

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

ПРИМЕР ОФОРМЛЕНИЯ ВКР БАКАЛАВРА

Автор: Буздалов Максим Викторович _____

Направление подготовки: 01.03.02 Прикладная
математика и информатика

Квалификация: Бакалавр

Руководитель ВКР: Шалыто А.А., проф., д.т.н. _____

Санкт-Петербург, 2019 г.

Обучающийся Буздалов Максим Викторович
Группа М3439 Факультет ИТиП

Направленность (профиль), специализация
Информатика и программирование

Консультанты:

а) Белашенков Н.Р., канд. физ.-мат. наук, без звания

б) Беззубик В.В., без степени, без звания

ВКР принята «_____» _____ 20__ г.

Оригинальность ВКР _____%

ВКР выполнена с оценкой _____

Дата защиты «15» июня 2019 г.

Секретарь ГЭК Павлова О.Н.

Листов хранения _____

Демонстрационных материалов/Чертежей хранения _____

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель ОП
проф., д.т.н. Парфенов В.Г. _____
« ____ » _____ 20__ г.

ЗАДАНИЕ
НА ВЫПУСКНУЮ КВАЛИФИКАЦИОННУЮ РАБОТУ

Обучающийся Буздалов Максим Викторович

Группа М3439 **Факультет** ИТиП

Квалификация: Бакалавр

Направление подготовки: 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Направленность (профиль) образовательной программы: Информатика и программирование

Тема ВКР: Пример оформления ВКР бакалавра

Руководитель Шалыто А.А., проф., д.т.н., главный научный сотрудник Университета ИТМО

2 Срок сдачи студентом законченной работы до: «31» мая 2019 г.

3 Техническое задание и исходные данные к работе

Требуется разработать стилевой файл для системы \LaTeX , позволяющий оформлять бакалаврские работы и магистерские диссертации на кафедре компьютерных технологий Университета ИТМО. Стилиевой файл должен генерировать титульную страницу пояснительной записки, задание, аннотацию и содержательную часть пояснительной записки. Первые три документа должны максимально близко соответствовать шаблонам документов, принятым в настоящий момент на кафедре, в то время как содержательная часть должна максимально близко соответствовать ГОСТ 7.0.11-2011 на диссертацию.

4 Содержание выпускной квалификационной работы (перечень подлежащих разработке вопросов)

Пояснительная записка должна демонстрировать использование наиболее типичных конструкций, возникающих при составлении пояснительной записки (перечисления, рисунки, таблицы, листинги, псевдокод), при этом должна быть составлена так, что демонстрируется корректность работы стилевого файла. В частности, записка должна содержать не менее двух приложений (для демонстрации нумерации рисунков и таблиц по приложениям согласно ГОСТ) и не менее десяти элементов нумерованного перечисления первого уровня вложенности (для демонстрации корректности используемого при нумерации набора русских букв).

5 Перечень графического материала (с указанием обязательного материала)

Графические материалы и чертежи работой не предусмотрены

6 Исходные материалы и пособия

- а) ГОСТ 7.0.11-2011 «Диссертация и автореферат диссертации»;
- б) С.М. Львовский. Набор и верстка в системе L^AT_EX;
- в) предыдущий комплект стилевых файлов, использовавшийся на кафедре компьютерных технологий.

7 Дата выдачи задания «01» сентября 2018 г.

Руководитель ВКР _____

Задание принял к исполнению _____ «01» сентября 2018 г.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

АННОТАЦИЯ
ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ

Обучающийся: Буздалов Максим Викторович

Наименование темы ВКР: Пример оформления ВКР бакалавра

Наименование организации, в которой выполнена ВКР: Университет ИТМО

ХАРАКТЕРИСТИКА ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ

1 Цель исследования: Разработка удобного стилевого файла \LaTeX для бакалавров и магистров кафедры компьютерных технологий.

2 Задачи, решаемые в ВКР:

- а) обеспечение соответствия титульной страницы, задания и аннотации шаблонам, принятым в настоящее время на кафедре;
- б) обеспечение соответствия содержательной части пояснительной записки требованиям ГОСТ 7.0.11-2011 «Диссертация и автореферат диссертации»;
- в) обеспечение относительного удобства в использовании — указание данных об авторе и научном руководителе один раз и в одном месте, автоматический подсчет числа текстовых или иных источников.

3 Число источников, использованных при составлении обзора: 4

4 Полное число источников, использованных в работе: 5

5 В том числе источников по годам:

Отечественных			Иностранных		
Последние 5 лет	От 5 до 10 лет	Более 10 лет	Последние 5 лет	От 5 до 10 лет	Более 10 лет
0	1	0	3	0	1

6 Использование информационных ресурсов Internet: да, число ресурсов: 1

7 Использование современных пакетов компьютерных программ и технологий:

Пакеты компьютерных программ и технологий	Раздел работы
Пакет <code>tabularx</code> для чуть более продвинутых таблиц	1.1, Приложения А, Б
Пакет <code>biblatex</code> и программное средство <code>biber</code>	Список использованных источников

8 Краткая характеристика полученных результатов

Получился, надо сказать, практически неплохой стилевик. В 2015–2018 годах его уже использовали некоторые бакалавры и магистры. Надеюсь на продолжение.

