

# ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (Η.Μ.ΜΥ) ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ 1 – ΤΗΛ301 ΑΝΑΦΟΡΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΑΣΚΗΣΗΣ 1

## Φοιτητής:

Πινιάρας Δημήτριος

## Σκοπός Άσκησης:

Μελέτη επικοινωνίας βασικής ζώνης υπό διαμόρφωση 2- PAM και αποκομμένους παλμούς Square Root Raised Cosine (SRRC).

## Περί Υλοποίησης - Οργάνωση Εργασίας:

Η προσομοίωση των ζητηθέντων συνθηκών καθώς και η υλοποίηση των, κατά την εκφώνηση, ζητουμένων αποτελεί παραλλαγή της υλοποίησης που εστάλη και βαθμολογήθηκε το ακαδημαϊκό έτος 2019-20, ενώ πραγματοποιήθηκε στο κέλυφος Matlab (εκδ. R2018b) σε Linux.

Αναφορικά με την κατάτμιση της παρούσης, οργανώνεται στα λογικά στάδια Α, Β και Γ (έκαστο για κάθε ομάδα ερωτημάτων), ενώ προστέθηκε και η ενότητα "Εισαγωγικά" για τα προστιθέντα (σε σχέση με το 2019) ερωτήματα.

Ο κώδικας τόσο για το κυρίως μέρος, όσο και για τις συναρτήσεις αλλά και σχολιασμός, όπου αυτό έχει έννοια, βρίσκονται στα αντίστοιχα παραρτήματα.

# Υλοποίηση Εργασίας:

Εισαγωγικό Μέρος:

Θ1.

$$Rxx(t_1,t_2) = E[X_1(t) X_2(t)] = \iiint_{-oo}^{+oo} \frac{1}{\sqrt{T}} \frac{1}{\sqrt{T}} x_1 x_2 dx_1 dx_2 = \iiint_{-T/2}^{+T/2} \frac{1}{T} x_1 x_2 dx_1 dx_2 = \int_{-T/2}^{+T/2} x_1 \left[\frac{(T/2)^2 - (-T/2)^2}{2}\right] dx_1 = 0$$

επίσης E[X(t)] = 0, άρα η  $\Phi(\tau)$  στάσιμη WSS.

Θ2.

$$Rxx(t_1-10,t_2-10)=E[X_1(t-10)X_2(t-10)]=\iiint_{-e\sqrt{T}}^{+oo}\frac{1}{\sqrt{T}}x_1x_2dx_1dx_2=\iiint_{-t/2+10}^{+T/2+10}\frac{1}{T}x_1x_2dx_1dx_2$$

$$Rxx(t_1-10, t_2-10) = \int_{-T/2+10}^{+T/2+10} x_1 \left[ \frac{(T/2+10)^2 - (-T/2+10)^2}{2} \right] dx_1 = 5 \times 20 \ T = 100 \ T$$

## Μέρος Α:

Υλοποίηση παλμών SRRC μέσω δοθείσας συνάρτησης και σχεδιασμό αυτών σε κοινό γράφημα. Οι αρχικές παράμετροι ακολουθούν:

$$\begin{split} T &= 10^{\text{-}3} \text{ sec.} \\ A &= 4. \\ a &= [0 \text{ 0.5 1}] \text{ Timές roll} - \text{off factor.} \end{split}$$

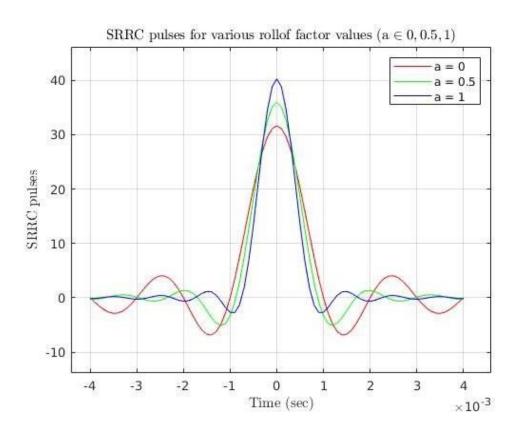
$$Ts = \frac{T}{ove \, r}$$

Εν γένει παλμός SRRC ορίζεται ώς:

$$s(t) = \frac{1}{\sqrt{T}} sinc(\frac{\tau}{T}), a = 0$$

$$s(t) = \frac{4a}{\sqrt{\pi}T} \frac{\cos[\frac{(1+a)\pi t}{T}] - \frac{T}{4at} sin[\frac{(1-a)\pi t}{T}]}{1 - (\frac{4at}{T})^2} a \in (0, 1)$$

Παρακάτω ακολουθούν απεικονίσεις και συγκρίσεις παλμών SRRC για διαφορετικούς συντελεστές αποκοπής (α – rolloff factor) καθώς και ολισθήσεις αυτών για διαφορετικούς συντελεστές ολίσθησης (k).



Σχολιάζοντας τα παρακάτω μπορούν να εξαχθούν τα εξής συμπεράσματα:

- ' Αύξηση του συντελεστή α (roll-of factor), θα αυξήσει το ρυθμό με τον οποίο το πλάτος του παλμού μειώνεται. Εντονότερη απόσβεση δηλαδή όσο αυξάνεται ο χρόνος.
- Οι παλμοί έχουν κοινή διάρκεια (2A).
- ' Μείωση περιόδου ταλάντωσης για αύξηση του α.
- ' Αύξηση στο μέγιστο του εκάστοτε παλμού για αύξηση του α.

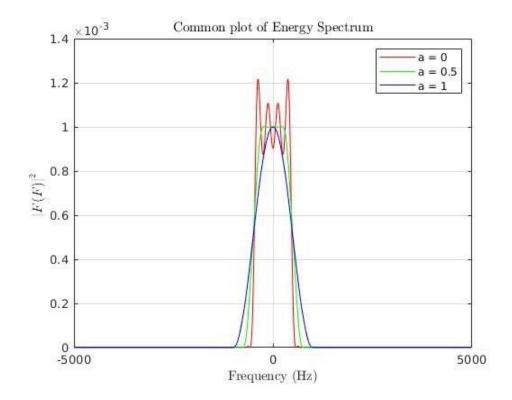
Σημαντικές διαφορές μπορούν να ειδωθούν και στο πεδίο της συχνότητας κατά τη μεταβολή του roll-of factor (α).

