

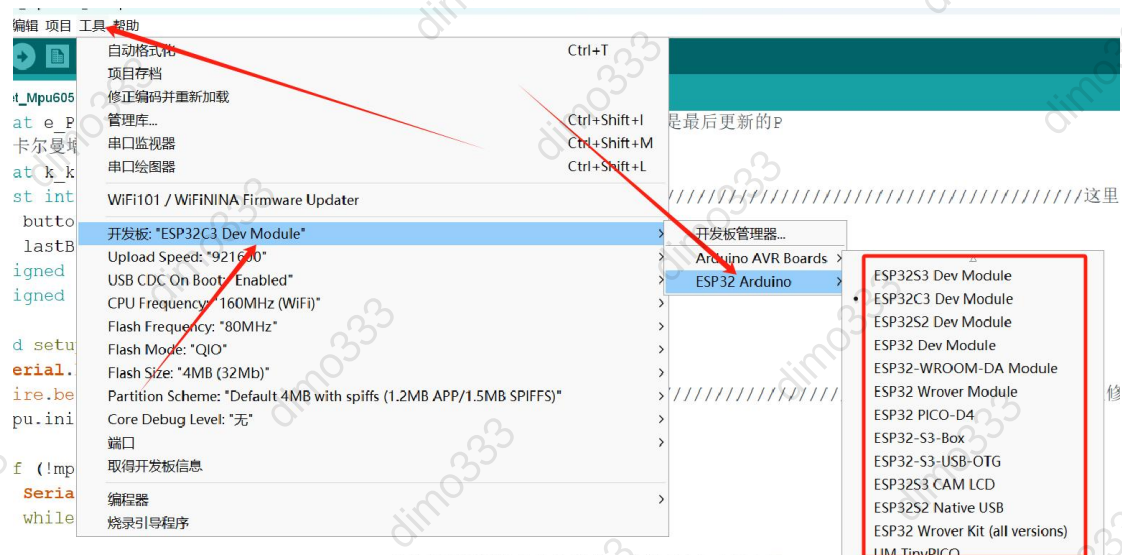
按以下步骤执行可以验证模块是否能正常工作

5、使用 arduinoIDE 打开 Get_Mpu6050_Data

6、修改好你要使用的按键引脚

```
float e_P[2][2]; //误差协方差矩阵，这里的  
// 卡尔曼增益K  
float k_k[2][2]; //这里的卡尔曼增益矩阵K  
const int buttonPin = 2; // 定义按钮引脚/////////  
int buttonState; // 当前按钮状态  
int lastButtonState = HIGH; // 上一次按钮状态  
unsigned long lastDebounceTime = 0; // 上一次
```

7、左上角选择 工具->开发板->选择你使用的 esp 开发板的型号



8、编译上传至开发板



简单的验证方法:

打开串口监视器:



此时按下按键后出现以下界面就代表能正常使用:

