελεί τον αλγόριθμο viterbi και εκτυπώνει το βέλτιστο μονοπάτι.

3. ΘΕΜΑ 3°

Παρακάτω παρατίθεται ο κώδικας του συγκεκριμένου θέματος:

```
import random
from Bio import SeqIO
#Φορτώνουμε τις 2 αλληλουχιες
for seq1 in SeqIO.parse("liver.fasta", "fasta"):
       chromo liver = seq1.seq
for seq2 in SeqIO.parse("brain.fasta", "fasta"):
       chromo brain = seq2.seq
chromo liver = len(seq1) #Βρίσκουμε το μέγεθος της πρώτης αλληλουχιάς
chromo brain = len(seq2) #Βρίσκουμε το μέγεθος της δεύτερης
αλληλουχιάς
player = 1
#Εδώ ελέγχουμε αν κέρδισε καποιος παίχτης
def check(player):
    if(chromo brain==0 or chromo liver==0):
       print("The winner is Player", player)
while (True): #Το παιχνίδι παίζει μέχρι να νικήσει ένας από τους δύο
παίχτες
    if(chromo brain!=0 and chromo liver!=0): #Αν δεν εχει μηδενισει
καμια αλληλουχια μπαινει στην if
       print("The player number ",player ," plays now. \nChoose if
you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or
3.from both sequences. "+
        "\nType 1, 2, or 3: ")
       if(chromo brain<chromo liver): #αν η αλληλουχια 1 ειναι
μικροτερη από την 2 τότε ο τυχαιός αριθμός θα είναι από το 1 μέχρι το
μεγεθος της αλληλουχιας 1
           smaller seq=chromo brain
       else:
           smaller_seq=chromo_liver
                                      #αν η αλληλουχια 2 ειναι
μικροτερη από την 1 τότε ο τυχαιός αριθμός θα είναι από το 1 μέχρι το
μεγεθος της αλληλουχιας 2
       randomness = random.randint(1, smaller seq) #τυχαιος αρθμος
απο το 1 μεχρι τον αριθμο που ορισαμε απο πανω
       choice= int(input()) #Ο χρηστης δινει στο προγραμμα το τι
θελει να κανει
       while(True):
                      #Τρέχει μεχρι να δεχτει σωστο τυπο input απο
τον χρηστη
            if (choice==1 or choice==2 or choice==3): #Αν η επιλογη
ειναι 1 η 2 η 3 βγαινει απο την while και συνεχιζει
               break
            else:
                print("Available choices: 1, 2 or 3 !!") #Av n
επιλογη δεν ειναι 1 η 2 η 3 εκτυπωνονται οι διαθεσιμες επιλογες
                choice = int(input()) #Ο χρηστης δινει στο προγραμμα
το τι θελει να κανει
        if (choice==1): #Αν επιλεξει την επιλογη 1
           chromo liver-=randomness #Αφαιρουμε απο την αλληλουχια 1
τον τυχαιο αριθμο randomness
           check(player) #Ελεγχουμε μηπως τελειωσε το παιχνιδι
        elif(choice==2):#Αν επιλεξει την επιλογη 2
```

```
chromo brain-=randomness #Αφαιρουμε απο την αλληλουχια 2
τον τυχαιο αριθμο randomness
            check(player) #Ελεγχουμε μηπως τελειωσε το παιχνιδι
       elif(choice==3):#Αν επιλεξει την επιλογη 3
           chromo brain-=randomness #Αφαιρουμε απο την αλληλουχια 1
τον τυχαιο αριθμο randomness και
            chromo liver-=randomness #Αφαιρουμε απο την αλληλουχια 2
τον τυχαιο αριθμο randomness
           check(player)
       if(player==1): #Αλλαγη παιχτων
            player=2 #Αν επαιζε ο παιχτης 1 τωρα εχει σειρα ο παιχτης
       elif(player==2): #Αλλαγη παιχτων
           player=1 #Αν επαιζε ο παιχτης 2 τωρα εχει σειρα ο παιχτης
1
   else: #Αν δεν μπει στην if
       break; #Βγαινει απο την while
```

Παράδειγμα εκτέλεσης:

```
The player number 1 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 2 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 1 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 2 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 1 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 2 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.

Type 1, 2, or 3:
The player number 1 plays first.
 Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 2 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 1 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 2 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The player number 1 plays first.

Choose if you would like to erase from the 1.first(liver), 2.second(brain) or 3.from both sequences.
Type 1, 2, or 3:
The winner is Player 1
PS C:\Users\siatr\OneDrive - unipi.gr\NANEI\SEPTEMBER_2021\bioinformatics\Bioinformatics-main\Bioinformatics-main\source>
```

Επεξήγηση του προγράμματος:

Το χρωμόσωμα liver έχει αρχικώς 39314 νουκλεοτίδια και το χρωμόσωμα brain έχει αρχικαώς 49943 νουκλεοτίδια.

