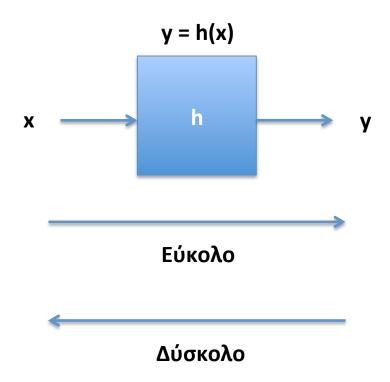
Κρυπτογραφία: Εφαρμογές Hash

Διδασκαλία: Δ. Ζήνδρος

Στόχοι του σημερινού μαθήματος

- Επεκτάσεις του collision resistance
- Δεσμεύσεις / hiding / binding
- Αλάτι
- md5, sha1, sha256, bcrypt, scrypt
- Proof of work
- Δέντρα Merkle
- Αποθήκευση κωδικών πρόσβασης
- Timestamping

One-way functions



Hash functions

- Στην κρυπτογραφία, τα "hash functions" πρέπει να έχουν δυσκολία αντιστροφής
- h(x) = y μπορεί να υπολογιστεί πολυωνυμικά
- Το αντίστροφο όμως όχι

Collision resistance

- Preimage: Δεδομένου y, είναι δύσκολο να βρεθεί x που y = h(x)
- 2nd preimage: Δεδομένου x, είναι δύσκολο να βρεθεί x' που h(x) = h(x')
 - Είναι δύσκολο ν'αλλάξει το x χωρίς ν'αλλάξει το y
- Collision resistance: Είναι δύσκολο να βρεθούν x_1 και x_2 τέτοια ώστε $h(x_1) = h(x_2)$

Collision resistance

• **Perturbation**: Είναι **δύσκολο** να βρεθούν x, x' τέτοια ώστε:

- -y = H(x)
- -y'=H(x')
- Hamming(y, y') $< \varepsilon$
- Range: Δεδομένου y και ε, είναι δύσκολο να βρεθεί x τέτοιο ώστε $y \le H(x) < y + ε$. Για y = 0, αναζητείται x τέτοιο ώστε H(x) < ε.

md5

- Δημοφιλής μέθοδος hashing
- $\{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^{128}$
- Δεν είναι κρυπτογραφικά ασφαλές
- Γνωρίζουμε collisions
- Μην το χρησιμοποιείτε για κρυπτογραφικές εφαρμογές

Παράδειγμα md5

md5('Hello world')

=

3e25960a79dbc69b674cd4ec67a72c62

md5 collision

```
d131dd02c5e6eec4693d9a0698aff95c 2fcab58712467eab4004583eb8fb7f89

55ad340609f4b30283e488832571415a 085125e8f7cdc99fd91dbdf280373c5b

d8823e3156348f5bae6dacd436c919c6 dd53e2b487da03fd02396306d248cda0

e99f33420f577ee8ce54b67080a80d1e c69821bcb6a8839396f9652b6ff72a70
```

```
d131dd02c5e6eec4693d9a0698aff95c 2fcab50712467eab4004583eb8fb7f89

55ad340609f4b30283e4888325f1415a 085125e8f7cdc99fd91dbd7280373c5b
d8823e3156348f5bae6dacd436c919c6 dd53e23487da03fd02396306d248cda0
e99f33420f577ee8ce54b67080280d1e c69821bcb6a8839396f965ab6ff72a70
```

sha1

- Δημοφιλής μέθοδος hashing
- $\{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^{160}$
- Δεν είναι κρυπτογραφικά ασφαλές
- Δεν γνωρίζουμε collisions
 - Όμως έχουμε "free start collisions"(8 Οκτωβρίου 2015)
 - Γνωρίζουμε επίθεση πολυπλοκότητας 2⁶¹
- Μην το χρησιμοποιείτε για κρυπτογραφικές εφαρμογές

Παράδειγμα sha1

sha1('Hello world')

=

7b502c3a1f48c8609ae212cdfb639dee39673f5e

sha2

- Μετεξέλιξη του sha1
- Θεωρείται **ασφαλές** για κρυπτογραφικές εφαρμογές
- SHA224: $\{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^{224}$
- SHA256: $\{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^{256}$
- SHA384: $\{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^{384}$
- SHA512: $\{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^{512}$

Παράδειγμα sha256

sha256('Hello world')

_

64ec88ca00b268e5ba1a35678a1b5316d212f4f3 66b2477232534a8aeca37f3c

Χρησιμοποιώντας τη βιβλιοθήκη OpenSSL

```
dionyziz@erdos ~ % echo -n 'Hello world'|openssl md5
(stdin)= 3e25960a79dbc69b674cd4ec67a72c62
dionyziz@erdos ~ % echo -n 'Hello world'|openssl sha1
(stdin)= 7b502c3a1f48c8609ae212cdfb639dee39673f5e
dionyziz@erdos ~ % echo -n 'Hello world'|openssl sha256
(stdin)= 64ec88ca00b268e5ba1a35678a1b5316d212f4f366b2477232534a8aeca37f3c
dionyziz@erdos ~ %
```

«Αντιστρέφοντας» ένα hash

- Τα hashes είναι σχεδιασμένα να μην είναι αντιστρέψιμα
- Συνεπώς η αντιστροφή μπορεί να γίνει **μόνο** χρησιμοποιώντας **brute force**
 - Δοκιμάζουμε όλα τα πιθανά strings μήκους 0, 1,2, 3, κλπ. από ένα δεδομένο αλφάβητο
 - Δοκιμάζουμε λέξεις από ένα λεξικό

Dictionary attack σε hash

```
foreach (word in dictionary) {
    if (SHA256(word) == c) {
        return word;
    }
}
```

