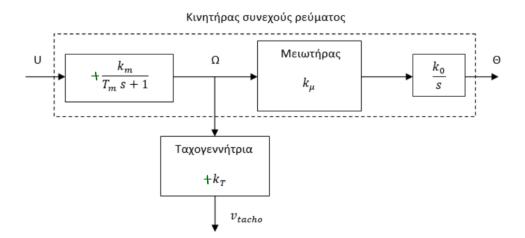
## Εργαστηριακή Αναφορά 031 - Συστήματα Αυτομάτου Ελέγχου ΙΙ

Ιωάννης Δημουλιός 10641

Εαρινό εξάμηνο 2024

## Προεργασία

Το μοντέλο του συστήματος δίνεται από το μπλοκ διάγραμμα.



Έχουν γίνει οι απαραίτητες αλλαγές στα πρόσημα καθ' υπόδειξη του διδάσκοντος. Ορίζουμε μεταβλητές κατάστασης του συστήματος

$$x_1 = \theta$$
$$x_2 = v_{\text{tacho}}.$$

Από το σχήμα παίρνουμε

$$\Omega = \frac{v_{\text{tacho}}}{k_T} = \frac{x_2}{k_T} \tag{1}$$

$$\Theta = \Omega k_{\mu} \frac{k_0}{s} \stackrel{(1)}{\Longrightarrow} \dot{x_1} = \frac{k_{\mu} k_0}{k_T} x_2 \tag{2}$$

$$\Omega = \frac{k_m}{T_m s + 1} U \stackrel{\text{(1)}}{\Longrightarrow} \dot{x_2} = -\frac{1}{T_m} x_2 + \frac{k_T k_m}{T_m} u. \tag{3}$$

Γράφουμε τις εξισώσεις (2) και (3) σε μορφή πινάκων, οπότε

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & \frac{k_{\mu}k_0}{k_T} \\ 0 & -\frac{1}{T_m} \end{bmatrix}}_{A} x + \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ \frac{k_Tk_m}{T_m} \end{bmatrix}}_{B} u.$$

Το χαρακτηριστικό πολυώνυμο του συστήματος είναι

$$p(s) = \det(sI - A) = s^2 + \frac{1}{T_m}s.$$

Το ζεύγος πινάκων (A,B) είναι ελέγξιμο, αφού

$$M = \begin{bmatrix} B & AB \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{k_{\mu}k_{0}k_{m}}{T_{m}} \\ \frac{k_{T}k_{m}}{T_{m}} & -\frac{k_{T}k_{m}}{T_{m}^{2}} \end{bmatrix}, \quad \det(M) \neq 0.$$

Επίσης, αφού έχουμε ως έξοδο μόνο τη θέση, τότε

$$y = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}}_{C} x.$$

Δείχνουμε ότι το σύστημα είναι και παρατηρήσιμο. Πράγματι,

$$W = \begin{bmatrix} C \\ CA \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{k_{\mu}k_0}{k_T} \end{bmatrix}, \quad \det(W) \neq 0.$$

### 1ο Εργαστήριο

Ακολουθώντας τις οδηγίες του φυλλαδίου, λαμβάνουμε, όταν  $U=10\,\mathrm{V}, V_{\mathrm{tacho}}=8.6\,\mathrm{V}$ , άρα

$$k_m k_T = \frac{8.6}{10} = 0.86.$$

Υπολογίζουμε  $8.6\cdot 63.3\%=5.44\,\mathrm{V}$  και ο χρόνος που απαιτείται για να φτάσει σε αυτήν την τιμή είναι

$$T_m = 0.555 \,\mathrm{s}.$$

Μια πλήρης περιστροφή του άξονα του κινητήρα αντιστοιχεί σε  $10^\circ$  του άξονα εξόδου, άρα

$$k_{\mu} = \frac{10^{\circ}}{360^{\circ}} = \frac{1}{36}.$$

Μετά μετράμε  $\Delta x_2=12.6\,\mathrm{V}$  σε  $\Delta t=0.873\,\mathrm{s}$  για 1 περιστροφή, άρα

$$\omega_{\rm out} = \frac{60\,{\rm s} \cdot 1 {\rm round}}{\Delta t} = 68.73\,{\rm rpm}.$$