## **A2.**

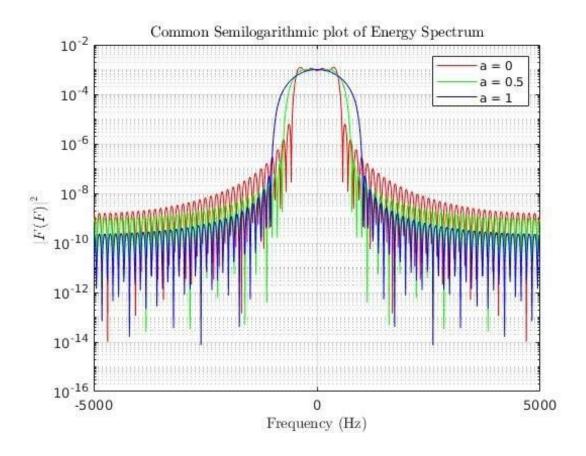
Χρησιμοποιώντας τις συναρτήσεις fft και fftshift για τον υπολογισμό των αντίστοιχων μετασχηματισμών Fourier  $\Phi(F)$  σε δοθέν εύρος φάσματος [-Fs/2, Fs/2), το οποίο διαμορφώθηκε κατάλληλα ώστε να εμφανίζονται τα Nf ισαπέχοντα σημεία στον άξονα συχνοτήτων.

Στη συνέχεια, σχεδιάσθηκε η φασματική πυκνότητα ενέργειας των παλμών σε κοινό plot καιsemilogy ("συμπιεσμένη μορφή") για N=1024.

Σχηματικά το αποτέλεσμα (κοινό plot και των τριών):



#### "Συμπιεσμένη μορφή":



#### Σημείωση:

fft: Υπολογίζει τον μετασχ. Φουριέ fftshift: Ολισθαίνει το αποτέλεσμα ώστε ο Μ.Φ που παράχθηκε να έχει κέντρο το μηδέν.

Εύκολα παρατηρούμε εντονότερες διακυμάνσεις για α=0 (*ripples*) στο πρώτο γράφημα οι οποίες μειώνονται με την αύξηση του roll-of συντελεστή . Η semilogy που θα σχεδιάσει τον κατακόρυφο άξονα υπο λογαριθμική κλίμακα βελτιστοποιεί την ανάλυση σε περιοχές όπου η συνάρτηση λαβαίνει ιδιαιτέρως χαμηλές τιμές (εξ΄ ου και "συμπίεση"). Συνεπώς η δεύτερη τεχνική μπορεί να χαρακτηρισθεί ώς αποδοτικότερη για μεταβολές σε μικρές τιμές.

Τέλος μπορεί να εξαχθεί το συμπέρασμα οτι η Φασματική Πυκνότητα Ενέργειας μειώνεται με την αύξηση του roll-of συντελεστή.

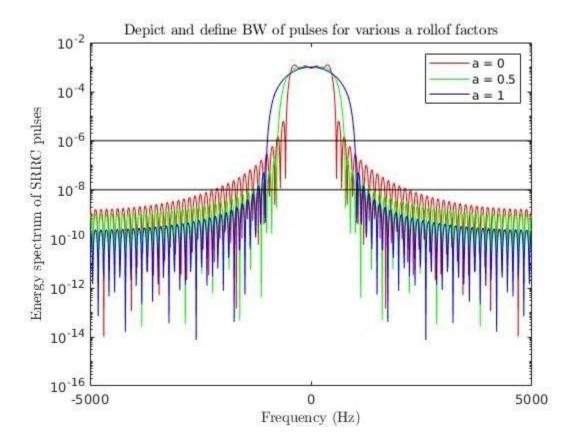
Θεωρητικά το εύρος φάσματος των άπειρης διάρκειας παλμών είναι  $BW = \frac{(1+a)}{2T}$  επομένως θα προκύψουν οι εξής περιπτώσεις:

- $\alpha = 0$ : BW = 500.
- $\alpha = 0.5 \text{ BW} = 750.$
- $\quad \quad \alpha = 1 \quad \quad BW = 1000.$

Εξαιτίας όμως του γεγονότος οτι οι αποκομμένοι παλμοί έχουν άπειρο εύρος φάσματος πρέπει να "κατασκευάσουμε" έναν πιο ρεαλιστικό ορισμό. Συνεπώς δρούμε ώς εξής:

Σχεδιάζουμε δύο ευθείες c1,c2 κάτω απο τις οποίες θεωρούμε τυχών τιμές μηδενικές. Έτσι αφού η συχνότητα δεν μπορεί να λάβει αρνητικές τιμές ώς μέγεθος θα ισχύει ότι:

$${f f_{min}} = 0$$
 
$${f f_{max}} = BW \ ($$
τελευταίο σ. τομής παλμού και ευθείας).



Κατόπιν οδηγίας οι ευθείες σχεδιάσθηκαν στα σημεία 
$$(c 1, c 2) = (\frac{T}{r}, \frac{T}{r}) = (10^{-6}, 10^{-8})$$
.

Συνεπώς μπορούμε εύκολα να διαπιστώσουμε οτι το κριτήριο για να χαρακτηρισθεί οποιοσδήποτε παλμός βέλτιστος ώς προς το εύρος ζώνης (BW) είναι ο ορισμός του μηδέν.

Συγκεκριμένα στην πρώτη περίπτωση και με κριτήριο την ευθεία c1, ο παλμός με το μικρότερο bandwidth (άρα και ο αποδοτικότερος) είναι αυτός για  $\alpha=0$ , ενώ στην δεύτερη περίπτωση (με κριτήριο την ευθεία c2) ώς έτοιος προκύπτει ο παλμός για  $\alpha=0.5$ .