Brute-force attack σε hash

```
\Sigma = \{ 'a', 'b', ..., 'z' \};
numdigits = 0;
m = "";
while (SHA256(m) != c) {
    try {
         m = increment(m, \Sigma, numdigits);
    catch (OutOfBoundsException e) {
         ++numdigits;
         m = repeat(\Sigma[0], numdigits);
return m;
```

Σχήματα δέσμευσης

- Η Alice θέλει να δεσμευτεί σε κάποια τιμή b
- Η Alice και ο Bob δεν εμπιστεύονται ο ένας τον άλλον
- **Binding**: Ο Bob θέλει να γνωρίζει ότι η Alice δεν θα αλλάξει τη γνώμη της για το b
- **Hiding**: Η Alice δεν θέλει ακόμα να αποκαλύψει την τιμή της τώρα, αλλά αργότερα

Σχήματα δέσμευσης

Δύο στάδια:

- Φάση δέσμευσης:
 - Η Alice διαλέγει και **δεσμεύεται** σε μία τιμή
 - Στέλνει ένα μυστικό στο Bob
 - Hiding: Ο Bob δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει το μυστικό για να βρει την τιμή στην οποία έχει δεσμευθεί η Alice
- Φάση αποκάλυψης:
 - Ο Bob μαθαίνει την αρχική τιμή στην οποία είχε δεσμευθεί η Alice
 - Binding: Ο Bob επιβεβαιώνει ότι η Alice δεν άλλαξε την τιμή της

Απλή δέσμευση με hashes

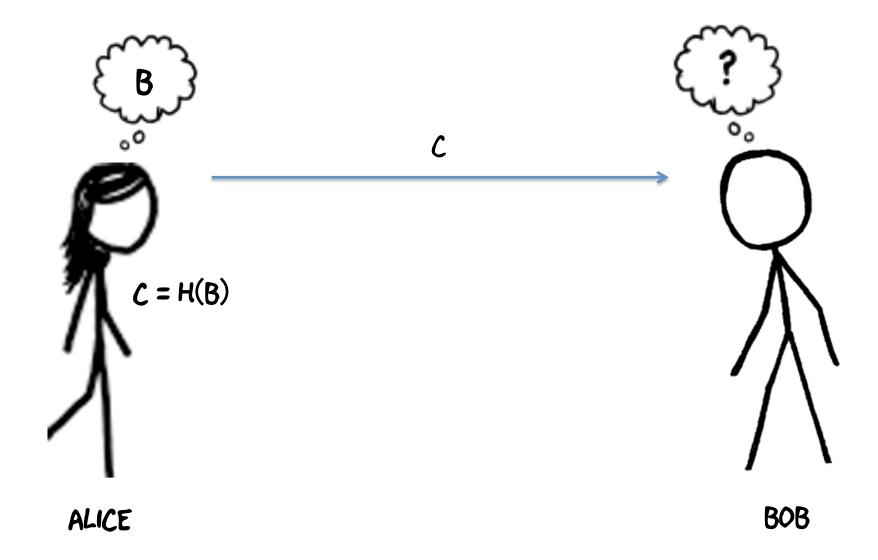
Φάση δέσμευσης:

- Η Alice υπολογίζει το c = H(b)
- Στέλνει το c στον Bob.
- Ο Bob βλέπει το c. Λόγω του ότι η Η είναι κρυπτογραφικά ασφαλής hash function, o Bob δεν μπορεί να επιστρέψει στο b.

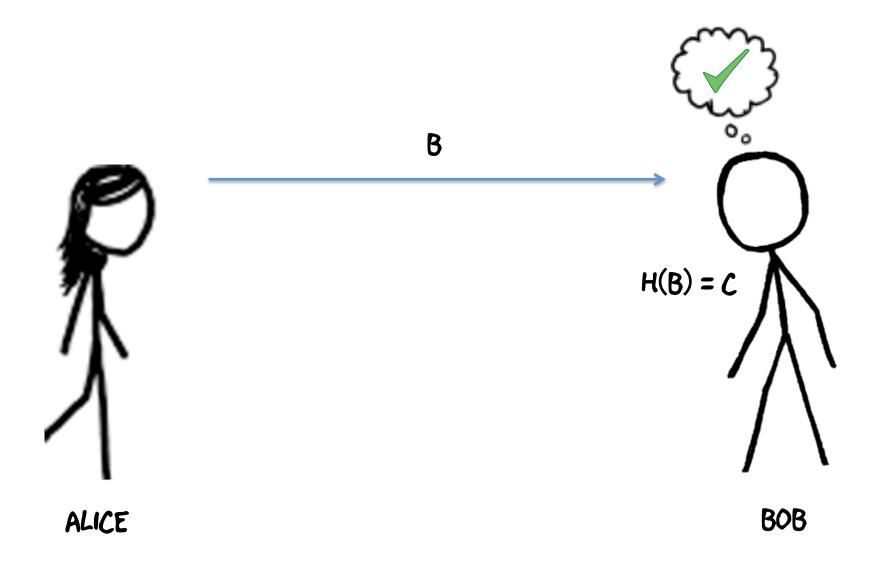
Φάση αποκάλυψης:

- Η Alice στέλνει το b στον Bob
- O Bob ελέγχει ότι H(b) = c.

Φάση δέσμευσης



Φάση αποκάλυψης



Είναι πραγματικά hiding;

Τι γίνεται αν ο Bob μπορεί να μαντέψει το b?