Τότε,

$$\frac{\Delta x_2}{\Delta t} = k_0 \omega_{\text{out}} \implies k_0 = 0.21$$

$$\omega_{\text{in}} = \frac{1}{k_{\mu}} \omega_{\text{out}} = 2474.28 \text{ rpm}$$

$$V_{\text{tacho}} = k_T \omega_{\text{in}} \implies k_T = \frac{8.6}{2474.28} = 0.00348$$

$$k_m k_T = 0.86 \implies k_m = \frac{0.86}{0.00348} = 247.13.$$

Συγκεντρωτικά, οι ζητούμενες σταθερές έχουν τις ακόλουθες τιμές

$$k_m = 247.13$$
  
 $T_m = 0.55$   
 $k_T = 0.00348$   
 $k_0 = 0.21$   
 $k_\mu = \frac{1}{36}$ .

# 20 Εργαστήριο

Καλούμαστε να σχεδιάσουμε έναν ελεγκτή γραμμικής ανάδρασης καταστάσεων. Επομένως, θέτουμε

$$u = -k_1 x_1 - k_2 x_2 + k_r r$$

και ψάχνουμε τα κέρδη  $k_1, k_2, k_r$ . Όμως πρέπει, μετά από πράξεις,

$$k_r = -\frac{1}{C(A - Bk)^{-1}Bk} = k_1.$$

Τότε,

$$\dot{x} = Ax + Bu = (A - Bk)x + Bk_1 r$$

$$= \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & \frac{k_{\mu}k_0}{k_T} \\ -\frac{k_1k_Tk_m}{T_m} & -\frac{1 + k_2k_Tk_m}{T_m} \end{bmatrix}}_{A'} x + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{k_Tk_mk_1}{T_m} \end{bmatrix} r.$$

Τώρα το χαρακτηριστικό πολυώνυμο του A' γράφεται

$$\begin{split} \det(sI-A') &= \det\left(\begin{bmatrix} s & -\frac{k_\mu k_0}{k_T} \\ \frac{k_1 k_T k_m}{T_m} & \frac{1+k_2 k_T k_m}{T_m} s \end{bmatrix}\right) \\ &= s^2 + \frac{1+k_2 k_T k_m}{T_m} s + \frac{k_\mu k_1 k_0 k_m}{T_m}. \end{split}$$

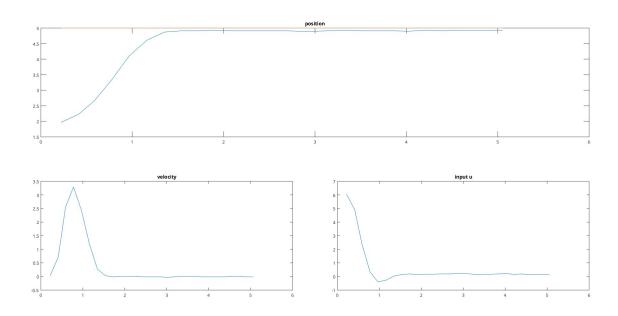
Το σύστημα για θετικά  $k_1, k_2$  από το κριτήριο Routh-Hurwitz είναι ευσταθές.

### Ερωτήματα

Για αυτό το εργαστήριο χρησιμοποιούμε

$$k_1 = 2, \quad k_2 = 0.9.$$

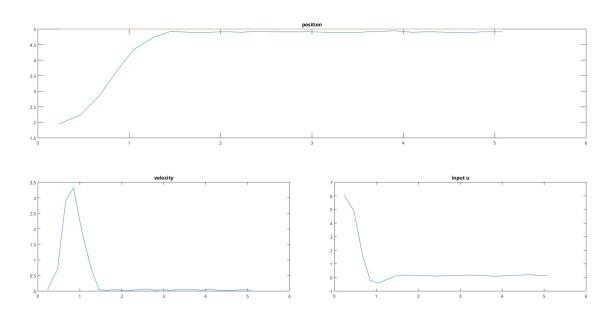
#### 2.1



2.2

Υπάρχει ένα μικρό σφάλμα της τάξεως του 1%, το οποίο οφείλεται στις τριβές του συστήματος. Για να μειωθεί το σφάλμα στη μόνιμη κατάσταση μπορούμε να προσθέσουμε έναν ολοκληρωτικό όρο στον ελεγκτή μας, ακριβώς δηλαδή αυτό που ορίζει η δυναμική ανάδραση καταστάσεων στο επόμενο εργαστήριο.