Με χρήση του zoom-in μπορούμε ακόμη και να υπολογίσουμε προσεγγιστικά το εύρος ζώνης για κάθε παλμό υπό το κράτος του δοθέντος κριτηρίου (ευθείας).

c1

roll of factor (a)	BW
0	560
0.5	750
1	999

#### **c2**

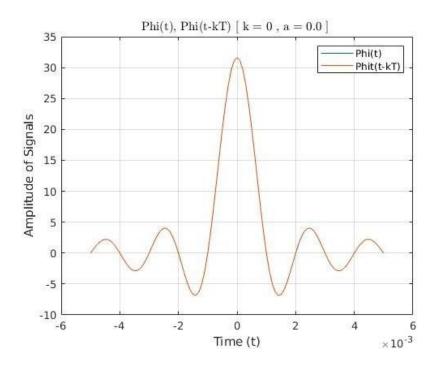
roll of factor (a)	BW
0	2000
0.5	1050
1	1150

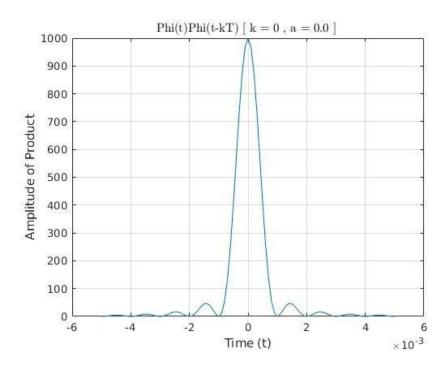
## Μέρος Β:

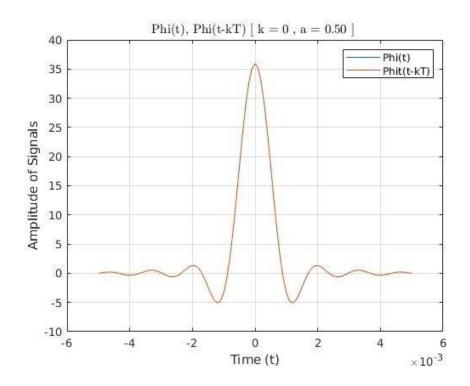
Χρησιμοποιώντας τους παλμούς που αναπτύχθηκαν στο Μέρος Α, κατασκευάσθηκε μια επαναληπτική δομή με σκοπό την δημιουργία του μετατοπισμένου σήματος  $\varphi(t-kT)$  με  $k=\{0,1,2,3\}$  για όλες τις τιμές των διαφορετικών α ( $\alpha=\{0.0.5\ 1\}$ ).

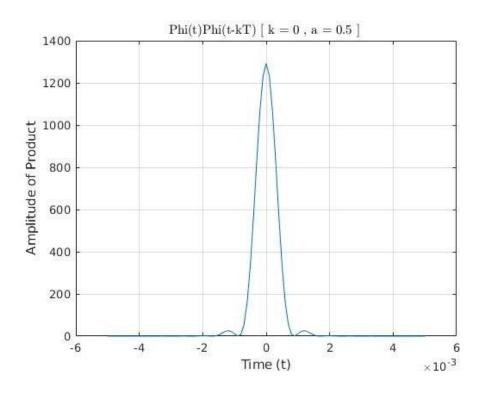
Για την μετατόπιση χρησιμοποιήθηκε η γνωστή τεχνική του zero-padding ,ενώ εν τέλει σχεδιάσθηκαν τόσο τα αρχικά και μετατοπισμένα σήματα (σε κοινό plot) όσο και το γινόμενο αυτών.

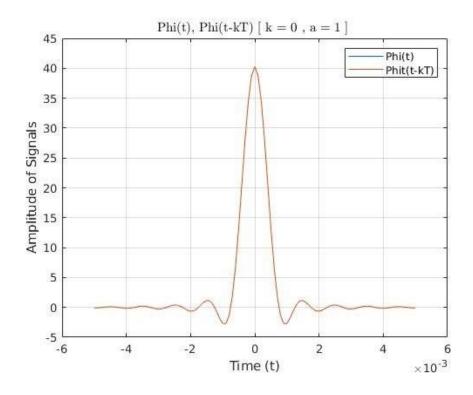
## Ακολουθούν οι κυμματομορφές:

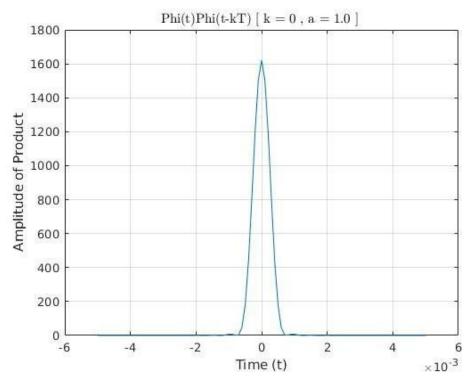


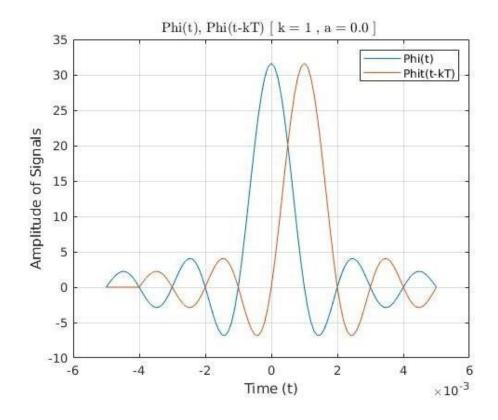


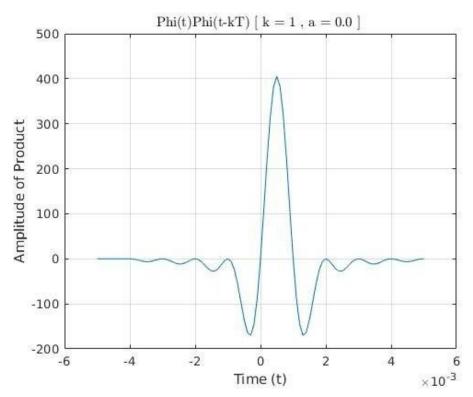


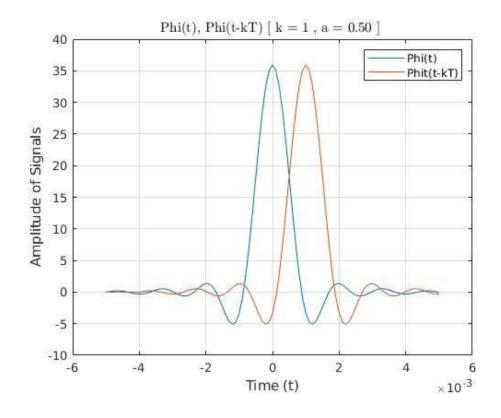


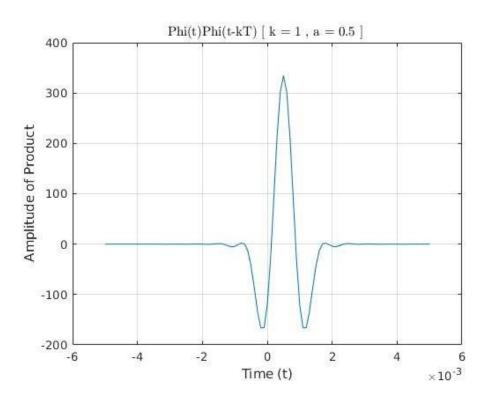


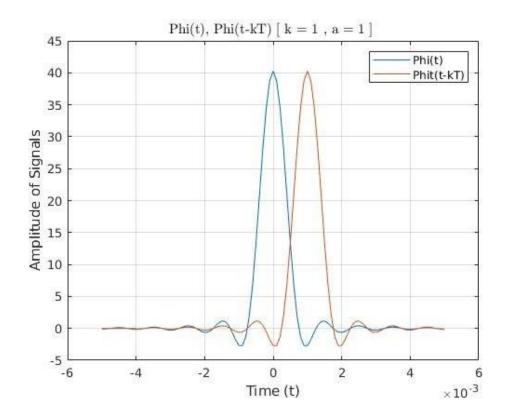


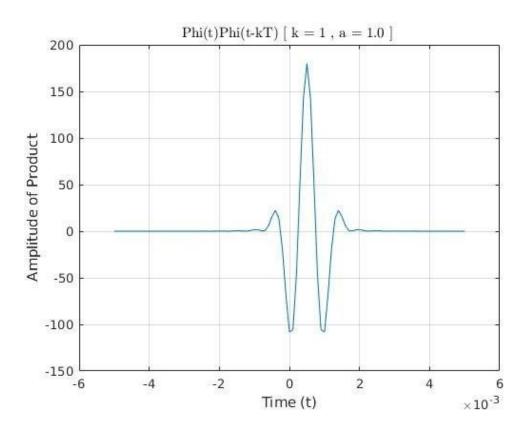


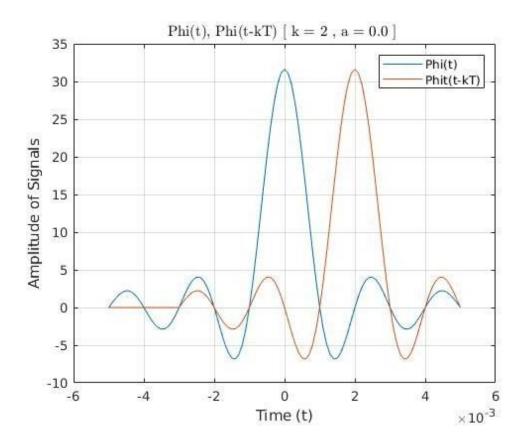


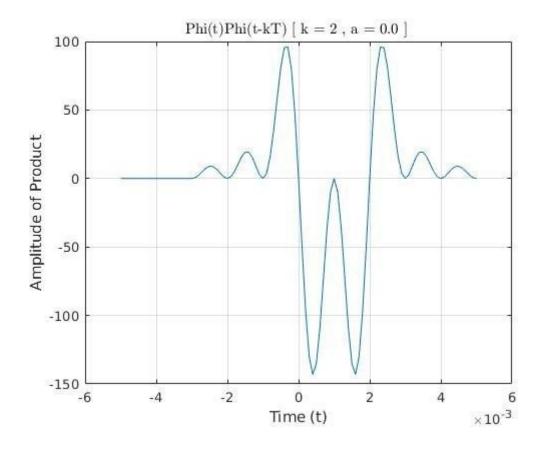


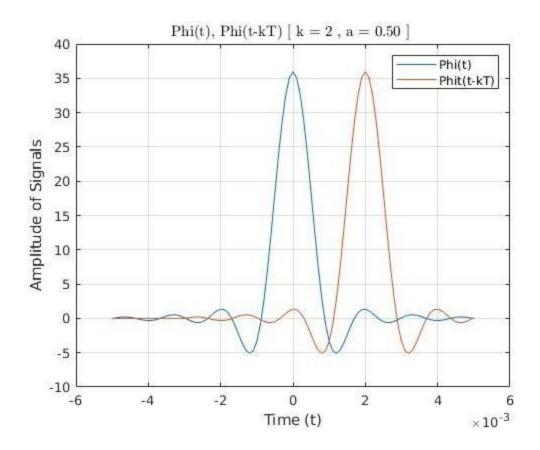


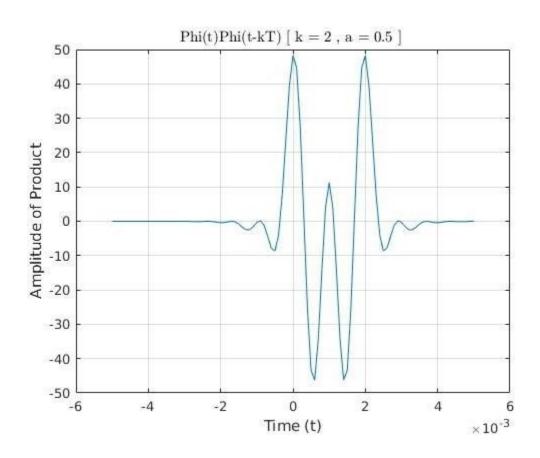


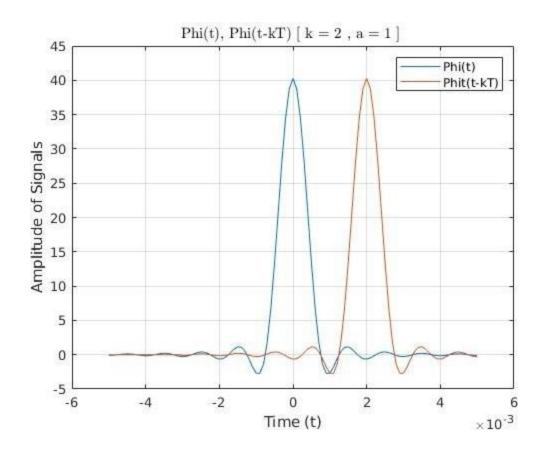


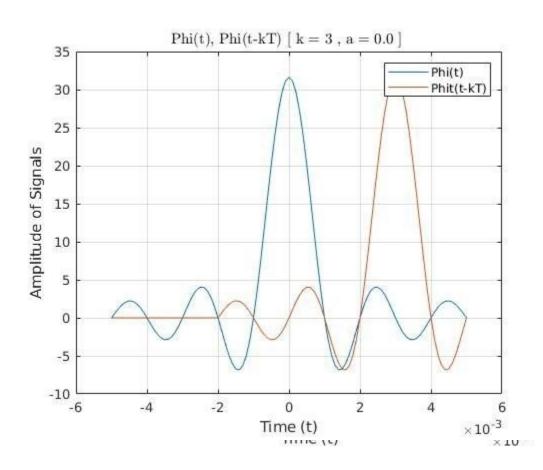


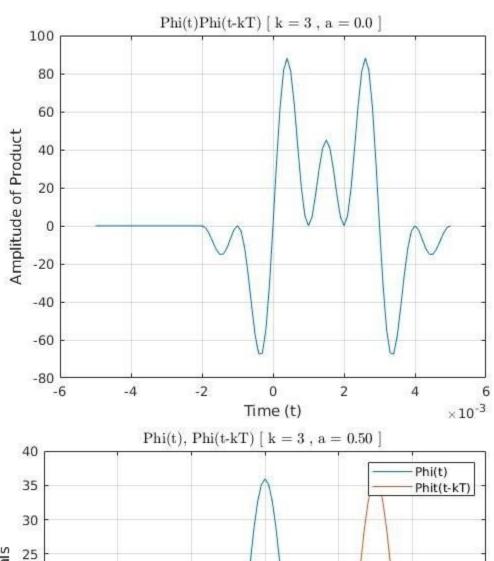


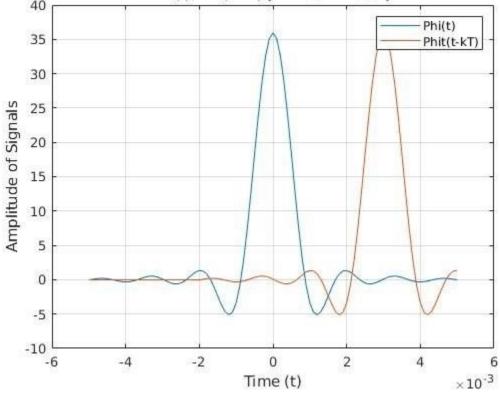


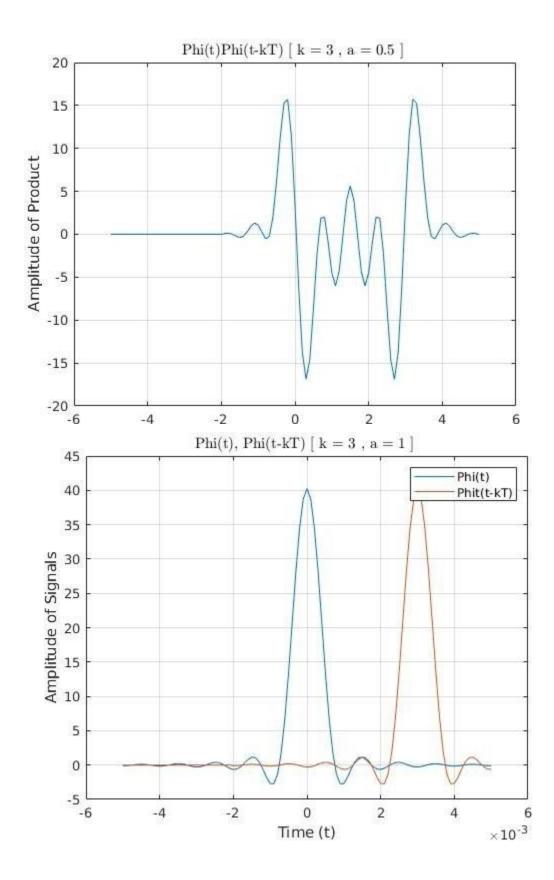


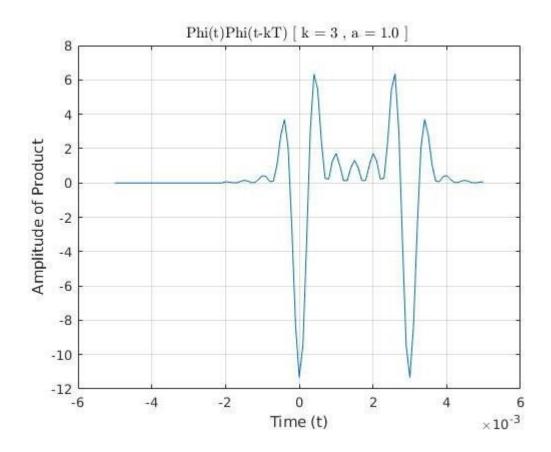