- Έστω ότι οι πιθανές τιμές του b είναι 0 και 1
- Ο Bob μπορεί να δοκιμάσει αυτές τις τιμές:

$$H(0) = c?$$

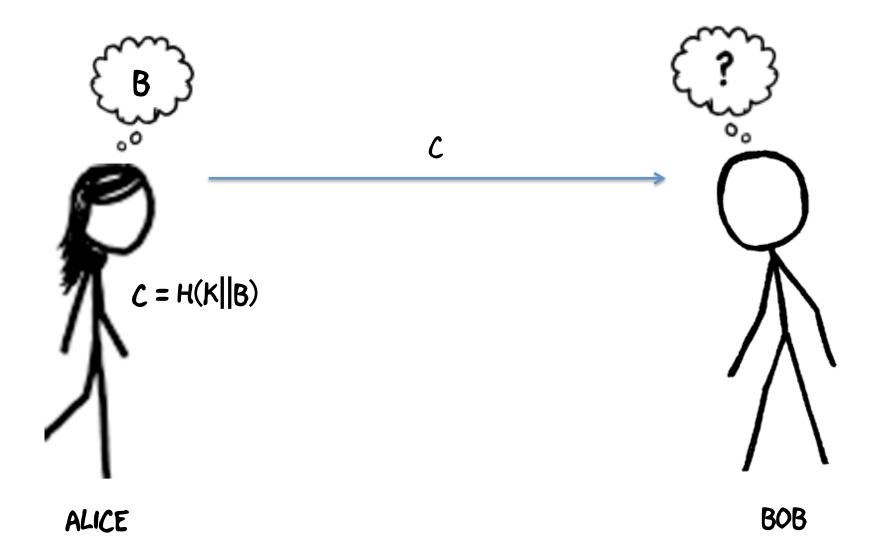
$$H(1) = c$$
?

- Έτσι μπορεί να αποκαλύψει το b
- Πώς μπορούμε να αμυνθούμε σε αυτό;

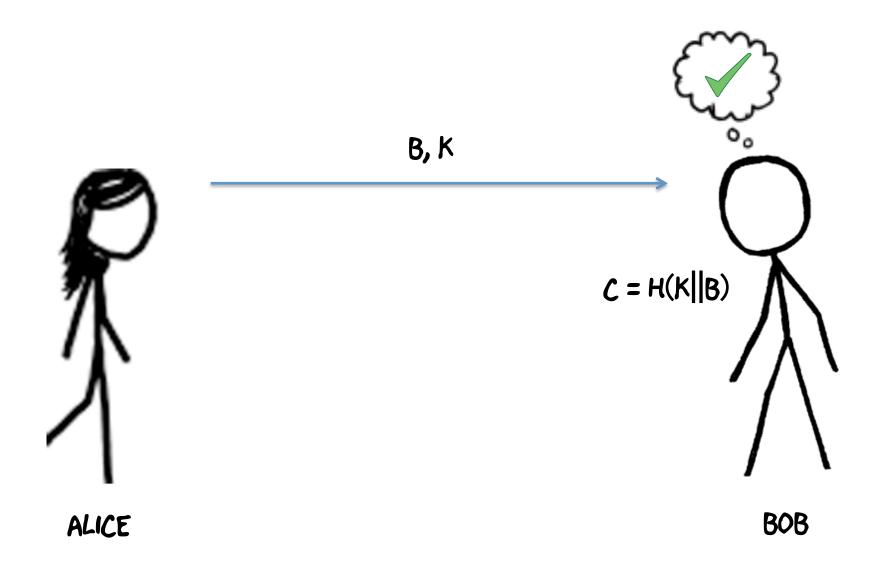
Αλάτι (salt)

- Η Alice διαλέγει ένα μυστικό k
- Υπολογίζει το c = H(k||b)
- Στέλνει στον Bob το c
- Στην αποκάλυψη, στέλνει το k και το b
- Το k ονομάζεται **αλάτι**

Φάση δέσμευσης (commit)



Φάση αποκάλυψης (reveal)



- Η Alice και ο Bob θέλουν να παίξουν κορόναγράμματα
- Όμως είναι μακριά
- Δεν εμπιστεύονται ο ένας τον άλλον
- Πώς θα μπορούσαν να παίξουν;
 - Δε θα μπορούσε απλά η Alice να εμπιστευθεί τον
 Βοb να ρίξει ένα φυσικό νόμισμα και να της πει τι έφερε!

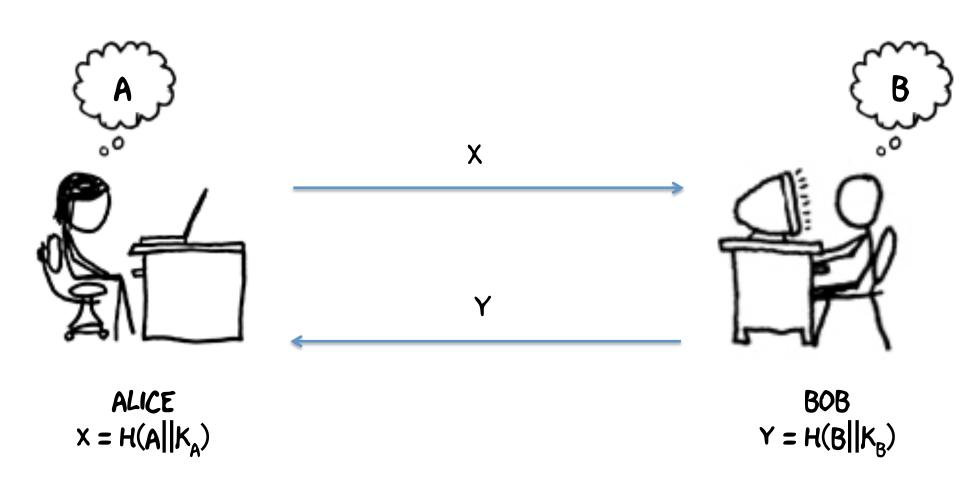
- Ρίψη νομίσματος: Θέλουμε να δημιουργήσουμε πιθανότητα 50% κέρδους για την Alice και 50% για τον Bob
- Η Alice διαλέγει έναν αριθμό Α στο {0, 1}
- Ο Bob διαλέγει έναν αριθμό B στο {0, 1}
- Av A ⊕ B = 0, τότε κερδίζει η Alice
 - 00, 11: Πιθανότητα 50%
- Av A ⊕ B = 1, τότε κερδίζει ο Bob
 - 01, 10: Πιθανότητα 50%

