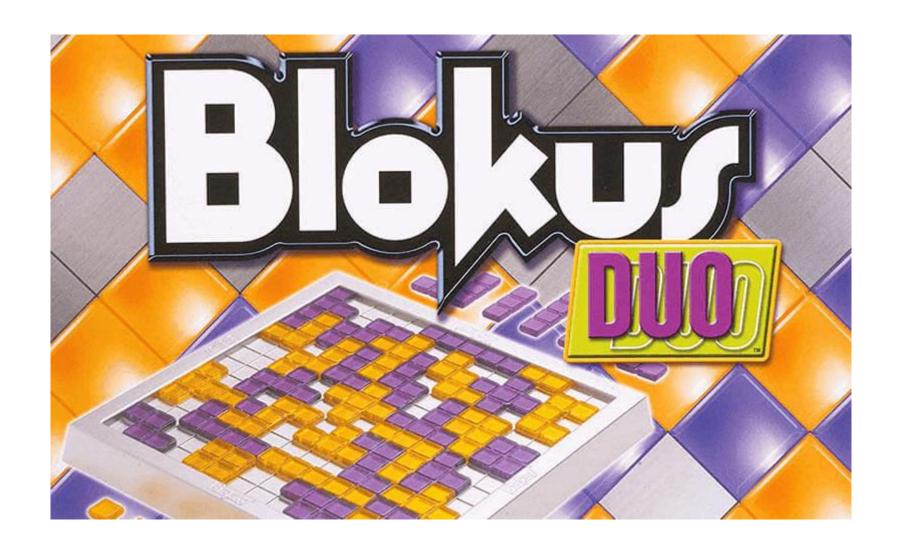


### ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

2° Εξάμηνο 2022

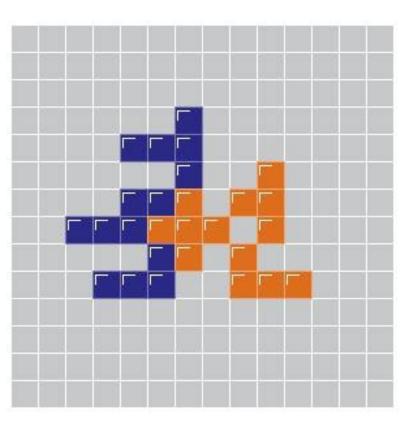
## Παρουσίαση Εργασίας

Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Τομέας Ηλεκτρονικής και Υπολογιστών Α.Π.Θ.

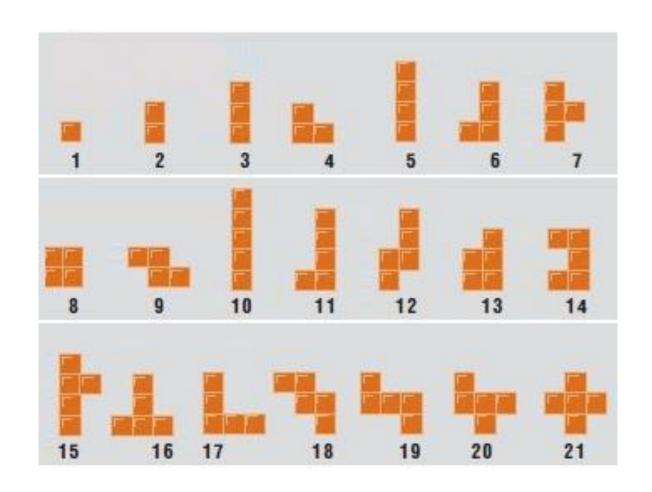


#### **Blokus**

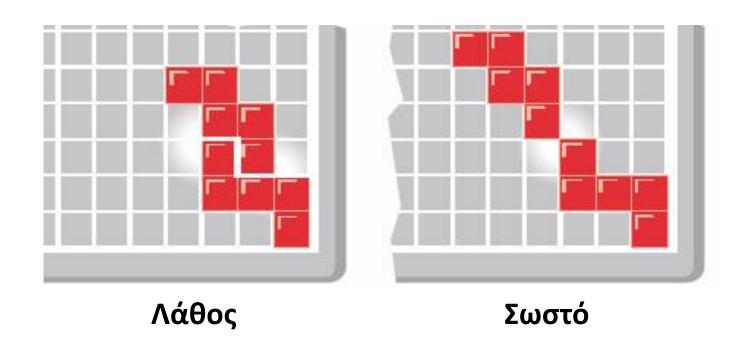
- Δημοφιλές παιχνίδι στρατηγικής
- Δύο παίκτες
- Ένα ταμπλό
- 21 κομμάτια ανά παίκτη
  - Με διαφορετικό αριθμό τετραγώνων
- 1 τράπουλα
  - Κάρτες με ειδικές ενέργειες
- Σκοπός του παιχνιδιού: τοποθέτηση κομματιών στο ταμπλό



# Κομμάτια του κάθε παίκτη



# Κινήσεις κομματιών



# Κάρτες των παικτών

Κάρτες κίνησης



#### Κάρτες πόντων



## Παραδοτέα - Ενδεικτικό Χρονοδιάγραμμα

1º Παραδοτέο

σήμερα

- Σχεδίαση Διαγράμματος Κλάσεων
- 2º Παραδοτέο

~αρχές Απριλίου

- Υλοποίηση Βασικών Κλάσεων Εφαρμογής
- 3° Παραδοτέο

~μέσα Απριλίου

- Υλοποίηση Συνολικής Εφαρμογής
- 4º Παραδοτέο

~μέσα Μαΐου

Υλοποίηση Αλγορίθμων



### ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

2° Εξάμηνο 2022

## Τέλος Παρουσίασης Εργασίας

Ευχαριστώ για την προσοχή σας!