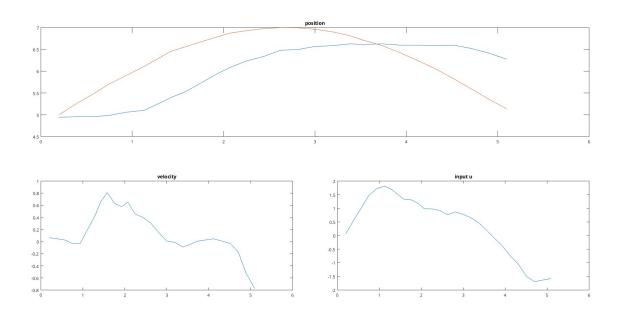
#### 2.3



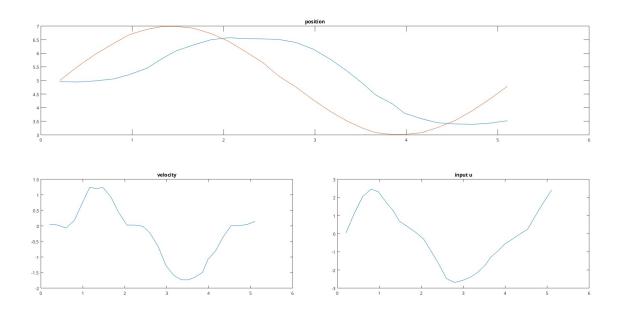
Τα αποτελέσματα είναι πανομοιότυπα με την αρχική περίπτωση, με μια ελαφρώς μεγαλύτερη απόκλιση, της τάξεως του 1.5% από την επιθυμητή τελική τιμή. Αυτό οφείλεται στην εξωτερική παρεμβολή που εισάγει το μαγνητικό φρένο στην είσοδο του συστήματος, η οποία δεν αποσβέννυται με τη χρήση γραμμικής ανάδραση καταστάσεων.

#### 2.4

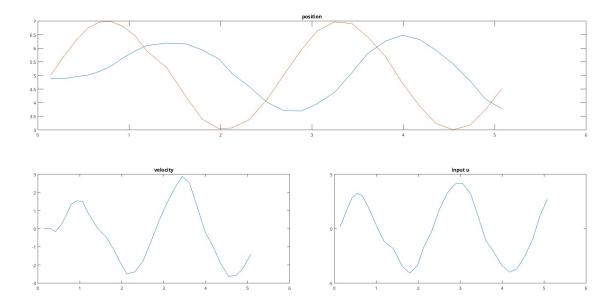
$$\omega = 2\pi \cdot 0.1$$
 (μισή περίοδος σε  $5\,\mathrm{s}$ )



 $\omega = 2\pi \cdot 0.2$  (μία περίοδος σε 5 s)



 $\omega = 2\pi \cdot 0.4$  (δύο περίοδοι σε 5 s)



Καταρχάς, παρατηρούμε ότι σε όλες τις περιπτώσεις η θέση του συστήματος εκτελεί και αυτή ταλάντωση στην εισηγμένη συχνότητα, αλλά το πλάτος της μειώνεται όσο μεγαλώνει η συχνότητα της ταλάντωσης της επιθυμητής θέσης. Επιπλέον, παρατηρούμε ότι σε κάθε περίπτωση η θέση του συστήματος, αν και προσπαθεί να ακολουθήσει την επιθυμητή τιμή, υστέρει με μια διαφορά φάσης σχεδόν σταθερή περίπου στις 70°. Αυτή εισάγεται αμέσως μόλις ξεκινάει η ταλάντωση της επιθυμητής θέσης, οπότε και η θέση του συστήματος παραμένει σχεδόν σταθερή στην αρχική της τιμή για τον χρόνο που αντιστοιχεί στην προαναφερθείσα διαφορά φάσης σε κάθε περίπτωση.