- Όμως ποιο θα αποκαλυφθεί πρώτα; Το Α ή το B;
- Αν η Alice αποκαλύψει πρώτη το Α, τότε ο Bob μπορεί να αλλάξει την επιλογή του Β ώστε να κερδίσει

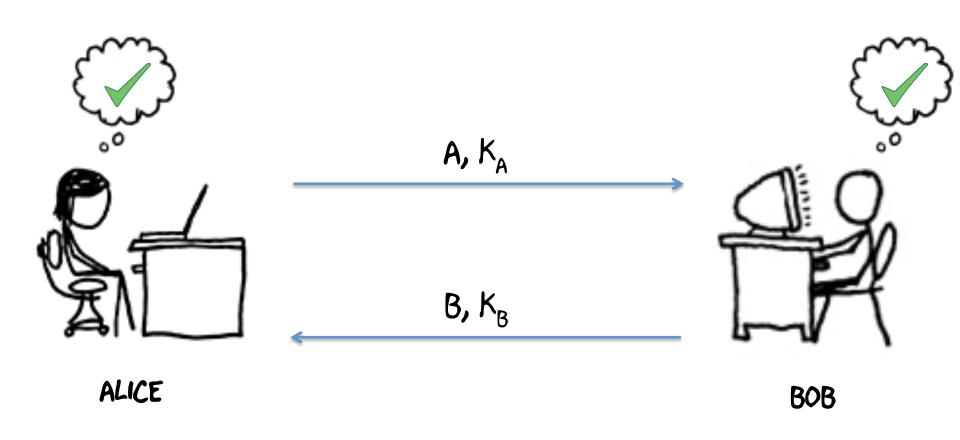
Ορθή ρίψη νομίσματος

- Η Alice διαλέγει έναν αριθμό a στο {0, 1}
- Η Alice δεσμεύεται στο Α με δέσμευση X και αλάτι K_{Δ}
 - $-X = SHA256(A | | K_A)$
- Ο Bob διαλέγει έναν αριθμό b στο {0, 1}
- Ο Bob δεσμεύεται στο B με δέσμευση Y και αλάτι KB
 - $-Y = SHA256(B|K_B)$
- Ανταλλάσσουν τα Χ και Υ με οποιαδήποτε σειρά
- Αποκαλύπτουν τα Α και Β με οποιαδήποτε σειρά

Ρίψη νομίσματος: Δέσμευση



Ρίψη νομίσματος: Αποκάλυψη



Winner = A ⊕ B



O = ALICE



I = BOB

Υπάρχει πρόβλημα αν η Alice και ο Bob
 θέλουν να στοιχηματίσουν χρήματα στο ποιος
 θα κερδίσει στη ρίψη;

- Υπάρχει πρόβλημα αν η Alice και ο Bob
 Θέλουν να στοιχηματίσουν χρήματα στο ποιος
 Θα κερδίσει στη ρίψη;
- Ναι Όποιος χάσει μπορεί να **αποχωρήσει** χωρίς να πληρώσει
 - Θα λύσουμε αυτό το πρόβλημα κρυπτογραφικά σε επόμενο μάθημα, αφότου μιλήσουμε για bitcoin

Timestamping

- Έστω ότι θέλουμε να εγγυηθούμε ότι...
 - Μία εφεύρεση δημιουργήθηκε **πριν** από κάποια συγκεκριμένη ημερομηνία
 - Και από κάποιον συγκεκριμένο εφευρέτη
 - Χωρίς όμως να αποκαλυφθεί η εφεύρεση
 - Η εφεύρεση περιγράφεται σε ένα κείμενο
- Πώς θα μπορούσε να γίνει κάτι τέτοιο;

Απόδειξη copyright

- Παραδοσιακή μέθοδος: Δημοσιεύω ένα αναγραμματισμό της εφεύρεσης
 - Νόμος του Hooke, 1660: "ceiiinosssttuv"
 - ut tensio sic vis (όσο η προέκταση, τόση και η δύναμη)
- Σύγχρονη μέθοδος: Δημοσιεύω ένα hash του κειμένου που περιγράφει την εφεύρεση και τον δημιουργό της.
- Για επιβεβαίωση, δημοσιεύω το αρχικό κείμενο
- Η αρχαιότερη δημοσίευση hash νικά
- Ιδέα ιδέα με το commit / reveal

Δημοσιεύοντας

- Πού μπορεί να γίνει μία τέτοια δημοσίευση;
 - Σε κάποια έμπιστη εφημερίδα π.χ. NY Times
 - Πιο εύκολα, στο bitcoin blockchain
 - Θα μελετήσουμε απόδειξη copyright μέσω bitcoin
 αργότερα μέσα στο εξάμηνο

Timestamping

- Έστω ότι θέλουμε να εγγυηθούμε ότι...
 - Ένα συγκεκριμένο hash δημιουργήθηκε **μετά** από κάποια ημερομηνία
- Πώς θα μπορούσε να γίνει κάτι τέτοιο;

Timestamping

 Στο preimage του hash περιλαμβάνω κάποια πληροφορία που δεν ήταν γνωστή μέχρι εκείνη την ημερομηνία

π.χ.

H("The Times 03/Jan/2009 Chancellor on brink of second bailout for banks" | | data)



Άσκηση

- Να αντιστρέψετε ένα SHA256
 - Δεδομένου y, βρείτε ένα x τέτοιο ώστε H(x) = y
 - Μα αυτό είναι αδύνατο?!?

a grand don't come for free

THE STREETS

Διάλλειμα



- Έχουμε μία εφαρμογή με χρήστες, π.χ. web εφαρμογή ή online video game
- Θέλουμε να αποθηκεύσουμε κωδικούς πρόσβασης χρηστών
- Μπορούμε να τους αποθηκεύσουμε σαν plaintext σε μία βάση δεδομένων
- Τι πρόβλημα έχει αυτό;

- Αποθήκευση σε plaintext: Αν κλαπεί η βάση (λόγω παραβίασης των συστημάτων), τότε ο θύτης αποκτά πρόσβαση σε όλους τους κωδικούς
- Μπορούμε να τους κρυπτογραφήσουμε;

- Αποθήκευση κρυπτογραφημένα: Πρέπει να έχουμε το κλειδί για να τους αποκρυπτογραφήσουμε ώστε να επιτρέψουμε logins
- Το κλειδί μπορεί να υποκλαπεί επίσης!
- Συνεπώς είναι κακή ιδέα

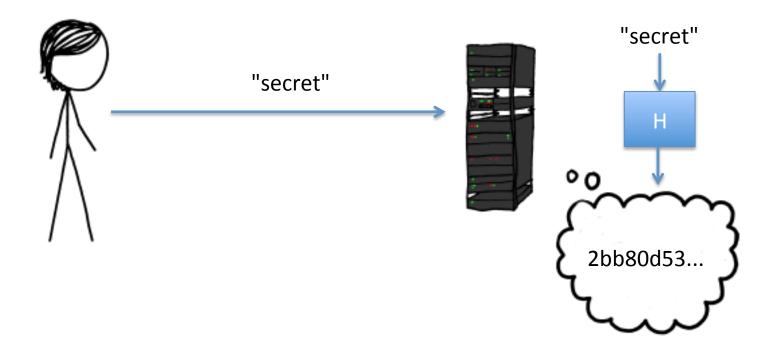
Δημιουργία λογαριασμού:

- Ο χρήστης στέλνει το password
- Αποθηκεύουμε το c = H(password)

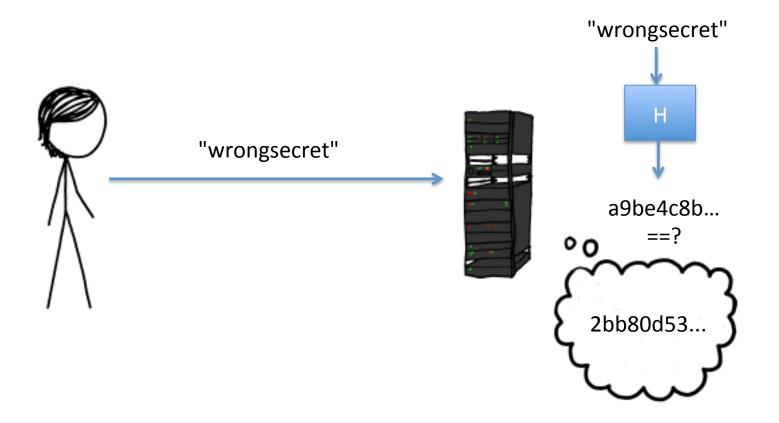
Login:

- Ο χρήστης στέλνει το password
- Υπολογίζουμε το H(password) ξανά
- Το συγκρίνουμε με το c αποθηκευμένο στη βάση

Δημιουργία λογαριασμού



Login



 Θα ήταν σωστό να ζητούσαμε από το χρήστη να κάνει hash και να μας στείλει τον κωδικό του στο login;

 Θα ήταν σωστό να ζητούσαμε από το χρήστη να κάνει hash και να μας στείλει τον κωδικό του στο login;

 Όχι - τότε η υποκλοπή του hash είναι ισοδύναμη με κωδικό, αποκτά κανείς πρόσβαση

	UserID	UserName	Password
1	1	Scott	0x3858F62230AC3C915F300C664312C63F
2	2	John	0xAE2D699ACA20886F6BED96A0425C6168
3	4	Frank	0x059BF68F71C80FCE55214B411DD2280C
4	5	Ezra	0xFF8B689ED9E3D6E3A22BB0357384C770
5	6	Jisun	0x2B898208A66F66447F49FD0532C01AEB

Σπάσιμο πολλών hashes

- Έστω ότι θέλουμε να αντιστρέψουμε πολλά hashes που έχουμε υποκλέψει
- Τι θα μπορούσαμε να κάνουμε;

Σπάσιμο πολλών hashes

- Έστω ότι θέλουμε να αντιστρέψουμε πολλά hashes που έχουμε υποκλέψει
- Τι θα μπορούσαμε να κάνουμε;

Lookup table

- Μόνιμη αποθήκευση όλων των Η(x) για τα υποψήφια x (π.χ. έως 6 χαρακτήρες)
- Κάθε φορά που θέλουμε να σπάσουμε ένα hash,
 κοιτάμε αν υπάρχει αποθηκευμένο

Σπάσιμο πολλών hashes

Rainbow table

- Μόνιμη αποθήκευση όλων των Η(x) για τα υποψήφια x (π.χ. έως 6 χαρακτήρες)
- "Συμπιεσμένη" μορφή αποθήκευσης
 - Αποθηκεύει έναν αντιπρόσωπο για κάθε σειρά από hashes
- Καλή ισορροπία ανάμεσα σε χώρο και χρόνο



- Το απλό hashing δεν είναι αρκετό!
- Διαρρέουν πληροφορίες όπως:
 - Έχει η Alice τον ίδιο κωδικό με τον Bob?
 - Ποιος χρήστης έχει τον πιο συνηθισμένο κωδικό;
- Η δημιουργία ενός {lookup,rainbow} table επιτρέπει σε έναν επιτιθέμενο να επιτεθεί σε πολλές υπηρεσίες ταυτόχρονα

Αλάτι στην αποθήκευση κωδικών

- Προσθέτουμε μία τυχαία τιμή Κ στην αρχή του κωδικού την οποία ονομάζουμε αλάτι
- Αποφεύγουμε τα lookup tables και τα rainbow tables
- Χρήσιμο σε περίπτωση που υποκλαπεί η βάση δεδομένων μας και κάποιος θέλει να σπάσει όλους τους κωδικούς