9 Гранты, полученные при выполнении работы

Автор разрабатывал этот стилевик исключительно за свой счет и на добровольных началах. Однако значительная его часть была бы невозможна, если бы автор не написал в свое время кандидатскую диссертацию в \LaTeX , а также не отвечал за формирование кучи научно-технических отчетов по гранту, известному как «5-в-100», что происходило при государственной финансовой поддержке ведущих университетов Российской Федерации (субсидия 074-U01).

10 Наличие публикаций и выступлений на конференциях по теме выпускной работы

По теме этой работы я (к счастью!) ничего не публиковал. Однако покажу, как можно ссылаться на свои публикации из списка литературы:

- 1 *Буздалов М. В.* Генерация тестов для олимпиадных задач по программированию с использованием генетических алгоритмов // Научно-технический вестник СПбГУ ИТМО. — 2011. — 2(72). — С. 72–77.
- 2 *Buzdalov M., Shalyto A.* Hard Test Generation for Augmenting Path Maximum Flow Algorithms using Genetic Algorithms: Revisited // Proceedings of IEEE Congress on Evolutionary Computation. — 2015. — P. 2121–2128.

Обучающийся Буздалов М.В. _____

Руководитель ВКР Шалыто А.А. _____

«_____» _____ 20__ г.

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	5
1. Первая глава	6
1.1. Таблицы.....	6
1.2. Рисунки	6
1.3. Листинги.....	7
2. Проверка сквозной нумерации.....	8
Выводы по главе 2	8
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	9
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	10
ПРИЛОЖЕНИЕ А. Пример приложения	11
ПРИЛОЖЕНИЕ Б. Еще один пример приложения с невероятно длинным названием для тестирования переносов.	13
ПРИЛОЖЕНИЕ В. Пример огромного листинга	14

ВВЕДЕНИЕ

В данном разделе размещается введение.

ГЛАВА 1. ПЕРВАЯ ГЛАВА

Пример ссылок в рамках обзора: [1, 3–5]. Вне обзора: [2].

1.1. Таблицы

В качестве примера таблицы приведена таблица 1.

Таблица 1 – Таблица умножения (фрагмент)

–	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68

Есть еще такое окружение `tabularx`, его можно аккуратно растянуть на всю страницу. Приведем пример (таблица 2).

Таблица 2 – Таблица умножения с помощью `tabularx` (фрагмент)

–	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68

1.2. Рисунки

Пример рисунка (с помощью `TikZ`) приведен на рисунке 1. Под `pdflatex` можно также использовать `*.jpg`, `*.png` и даже `*.pdf`, под `latex` можно использовать `Metapost`. Последний можно использовать и под `pdflatex`, для чего в стилевике продекларированы номера картинок от 1 до 20.

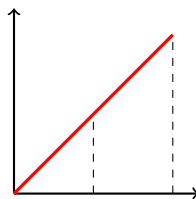


Рисунок 1 – Пример рисунка

1.3. Листинги

В работах студентов кафедры «Компьютерные технологии» часто встречаются листинги. Листинги бывают двух основных видов — исходный код и псевдокод. Первый оформляется с помощью окружения `lstlisting` из пакета `listings`, который уже включается в стилевике и немного настроен. Пример Hello World на Java приведен на листинге 1. Пример большого листинга — в приложении (листинг В.1).

Листинг 1 — Пример исходного кода на Java

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, world!");
    }
}
```

Псевдокод можно оформлять с помощью разных пакетов. В данном стилевике включается пакет `algorithmicx`. Сам по себе он не генерирует флагов, поэтому для них используется пакет `algorithm`. Пример их совместного использования приведен на листинге 2.

Листинг 2 — Пример псевдокода

```
function IsPrime( $N$ )
  for  $t \leftarrow [2; \lfloor \sqrt{N} \rfloor]$  do
    if  $N \bmod t = 0$  then
      return false
    end if
  end for
  return true
end function
```

Наконец, листинги из `listings` тоже можно подвешивать с помощью `algorithm`, пример на листинге 3.

Листинг 3 — Исходный код и флот `algorithm`

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, world!");
    }
}
```

ГЛАВА 2. ПРОВЕРКА СКВОЗНОЙ НУМЕРАЦИИ

Листинг 4 должен иметь номер 4.