### 30 Εργαστήριο

Καλούμαστε να σχεδιάσουμε έναν ελεγκτή δυναμικής ανάδρασης καταστάσεων. Επομένως, εισάγουμε μια επιπλέον μεταβλητή κατάστασης, την z, για την οποία

$$\dot{z} = y - r = x_1 - r.$$

Ο νέος ελεγκτής θα είναι

$$u = -k_1 x_1 - k_2 x_2 - k_i z$$

και το νέο σύστημα με αυτόν τον ελεγκτή

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{k_{\mu}k_0}{k_T} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{T_m} & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{k_Tk_m}{T_m} \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -k_1 & -k_2 & -k_i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} r$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & \frac{k_{\mu}k_0}{k_T} & 0 \\ -\frac{k_1k_Tk_m}{T_m} & -\frac{1+k_2k_Tk_m}{0} & -\frac{k_ik_Tk_m}{T_m} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} r.$$

Τώρα το χαρακτηριστικό πολυώνυμο του συστήματος κλειστού βρόχου γράφεται

$$\det(sI - A'') = \det \begin{pmatrix} s & \frac{k_{\mu}k_{0}}{k_{T}} & 0\\ \frac{k_{1}k_{T}k_{m}}{T_{m}} & s + \frac{1 + k_{2}k_{T}k_{m}}{T_{m}} & \frac{k_{i}k_{T}k_{m}}{T_{m}} \\ -1 & 0 & s \end{pmatrix}$$

$$= s^{3} + \frac{1 + k_{2}k_{T}k_{m}}{T_{m}}s^{2} + \frac{k_{1}k_{\mu}k_{0}k_{m}}{T_{m}}s + \frac{k_{i}k_{\mu}k_{0}k_{m}}{T_{m}}.$$

Θεωρώντας θετικά κέρδη  $k_1, k_2, k_i$ , από το κριτήριο Routh-Hurwitz, για να είναι ευσταθές το σύστημα πρέπει

$$\frac{1+k_2k_Tk_m}{T_m} \cdot \frac{k_1k_\mu k_0k_m}{T_m} > \frac{k_ik_\mu k_0k_m}{T_m} \implies \frac{(1+k_2k_Tk_m)k_1}{T_m} > k_i.$$

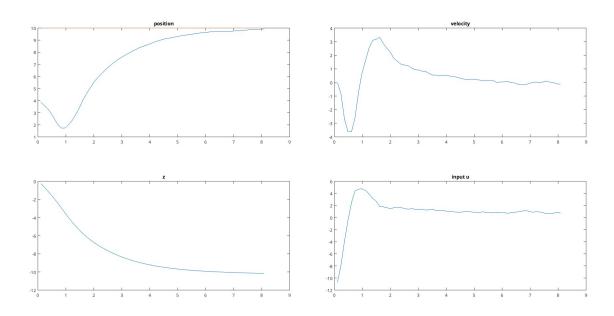
#### Ερωτήματα

Σε αυτό το εργαστήριο χρησιμοποιούμε

$$k_1 = 3$$
,  $k_2 = 1$ ,  $k_i = 3$ .

Εύκολα διαπιστώνουμε ότι ικανοποιείται η συνθήκη ευστάθειας, όπως ορίστηκε παραπάνω.

Εξαιτίας προβληματών του Arduino στη μετατροπή τιμών θέσης σε τάση για θέσεις του συστήματος που αντιστοιχούσαν σε τιμές μικρότερες του  $1.5\,\mathrm{V}$ , χρησιμοποιούμε αρχική τιμή  $\theta_0=4\,\mathrm{V}$ ,  $\theta_\mathrm{ref}=10\,\mathrm{V}$  και  $T_\mathrm{max}=8\,\mathrm{s}$ .



