

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



Μάθημα Προπτυχιακών Σπουδών:
Εικονική Πραγματικότητα
Ακαδημαϊκό έτος: 2023 - 2024
Εξάμηνο: 7ο
Παρουσίασης Απαλλακτικής Εργασίας

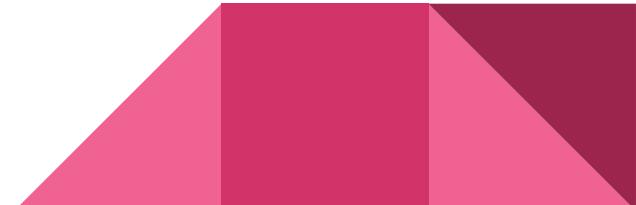
Ομάδα Εργασίας:

Θεόδωρος Κοξάνογλου Π20094
Απόστολος Σιαμπάνης Π20173
Δημήτρης Στυλιανού Π20004
Αντώνης Ρούσσος Π20167

Υπεύθυνος Καθηγητής:

Θέμης Παναγιωτόπουλος

Αναλυτική Παρουσίαση Φάσεων Ανάπτυξης



Ανάλυση

Χωρίσαμε το παιχνίδι σε τρία διαφορετικά περιβάλλοντα:

- Φάρμα:** Θα είναι το πρώτο και το τελευταίο περιβάλλον όπου θα αλληλεπιδράσει ο παίκτης.
- Δάσος:** Θα είναι το μεταβατικό περιβάλλον που θα παρεμβάλλεται στο ταξίδι του Άλεξ μεταξύ Φάρμας και Πόλης.
- Πόλη:** Θα είναι στο περιβάλλον όπου ο Άλεξ θα λύσει το βασικό πρόβλημα της ιστορίας και θα μπορέσει να επιστρέψει πίσω στη φάρμα.

Σχεδίαση

Φάρμα



Σχεδίαση

Δάσος



Σχεδίαση

Πόλη



Υλοποίηση

Φάρμα



Υλοποίηση

Δάσος



Υλοποίηση

Πόλη



Πηγές των assets

Nature Sounds Pack - Free

Δημιουργός: Goumain Antoine

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/audio/sound-fx/nature-sounds-pack-free-202076>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν ήχοι για τη φάρμα και το δάσος

Πηγές των assets

POLYGON City - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-city-low-poly-3d-art-by-synty-95214>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν NPCs και prefabs για την δημιουργία της πόλης



Πηγές των assets

POLYGON City Characters - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/humans/polygon-city-characters-low-poly-3d-art-by-synty-106757>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν NPCs



Πηγές των assets

POLYGON Farm - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/polygon-farm-low-poly-3d-art-by-synty-146192>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν NPCs, σπίτια, χωράφια και αγροτικές μηχανές για την δημιουργία της φάρμας



Πηγές των assets

POLYGON Gang Warfare - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/polygon-gang-warfare-low-poly-3d-art-by-synty-150589>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν props για προσθήκη λεπτομέρειας στο design του κόσμου



Πηγές των assets

POLYGON Heist - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-heist-low-poly-3d-art-by-synty-97949>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν οχήματα για τη δημιουργία της πόλης



Πηγές των assets

[POLYGON Icons Pack - Low Poly 3D Art by Synty](#)

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/gui/polygon-icons-pack-low-poly-3d-art-by-synty-202117>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν props για προσθήκη λεπτομέρειας στο design του κόσμου



Πηγές των assets

POLYGON Nature - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/polygon-nature-low-poly-3d-art-by-synty-120152>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν asset για τη δημιουργία της φύσης στο δάσος και στη φάρμα



Πηγές των assets

POLYGON Office - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-city-low-poly-3d-art-by-synty-95214>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν props για προσθήκη λεπτομέρειας στο design του κόσμου



Πηγές των assets

POLYGON Town Pack - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-town-pack-low-poly-3d-art-by-synty-121115>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν asset για τη δημιουργία της πόλης



The End