Ζητήθηκε πλέον αυτών ο υπολογισμός των ολοκληρωμάτων των γινομένων που παρουσιάσθηκαν ο οποίος θεωρητικά περιγράφεται ώς εξής:

$$\int_{-\infty}^{\infty} \varphi(\tau) \varphi(\tau - \kappa T) d\tau = \begin{cases} 1, av \ k = 0 \\ 0, av \ k \neq 0 \end{cases}$$

Ακολουθεί πίνακας των υπολογισθέντων, ιδιαίτερα μικρές τιμές οι οποίες ανάχθηκαν απο το λογισμικό σε μηδενικές ανακτήθηκαν απο τη βάση δεδομένων του λογισμικού (στη μορφή <*num>e - <num>*).

	k=0	k=1	k=2	k=3
<i>α</i> =0	0.9798	0.0226	-0.0258	0.0308
<i>α</i> =0.5	0.9999	-7.2284e-06	1.5853e-04	3.4844e-05
α=1	1.0000	-2.2124e-05	-3.3230e-05	-5.7614e-05

Εύκολα αντιλαμβανόμαστε σύμφωνα με τα ανωτέρω πως οι αποκομμένοι SRRC παλμοί είναι ορθοκανονικοί (ώς προς τις μετατοπίσεις kT), έστω και προσεγγιστικά, με την προσέγγιση να βελτιώνεται για α>0.