Τώρα τα σφάλματα που είχαμε στο δεύτερο εργαστήριο μειώνονται. Τελευταία τιμή που μετρήθηκε για τη θέση είναι η positionData(end) = 9.9267 που αντιστοιχεί σε σφάλμα 0.7%, υποδιπλάσιο του προηγούμενου στο ερώτημα του μαγνητικού φρένου.

Ωστόσο αυτή η ενίσχυση της ακρίβειας αυξάνει αρκετά τον χρόνο αποκατάστασης. Εδώ τα 8 s μόλις είναι αρκετά για να φτάσει η θέση στη μόνιμη κατάσταση. Αντίθετα, στο προηγούμενο εργαστήριο (αν και για διαφορετική αρχική θέση και θέση αναφοράς) το σύστημα έφτανε στη μόνιμη κατάσταση σε λιγότερο από 2 s.

Ακόμα, επειδή ο ελεγκτής u λαμβάνει αρχικά αρνητικές τιμές δεδομένων των επιλεγμένων κερδών και της αρχικής κατάστασης του συστήματος, από τις εξισώσεις κατάστασης προκύπτει ότι η παράγωγος της ταχύτητας είναι αρχικά αρνητική με αποτέλεσμα και η ταχύτητα να γίνεται αρνητική και άρα η θέση για ένα σύντομο χρονικό διάστημα περίπου  $0.5 \, {\rm s}$  να μειώνεται, δηλαδή το σφάλμα θέσης να αυξάνεται πριν ξεκινήσει να μειώνεται.

## 40 Εργαστήριο

Καλούμαστε να σχεδιάσουμε έναν παρατηρητή του συστήματος και κατ' επέκταση έναν ελεγκτή γραμμικής ανάδρασης εξόδου. Έστω

$$p_d(s) = s^2 + p_1 s + p_2$$

το επιθυμητό χαρακτηριστικό πολυώνυμο του παρατηρητή.

Στην πρώτη ενότητα υπολογίσαμε τον πίνακα W και το χαρακτηριστικό πολυώνυμο του συστήματος p(s), οπότε

$$W^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{k_{\mu}k_0}{k_T} \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\frac{k_T}{k_{\mu}k_0} \end{bmatrix},$$
$$\tilde{W} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{T_m} & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{T_m} & 1 \end{bmatrix}.$$

Τότε,

$$\begin{split} L &= W^{-1} \tilde{W} \begin{bmatrix} p_1 - \frac{1}{T_m} \\ p_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} p_1 - \frac{1}{T_m} \\ \frac{k_T}{k_\mu k_0 T_m} \left( p_1 - \frac{1}{T_m} \right) - \frac{k_T}{k_\mu k_0} p_2 \end{bmatrix} \end{split}$$

Τώρα ο παρατηρητής γράφεται

$$\dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + L(y - Cx),$$

όπου  $u = -k\hat{x} + k_r r$ .

### Ερωτήματα

Θέτουμε

$$p_1 = 15, \quad p_2 = 25,$$

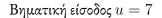
οπότε προκύπτει

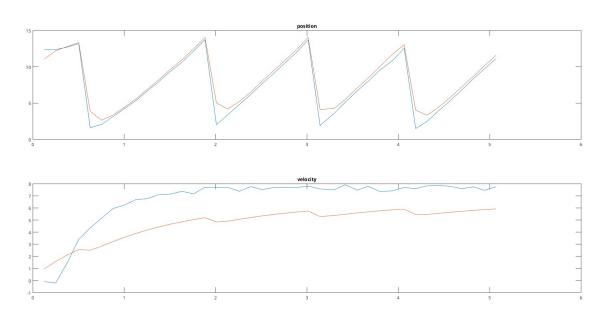
$$L = \begin{bmatrix} 13.18 \\ 0.62 \end{bmatrix}.$$

Για κέρδη του ελεγκτή χρησιμοποιούμε αυτά από τη γραμμική ανάδραση καταστάσεων, δηλαδή