Αλάτι στην αποθήκευση κωδικών

• Είναι αρκετό να έχουμε αλάτι κοινό για όλους τους χρήστες μας;

π.χ. θα μπορούσε το gmail να χρησιμοποιεί κάτι τέτοιο;

c = H("gmail.comGOOGLEsecret" | password)

Αλάτι στην αποθήκευση κωδικών

- Είναι αρκετό να έχουμε αλάτι κοινό για όλους τους χρήστες μας;
- Το κοινό αλάτι μας προστατεύει από επιθέσεις κοινές με άλλες υπηρεσίες
 - Δεν μπορεί κανείς εύκολα να αποφανθεί αν ο χρήστης έχει τον ίδιο κωδικό στο Facebook και στο Gmail αν το Facebook και το Gmail χρησιμοποιούν από ένα διαφορετικό αλάτι
- Όμως αυτό δεν είναι αρκετό! (Γιατί;)

Σωστή αποθήκευση κωδικών

Δημιουργία λογαριασμού

- Δημιουργούμε αλάτι Κ **διαφορετικό για κάθε χρήστη**
- Αποθηκεύουμε το K σε plaintext
- Αποθηκεύουμε το H(K||password)

Log in

• Υπολογίζουμε το H(K||password) και το συγκρίνουμε με το αποθηκευμένο

Σωστή αποθήκευση κωδικών

- Έτσι αναγκάζουμε τον επιτιθέμενο να κάνει brute force για κάθε κωδικό στη βάση δεδομένων μας
- Το αλάτι πρέπει να είναι μεγάλο
 - Διαφορετικά ο επιτιθέμενος μπορεί να δημιουργήσει {lookup,rainbow} tables για κάθε πιθανό αλάτι

bcrypt

- Η bcrypt είναι μία μέθοδος για αποθήκευση κωδικών πρόσβασης
- Προσφέρει δύο συναρτήσεις:
 - password_hash(password, difficulty)
 - password_verify(hash, password)
- Προσθέτει αυτόματα αλάτι
- Έχει παραμετροποιήσιμη δυσκολία (χρόνος που χρειάζεται για να εκτελεστεί)
 - Ισορροπία ανάμεσα στη δυσκολία του αντιπάλου και στη δική μας ευκολία
- Προτεινόμενη μέθοδος

scrypt

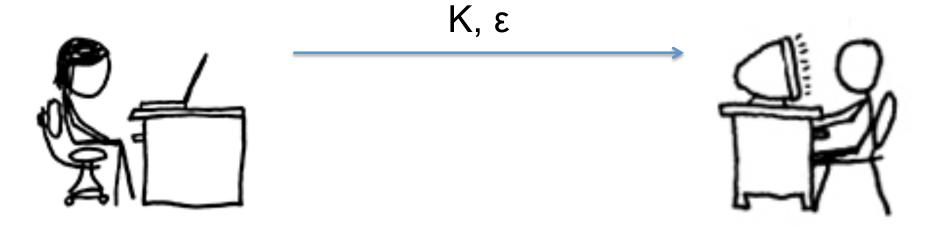
- Παρόμοια λογική με την bcrypt
- Επιπλέον, **αποτρέπει** τη δημιουργία ειδικού hardware που μπορεί να "σπάσει" κωδικούς με μαζική παραλληλοποίηση
- Απαιτεί μεγάλες ποσότητες **μνήμης** για να τρέξει
- Συνεπώς δεν παραλληλοποιείται εύκολα σε hardware
- Προτεινόμενη μέθοδος

- Κρυπτογραφικό primitive που μας επιτρέπει να αποδείξουμε ότι ξοδέψαμε κύκλους CPU
- Η Alice θέλει να βεβαιωθεί ότι ο Bob θα αφιερώσει ορισμένους κύκλους υπολογιστικής δύναμης μόνο για εκείνη ♥
- Πώς θα μπορούσε να το κάνει αυτό;

- Η Alice παράγει ένα τυχαίο αλάτι Κ, αρκετά μεγάλο ώστε να πιστεύει ότι δεν έχει επαναχρησιμοποιηθεί σε proof of work (π.χ. 128 bits).
- Στέλνει στον Bob το K και μία παράμετρο στόχου ε που ορίζει πόση δουλειά θέλει να κάνει

- Ο Bob υπολογίζει ένα x τέτοιο ώστε:
 H(K||x) < ε
- Το x αυτό ονομάζεται nonce
- Ο Bob στέλνει στην Alice το x
- Η Alice ελέγχει ότι Η(K||x) < ε

Proof of work: Αίτηση

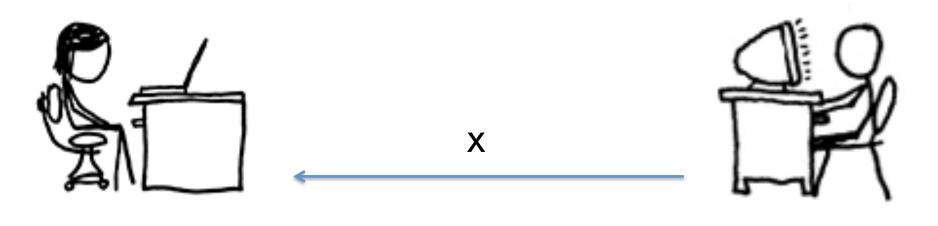


Proof of work: Εργασία

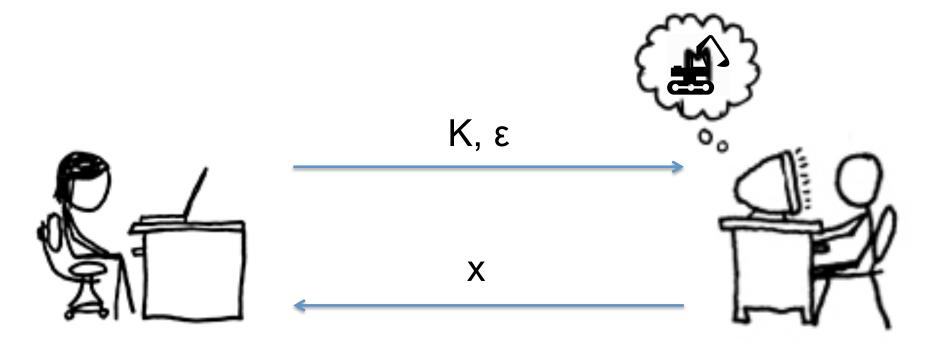




Proof of work: Απόδειξη



 $H(K||x) < \varepsilon$?