Επιπλέον για k=0, ικανοποιείται η *ιδιότητα ορθοκανονικότητας* που περιγράφηκε, ενώ το εμβαδόν είναι περίπου όμοιο με το θεωρητικό.

#### Μέρος Γ:

Στο τελευταίο κομμάτι της εργασίας προσομοιώθηκε ένα 2-PAM σύστημα βασικής ζώνης, το οποίο μεταφέρει N bits (με διαμόρφωση 2- PAM).

#### Γ1.

Δημιουργία N τυχαίων bits μέσω της εντολής (sign(randn(N,1))+1)/2, η rand θα δημιουργήσει τυχαίους πραγματικούς αριθμού τους οποίους η sign() θα μετατρέψει δεχόμενους ώς όρισμα είτε σε +1 ή σε -1.

Η προσθήκη μονάδας (+1) στην αρχική κλήση εξασφαλίζει την προσομείωση στην περίπτωση του μηδενός (-1  $\rightarrow$  0).

#### Γ2.

Υλοποίηση συνάρτησης bits\_2\_PAM, η οποία με είσοδο την ακολουθία του Γ1, κάνει mapping τα bit ώς εξής:

$$0\longrightarrow +1,$$

$$1 \longrightarrow -1.$$

Source code:

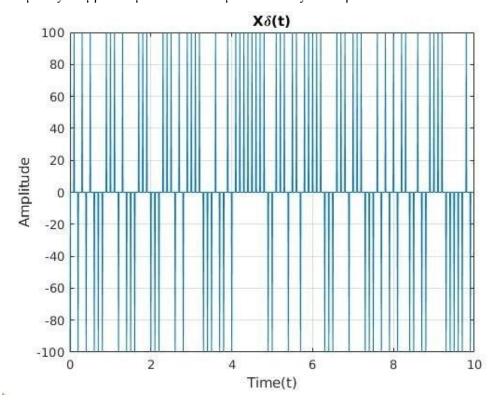
```
X=zeros(size(b)); %Initialise as zeros with respective length

for k=1:length(b)
    if(b(k)==0)
        X(k)=1;
    elseif(b(k)==1)
        X(k)=-1;
    else
        disp('Error')
        return
    end
end
```

$$X_{\delta}(t) = \sum_{k=0}^{N-1} X_k \, \delta(t - kT).$$

Το παραπάνω καθέστη δυνατό μέσω της εντολής **X\_delta= 1/T\_s \*upsample(X,over)** η οποία δέχεται ώς όρισμα τα σύμβολα που προκύπτουν απο την 2-PAM και ένα διάστημα over, επιστρέφοντας over-1 μηδενικά τοποθετημένα σε ένα stream μεταξύ των συμβόλων (του X).

Ορίζωντας τον άξονα του χρόνου στο  $\Delta = [0,(N+N(over-1))-1)Ts]$ , πετυχαίνουμε N(over-1) μηδενικά μεταξύ συμβόλων με το αποτέλεσμα να εικονίζεται παρακάτω.

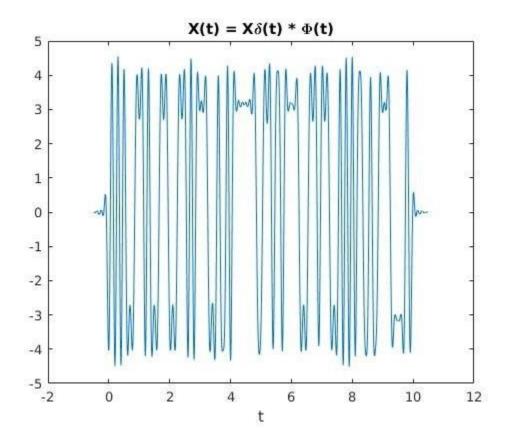


Πλέον αυτών

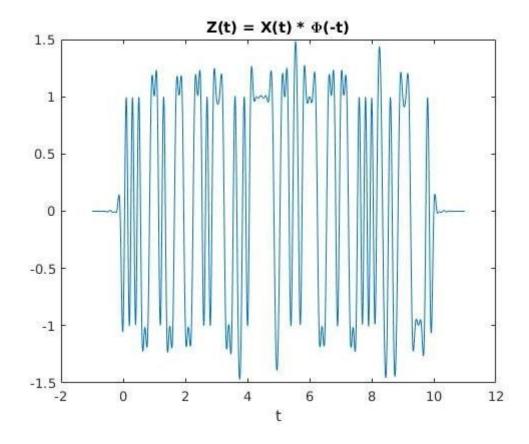
δημιουργείται παλμός *SRRC*, ο οποίος *μέσω της conv() συνελίσεται* με το άνωθεν σήμα. Ο ορισμός του διανύσματος χρόνου για αυτή τη διαδικασία είναι γνωστός και απο προηγούμενα μαθήματα ώς το άθροισμα ελαχίστων και το άθροισμα μεγίστων τιμών των χρονικών διαστημάτων των συμμετεχόντων σημάτων, δηλαδή:

t\_min(signal1) + t\_min(signal2) = tmin\_convolution t\_max(signal1) + t\_max(signal2) = tmax\_convolution

Το αποτέλεσμα ακολουθεί στη γραφική του μορφή:



Ακολούθως "κατασκευάζεται" και η συνέλιξη του σήματος που προέκυψε (X(t)) με τον ανακλασμένο  $\Phi(-t)$ . Εδώ τόσο ο χρόνος όσο και το ίδιο το διάνυσμα κατασκευάσθηκαν με ανακλάσεις του αρχικού.