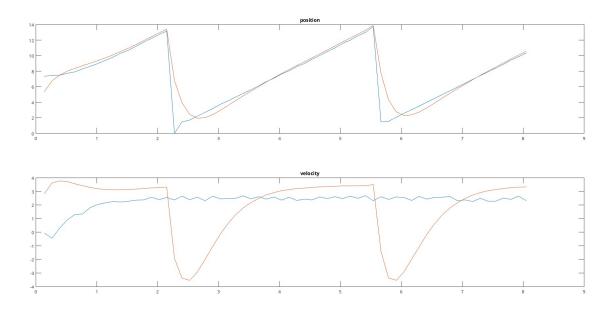
$$k_1 = k_r = 2, \quad k_2 = 0.9.$$

#### 4.1





#### Βηματική είσοδος u=3



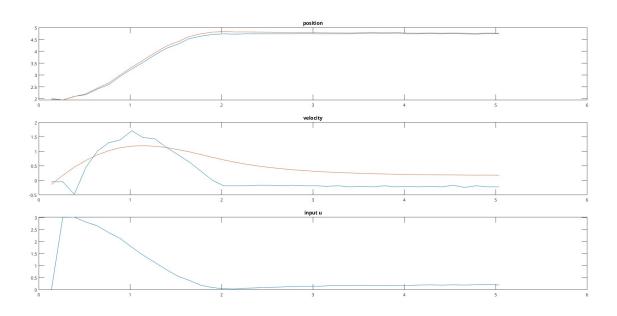
Η δειγματοληψία της εξόδου, δηλαδή της θέσης, γινόταν πολύ αργά (μόλις 40 δείγματα σε 5 s) με αποτέλεσμα να χάνεται η ακρίβεια ιδιαίτερα σε απότομες αλλαγές, όπως φαίνεται χαρακτηριστικά στην περίπτωση u=7. Στην προσπάθεια επίλυσης αυτού του ζητήματος αλλάξαμε το Baud Rate της σειριακής θύρας του Arduino από το προεπιλεγμένο 9600 σε 115200, αλλά δεν είδαμε κάποια βελτίωση.

Και στις δύο περιπτώσεις ο παρατηρητής ακολουθεί ικανοποιητικά την πραγματική θέση.

Αντίθετα, στην περίπτωση u=7 ο παρατηρητής δεν καταφέρνει να συγκλίνει στην πραγματική ταχύτητα, γεγονός που οφείλεται κυρίως στην απουσία ικανοποιητικής δειγματοληψίας. Πράγματι, μεταξύ απότομων μεταβολών της θέσης δεν υπάρχουν ενδιάμεσες μετρήσεις με αποτέλεσμα η παρατήρηση της ταχύτητας να μην προλαβαίνει να αυξηθεί ή να μειωθεί επαρκώς, ώστε να αντικατοπτρίσει αυτήν την μεταβολή.

Στην περίπτωση u=3 ο παρατηρητής φτάνει στην μόνιμη κατάσταση της ταχύτητας του συστήματος, αλλά σε απότομες μεταβολές της θέσης μειώνεται ακαριαία η παρατήρηση της ταχύτητας εξαιτίας, όπως προκύπτει από τις εξισώσεις κατάστασης του παρατηρητή, έως ότου να επαναφερθεί στην πρότερη τιμή της.

#### 4.2



Και πάλι η παρατήρηση της θέσης είναι ικανοποιητική, ενώ της ταχύτητας παρουσιάζει σφάλμα ως προς την πραγματική τιμή. Για επαρκώς μεγάλα  $p_1$  και  $p_2$  (π.χ. 60 και 100 αντίστοιχα), δηλαδή για μεγαλύτερους κατά απόλυτη τιμή πόλους, ο παρατηρητής καταρρέει λόγω υπερυψώσεων.

Για μικρότερα  $p_1$  και  $p_2$  (π.χ. τέτοια ώστε  $L=\begin{bmatrix}4&0.1\end{bmatrix}^T$ ), δηλαδή για μικρότερους κατά απόλυτη τιμή πόλους, η παρατήρηση του συστήματος είναι πιο αργή και λιγότερο αξιόπιστη, ιδιαίτερα κατά τη διάρκεια του μεταβατικού φαινομένου.  $\Omega$ στόσο, ο παρατηρητής της ταχύτητας εδώ συγκλίνει τελικά στη μόνιμη κατάσταση της πραγματικής ταχύτητας.