 $H(K||x) < \varepsilon$?

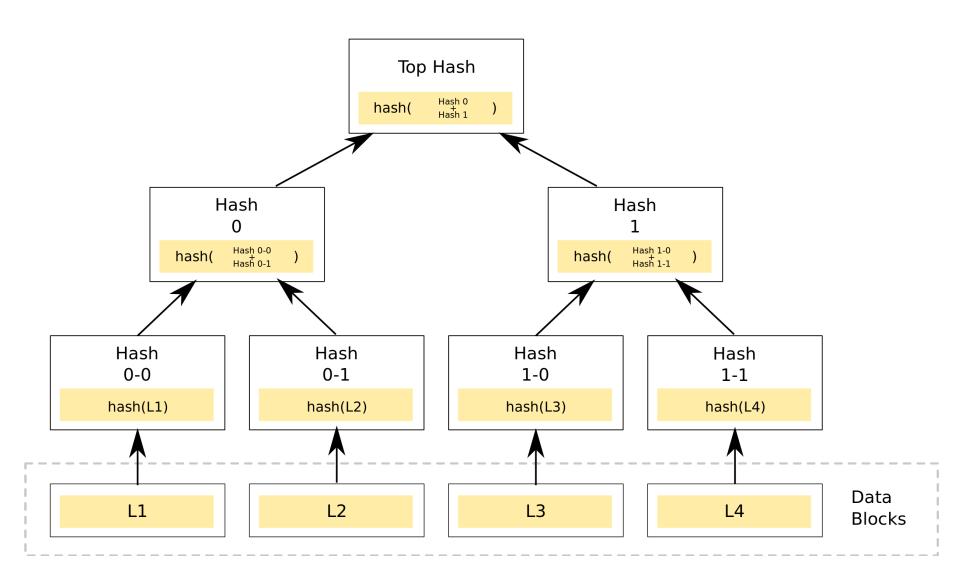
- Χρησιμοποιώ hash function H με πεδίο τιμών {0,
 1}ⁿ
- Έστω Χ_i ανεξάρτητες τυχαίες μεταβλητές με ομοιόμορφη κατανομή στο {0, 1}^m, οι μεταβλητές preimage που δοκιμάζει ο Bob
- $\text{Έστω } Y_i = H(K|X_i)$
- Υποθέτουμε ότι Υ_i ανεξάρτητες και ομοιόμορφα κατανεμημένες στο {0, 1}ⁿ
- Ο Bob θέλει Y_i < ε έτσι ώστε να πετύχει το Proof of work, έστω i = w όταν το πετυχαίνει.

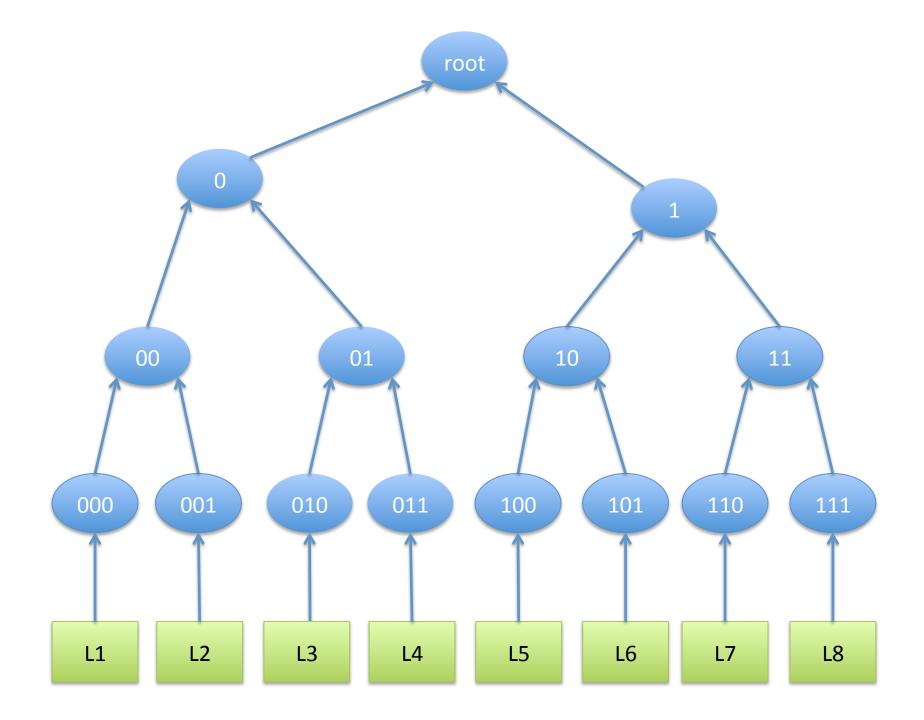
- Για δεδομένο i: $P(Y_i < \varepsilon) = \varepsilon / 2^n$
- Για i ≠ j και αρκετά μεγάλο m: P(Y_i = Y_i) ≈ 0
- Υ_i, Υ_i ανεξάρτητες
- $P(w \le \lambda) = \lambda \epsilon / 2^n$
- $E(w) = 2^n / \epsilon$

- Σημαντική εφαρμογή στο bitcoin
- Θα επανέλθουμε σε επόμενο μάθημα...