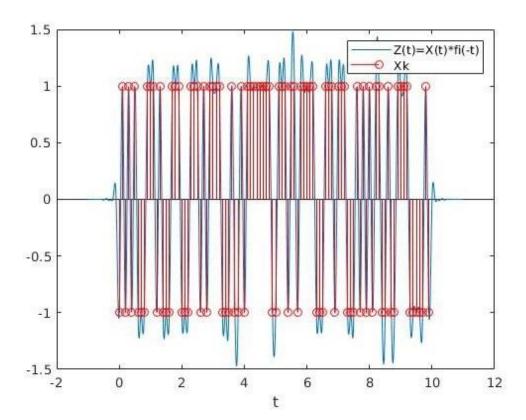


Η διαδικασία αυτή μπορεί να χαρακτηρισθεί και ώς *"φιλτράρισμα με προσαρμωσμένο φίλτρο"* (ιδανικό με βάση θεωρία).

Τέλος συγκρίνουμε γραφικά την Z(kT) με τα Xk εκτελώντας και την stem([0:N-1]\*T,X). Το αποτέλεσμα είναι τιμές του Xk διανύσματος να ταυτίζονται με τις Z(kT).

# Δηλαδή μπορούμε να ανακτήσουμε το αρχικό stream πληροφορίας δειγματοληπτώντας το Z.

Συνεπώς η συνολική διαδικασία του Μέρους  $\Gamma$  μπορεί να χαρακτηρισθεί και "διαμόρφωση και αποδιαμόρφωση σήματος σε ιδανικό κανάλι".



# Παράρτημα – Κώδικας:

```
clear all
close all
clc
%A.1
%define values under given assumptions
T = 10^{(-3)};
over = 10;
Ts = T/over;
A = 4;
% various roll-off factor values, will be simulated.
[phi1, t1] = srrc\_pulse(T,Ts,A,0);
[phi2, t2] = srrc\_pulse(T,Ts,A,0.5);
[phi3, t3] = srrc_pulse(T,Ts,A,1);
%open a figure, plot some stuff then hold until done plotting.
figure;
plot(t1,phi1,'r')
hold on;
plot(t2,phi2,'g')
plot(t3,phi3,'b')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Time (sec)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('SRRC pulses', 'Interpreter', 'latex');
title('SRRC pulses for various rollof factor values (a $$ \in {0, 0.5, 1} $$)', 'Interpreter', 'latex')
grid on;
hold off;
%A.2
%given data
Nf=1024;
Fs=1/Ts;
%shifted signals
fft_phi1 = fftshift(fft(phi1,Nf)*Ts);
fft_phi2 = fftshift(fft(phi2,Nf)*Ts);
fft_phi3 = fftshift(fft(phi3,Nf)*Ts);
%defining the frequency axis - vector.
F=-Fs/2:Fs/Nf:Fs/2-Fs/Nf;
%spectrum of shifted signals
spec_phi1 = abs(fft_phi1).^2;
spec_phi2 = abs(fft_phi2).^2;
spec_phi3 = abs(fft_phi3).^2;
```

```
%plotting the energy spectrum
figure;
plot(F,spec_phi1,'r')
title('Common plot of Energy Spectrum', 'Interpreter', 'latex');
hold on;
plot(F,spec_phi2,'g')
plot(F,spec_phi3,'b')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Frequency (Hz)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('\{\{[F(F)]\}^{2}\}', 'Interpreter', 'latex');
grid on;
%semilogarithmic plot on a new figure
figure;
semilogy(F,spec_phi1,'r')
hold on;
semilogy(F,spec_phi2,'g')
semilogy(F,spec_phi3,'b')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Frequency (Hz)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('\{\{f(F)\}^2\}', 'Interpreter', 'latex');
title('Common Semilogarithmic plot of Energy Spectrum', 'Interpreter', 'latex')
grid on;
hold off;
%A.3
% defining the theoritical bandwidth [BW = (1+a)/2T]
B1=1/(2*T);
B2=1.5/(2*T);
B3=1/T;
%cut-off lines
c1=T/(10.^3);
c2=T/(10.^5);
%semilogarithmic plot
figure;
semilogy(F,spec_phi1,'r')
hold on;
semilogy(F,spec_phi2,'g')
semilogy(F,spec_phi3,'b')
semilogy([F(1) F(end)],[c1 c1],'k')
semilogy([F(1) F(end)],[c2 c2],'k')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Frequency (Hz)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('Energy spectrum of SRRC pulses', 'Interpreter', 'latex');
title('Depict and define BW of pulses for various a rollof factors', 'Interpreter', 'latex');
hold off;
```