Листинг 4 – Исходный код и флот algorithm

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, world!");
    }
}
```

Рисунок 2 должен иметь номер 2.

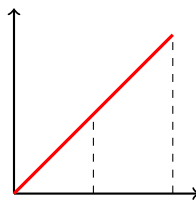


Рисунок 2 – Пример рисунка

Таблица 3 должна иметь номер 3.

Таблица 3 – Таблица умножения с помощью tabularx (фрагмент)

–	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68

Выводы по главе 2

В конце каждой главы желательно делать выводы. Вывод по данной главе — нумерация работает корректно, ура!

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В данном разделе размещается заключение.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 *Буздалов М. В.* Генерация тестов для олимпиадных задач по программированию с использованием генетических алгоритмов // Научно-технический вестник СПбГУ ИТМО. — 2011. — 2(72). — С. 72–77.
- 2 *Bellman R. E.* Dynamic Programming. — Princeton, NJ : Princeton University Press, 1957. — 342 p.
- 3 *Buzdalov M., Doerr B., Kever M.* The Unrestricted Black-Box Complexity of Jump Functions // Evolutionary Computation. — 2016. — Accepted for publication.
- 4 *Buzdalov M., Shalyto A.* Hard Test Generation for Augmenting Path Maximum Flow Algorithms using Genetic Algorithms: Revisited // Proceedings of IEEE Congress on Evolutionary Computation. — 2015. — P. 2121–2128.
- 5 *Doerr B., Doerr C.* Optimal Parameter Choices Through Self-Adjustment: Applying the 1/5-th Rule in Discrete Settings [Электронный ресурс]. — 2015. — URL: <http://arxiv.org/abs/1504.03212>.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ПРИМЕР ПРИЛОЖЕНИЯ

В приложениях рисунки, таблицы и другие подобные элементы нумеруются по приложениям с соответствующим префиксом. Проверим это.

Листинг А.1 должен иметь номер А.1.

Листинг А.1 – Исходный код и флюат algorithm

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, world!");
    }
}
```

Рисунок А.1 должен иметь номер А.1.

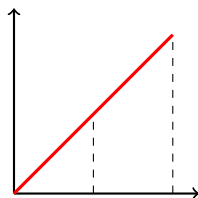


Рисунок А.1 – Пример рисунка

Таблица А.1 должна иметь номер А.1.

Таблица А.1 – Таблица умножения с помощью tabularx (фрагмент)

–	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68

Заодно проверим нумерованные и ненумерованные перечисления. Ненумерованные:

- пункт А;
- пункт Б;
- пункт В.

Нумерованные списки нескольких уровней:

- а) первый элемент;
- б) второй элемент с подэлементами:
 - 1) первый подэлемент;

2) второй подэлемент;

3) третий подэлемент.

в) третий элемент;

г) четвертый элемент;

д) пятый элемент;

е) шестой элемент;

ж) седьмой элемент;

и) восьмой элемент;

к) девятый элемент;

л) десятый элемент.

**ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ЕЩЕ ОДИН ПРИМЕР ПРИЛОЖЕНИЯ С
НЕИМОВЕРНО ДЛИННЮЩИМ НАЗВАНИЕМ ДЛЯ
ТЕСТИРОВАНИЯ ПЕРЕНОСОВ**

Проверим на примере таблиц, что нумерация в приложениях — по приложениям. Таблица Б.1 должна иметь номер Б.1.

Таблица Б.1 – Таблица умножения с помощью `tabularx` (фрагмент)

–	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68

ПРИЛОЖЕНИЕ В. ПРИМЕР ОГРОМНОГО ЛИСТИНГА

Листинг В.1 – Пример большого листинга

```
import java.util.*;

public class Example {
    static int[] restoreOutgoing(int[] g, int[] outgoing,
                                int vertex, int mask) {
        int[] rv = new int[1 + Integer.bitCount(mask)];
        int n = g.length;
        int current = rv.length - 1;
        while (true) {
            rv[current] = vertex;
            if (current == 0) {
                if (vertex != 0) {
                    throw new AssertionError();
                }
                return rv;
            }
            mask ^= 1 << (vertex - 1);
            int prevMask = outgoing[mask] & g[vertex];
            if (prevMask == 0) {
                throw new AssertionError();
            }
            vertex = Integer.numberOfTrailingZeros(prevMask);
            --current;
        }
    }

    static int[] restoreIncoming(int[] g, int[] incoming,
                                int vertex, int mask) {
        int[] rv = new int[1 + Integer.bitCount(mask)];
        int n = g.length;
        int current = 0;
        while (true) {
            rv[current] = vertex;
            if (current == rv.length - 1) {
                if (vertex != 0) {
                    throw new AssertionError();
                }
                return rv;
            }
        }
    }
}
```

```

mask ^= 1 << (vertex - 1);
int nextMask = incoming[mask] & g[vertex];
if (nextMask == 0) {
    throw new AssertionError();
}
vertex = Integer.numberOfTrailingZeros(nextMask);
++current;
}
}
}

```