Merkle δέντρα

- Δομή δεδομένων που μας επιτρέπει να κάνουμε hashing σε πολλά μικρά data blocks
- Δυαδικό δέντρο
- Κάθε φύλλο είναι το hash κάποιων δεδομένων
- Ο γονιός είναι το hash των συνενωμένων παιδιών του
- Εφαρμογή σε BitTorrent, bitcoin, κρυπτογράφηση δίσκου...





Merkle δέντρα

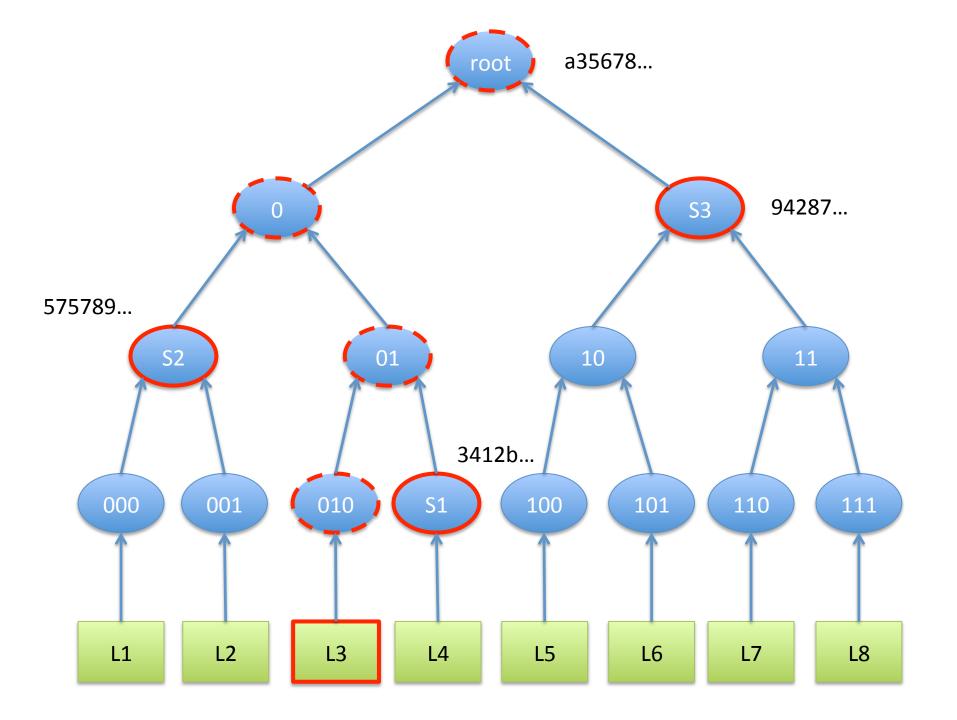
- Χρήσιμα για πιστοποίηση περιεχομένου
- Έστω ότι εμπιστευόμαστε πως η ρίζα είναι σωστή
- Τότε μπορεί κανείς να αποδείξει ότι ένα συγκεκριμένο περιεχόμενο είναι μέρος του δέντρου

Απόδειξη σε Merkle δέντρα

- Η Alice (Prover) θέλει να αποδείξει στον Bob (Verifier) ότι ένα συγκεκριμένο data block L έχει περιληφθεί σε ένα δέντρο
- Ο Bob γνωρίζει τη ρίζα του δέντρου
- Η Alice αποκαλύπτει στον Bob:
 - To L
 - Τα hashes των αδερφών στο μονοπάτι που οδηγεί από το L στη ρίζα, S1, S2, S3, ..., Sn
 - Το μονοπάτι (π.χ. αριστερά δεξιά δεξιά δεξιά)

Απόδειξη σε Merkle δέντρα

- Ο Bob επιβεβαιώνει:
 - Υπολογίζει:
 - H(L)
 - H(H(L)||S1) αριστερά
 - H(S2||H(H(L)||S1)) δεξιά
 - κλπ.
 - Βρίσκει τελικά το hash της ρίζας
 - Ελέγχει αν είναι αυτό που ανέμενε
- Μέγεθος απόδειξης: Λογαριθμικό!



Χρήση Merkle Trees στο BitTorrent

- Στο BitTorrent, ο κάθε χρήστης εμπιστεύεται τον tracker
- Αρχικά συνδέεται με τον tracker και κατεβάζει το merkle tree root
- Στη συνέχεια μπορεί να επιβεβαιώσει ότι οποιοδήποτε κομμάτι του torrent που κατεβάζει από άλλους είναι έγκυρο

General Trackers Files Peers Speed

Downloaded:

Availability:

TRANSFER

Time Elapsed: 4h 52m Remaining:

Downloaded: 2.9 GB Uploaded: 439.0 MB

Download Speed: 0.0 kB/s (avg. 1.0 MB/s)

Upload Speed: 0.0 kB/s (avg. 25.7 kB/s)

Down Limit: ∞ Up Limit: ∞

Status: Finished

GENERAL

Save As: /Users/dionyziz/Downloads/PPL Training

Total Size: 7.26 GB (2.91 GB done) Pieces: 1860 x 4.00 MB (have 745)

Created On:

Hash: b6a90ef2cfb3d14770bed7115e70787ee2a0e91f

Comment:

Μάθαμε

- Επεκτάσεις του collision resistance
- Δεσμεύσεις / hiding / binding
- Αλάτι
- md5, sha1, sha256, bcrypt, scrypt
- Proof of work
- Δέντρα Merkle
- Αποθήκευση κωδικών πρόσβασης
- Timestamping

Την επόμενη φορά...

- HMAC
- Πώς μπορούμε να πιστοποιούμε τα μηνύματά μας με συμμετρική κρυπτογραφία