%B - remove clearance if u have enough horsepower in ur GPU,RAM [I don't].

```
close all
clear all
clc
%redefining stuff.
T = 10.^{(-3)};
over = 10;
A = 5;
Ts = T/over;
k=0;
a=[0 0.5 1]; %roll-off factors gathered in a vector
%original signals construction
[phi1, t1] = srrc\_pulse(T, Ts, A, a(1));
[phi2, t2] = srrc\_pulse(T, Ts, A, a(2));
[phi3, t3] = srrc_pulse(T, Ts, A, a(3));
figure;
plot(t1,phi1,'r')
hold on;
plot(t2,phi2,'g');
hold on;
plot(t3,phi3,'b');
legend('a = 0', 'a=0.5', 'a = 1');
grid on;
title ('Original Signal for various a (roll - of factor) values', 'Interpreter', 'latex');
hold off;
%useful vectors
kVector=0:2*A;
% initialization
integr1=zeros(1,length(kVector));
integr2=zeros(1,length(kVector));
integr3=zeros(1,length(kVector));
for j=1:length(a)
     for k=0:2*A
        %zero-padding and concatenate
        phi1_kT = [zeros(1,(1/Ts)*k*T) phi1(1:end-(1/Ts)*k*T)];
       phi2_kT=[zeros(1,(1/Ts)*k*T) phi2(1:end-(1/Ts)*k*T)];
       phi3_kT=[zeros(1,(1/Ts)*k*T) phi3(1:end-(1/Ts)*k*T)];
        %products
        prod1=phi1.*phi1_kT;
        prod2=phi2.*phi2_kT;
       prod3=phi3.*phi3_kT;
        %intergrals
       integr1(k+1)=sum(prod1)*Ts;
       integr2(k+1)=sum(prod2)*Ts;
```

```
integr3(k+1)=sum(prod3)*Ts;
%print job for respective rollof factor (a) values and specific
%k-Values
if((k == 0) | (k == 1) | (k == 2) | (k == 3))
 if(j == 1) %case a = 0
  %draw orig. and delayed signals
  capt=sprintf('Phi(t), Phi(t-kT) [ k = %d , a = %.1f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t1,phi1,t1,phi1_kT);
  legend('Phi(t)','Phit(t-kT)');
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Signals');
  %draw product of vectors
  capt=sprintf('Phi(t)Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%.1f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t1,prod1);
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Product');
 elseif(j == 2) %case a = 0.5
  %draw orig. and delayed signals
  capt=sprintf('Phi(t), Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%.2f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t2,phi2,t2,phi2_kT);
  legend('Phi(t)','Phit(t-kT)');
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Signals');
   %draw product of vectors
  capt=sprintf('Phi(t)Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%.1f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t2,prod2);
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Product');
 else % case a = 1
  %draw orig. and delayed signals
  capt=sprintf('Phi(t), Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%d ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t3,phi3,t3,phi3_kT);
  legend('Phi(t)','Phit(t-kT)');
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Signals');
```

```
%draw product of vectors
          capt=sprintf('Phi(t)Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%.1f ] ',k,a(j));
          figure;
          plot(t3,prod3);
          grid on;
          title(capt, 'Interpreter', 'latex');
          xlabel('Time (t)');
          ylabel('Amplitude of Product');
        end
       end
     end
end
%display the integrals, low values will be floored to zero by default
disp('Integral of product (a = 0), K in [0,10]: ');
disp(integr1)
disp('Integral of product (a = 0.5), K in [0,10]:');
disp(integr2)
disp('Integral of product (a = 1), K in [0,10]:');
disp(integr3)
%C - comment clearance if available horsepower is present.
clear all
close all
clc
a = 0.5;
A = 5;
T = 0.1;
over = 10;
Ts = T/over;
N = 100;
%[c1]
%construct N random bits
b = (sign(randn(N, 1)) + 1)/2;
%[c2]
%transform the N-bits Vector created in 2PAM
X = bits\_to\_2PAM(b);
% simulate X(delta(t))=sum(Xk*delta(t-kT)) [by default]
xDelta=1/Ts*upsample(X,over);
%time Vector
%adds over-1 zeros between symbols respectivelly
tVector=0:Ts:(N+N*(over-1)-1)*Ts;
%drawing xDelta signal
figure;
plot(tVector,xDelta);
grid on;
xlabel('Time(t)');
ylabel('Amplitude');
```

```
title('X\delta(t)');
%Phi(t) signal pulse generation
[phi,t_phi] = srrc_pulse(T,Ts,A,a);
%time Vector for convolution
convTime =tVector(1)+t_phi(1):Ts:tVector(end)+t_phi(end);
%implement the convolution between the two signals
x=conv(xDelta,phi)*Ts;
%draw the result
figure;
plot(convTime,x);
xlabel('t');
title('X(t) = X \setminus delta(t) * \setminus Phi(t)');
%constructing second signal,Phi(-t), by inverting time Axis and Values
phi_Inv=phi(end:-1:1);
t_Inv= -t_phi(end:-1:1);
%convoluting inverted signal with Xdelta
z=conv(x,phi_Inv)*Ts;
%new time Vector for the second convolution
convTime_Inv=convTime(1)+t_Inv(1):Ts:convTime(end)+t_Inv(end);
%draw the result
figure;
plot(convTime_Inv,z);
xlabel('t');
title('Z(t) = X(t) * \Phi(-t)');
figure;
plot(convTime_Inv,z);
hold on;
stem([0:N-1]*T,X,'r');
xlabel('t');
legend('Z(t)=X(t)*fi(-t)','X\{k\}')
```

# Συναρτήσεις:

```
function X = bits\_to\_2PAM (b)
% X = bits\_to\_2PAM(b)
% OUTPUT
Xk: Xk, k=0,...,N-1
% INPUT
b: sequence of bits% USAGE:
% Map the input bits as shown below:
% Inp.
Output.
% 0
->+1
% 1
->-1
%
% Konstantinos T. Pantelis (the whole ECE Dept. as well has a prototype of this function)
X=zeros(size(b)); %Initialise as zeros with respective length
for k=1:length(b)
if(b(k)==0)
X(k)=1;
elseif(b(k)==1)
X(k)=-1;
else
disp('Error')
return
end
end
end
function [phi, t] = srrc_pulse(T, Ts, A, a)
% phi = srrc_pulse(T, Ts, A, a)
% OUTPUT
%
phi: truncated SRRC pulse, with parameter T,
roll-off factor a, and duration 2*A*T
%
%
t: time axis of the truncated pulse
% INPUT
%
% T: Nyquist parameter or symbol period (positive real number)
%
% Ts: sampling period (Ts=T/over)
where over is a positive INTEGER called oversampling factor %
% A: half duration of the pulse in symbol periods (positive INTEGER) %
a: roll-off factor (real number between 0 and 1)
%
%
%
% A. P. Liavas, Nov. 2011
```

```
\begin{array}{l} t = [-A*T:Ts:A*T] + 10^{(-8)}; \% \ in \ order \ to \ avoid \ division \ by \ zero \ problems \ at \ t=0. \\ if \ (a>0 \ \&\& \ a<=1) \\ num = \cos((1+a)*pi*t/T) + \sin((1-a)*pi*t/T) ./ \ (4*a*t/T); \\ denom = 1-(4*a*t./T).^2; \\ phi = 4*a/(pi*sqrt(T)) * num ./ \ denom; \\ elseif \ (a==0) \\ phi = 1/(sqrt(T)) * \sin(pi*t/T)./(pi*t/T); \\ else \\ phi = zeros(length(t),1); \\ disp('Illegal \ value \ of \ roll-off \ factor') \\ return \\ end \end{array}
```