Σε πρώτο στάδιο, θα παίξει ο παίκτης 1 και θα επιλέγει αν θέλει να διαγράψει από το πρώτο χρωμόσωμα ή από το δεύτερο ή και από τα 2 χρωμοσώματα.

Στη συνέχεια, θα παίξει ο παίκτης 2 και θα επιλέγει αντίστοιχα από πού θέλει να διαγράψει έναν τυχαίο αριθμό νουκλεοτιδιών.

Το παιχνίδι θα τελειώσει όταν ο αριθμός των νουκλεοτιδιών σε ένα από τα 2 χρωμοσώματα θα γίνει ίσος με το 0.

4. ΘΕΜΑ 4°

4.1 Ερώτημα 1ο

- α) Η μέθοδος με την οποία εχει προσδιορισθέι η δομή του συμπλόκου είναι η : **X-RAY DIFFRACTION**
- β) Η διακριτική ικανότητα της δομής είναι 1.77
- γ) Το DOI της δημοσίευσης είναι: <u>10.1016/j.cell.2021.02.033</u>

4.2 Ερώτημα 20

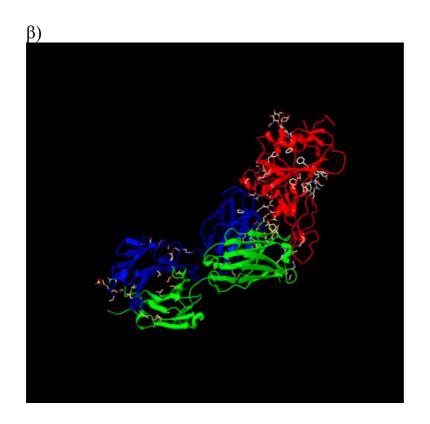
- α) Περιλαμβάνει 3 διακριτές πρωτεϊνικές αλυσλίδες
- β) COVOX-269 Fab heavy chain : το πλήθος των αμινοξέων είναι 222 COVOX-269 fab light chain : το πλήθος των αμινοξέων είναι 215 Spike glycoprotein : το πλήθος των αμινοξέων είναι 205
- γ) Περιέχει έναν ολιγοσακχαρίτη τον: 2-acetamido-deoxy-beta-D-glucopyranose-(1-4)-[alpha-L-fucopyranose-(1-6)]2-acetamido-2-deoxy-beta-D-glucopyranose
- δ) Ανήκει στην αλυσίδα CA

4.3 Ερώτημα 3ο

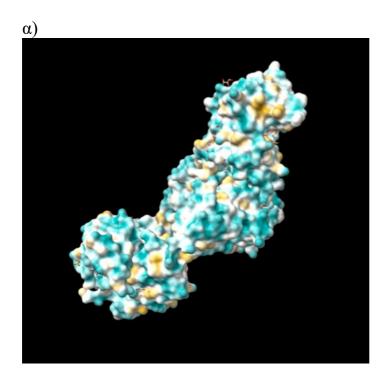
7neh.pdb title:
Crystal structure of the receptor binding domain of sars-cov-2 spike glycoprotein
In complex with covox-269 fab [more info...]

Chain information for 7neh.pdb #1	
Chain	Description
E	spike glycoprotein
<u>H</u>	covox-269 fab heavy chain
L	covox-269 fab light chain

Non-standard residues in 7neh.pdb #1	
CL — chloride ion	
EDO — 1,2-ethanediol (ethylene glycol)	
FUC = α-L-fucopyranose (α-L-fucose; 6-deoxy-α-L-galactopyranose; L-fucose; fucose)	
NAG — 2-acetamido-2-deoxy-β-D-glucopyranose (N-acetyl-β-D-glucosamine; 2-acetamido-2-deoxy-β-D-glucose; 2-acetamido-2-deoxy-D-glucose; 2-acetamido-2-deoxy-glucose; N-acetyl-D-glucosamine)	
NO3 — nitrate ion	
PEG — di(hydroxyethyl)ether	
SO4 — sulfate ion	



4.4 Ερώτημα 4ο



<u>4.5 Ερώτημα 5°</u>

β)

