```
                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fWindowClosed >              │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fWindowResized >             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fWindowFrameResized >        │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fWindowMoved >               │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fWindowFocused >             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fWindowFocusLost >           │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fKeyPressed >                │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fKeyReleased >               │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fKeyHold >                   │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fMousePressed >              │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fMouseReleased >             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fMouseHold >                 │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fCursorMoved >               │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fCursorEntered >             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fCursorLeft >                │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fScrollChanged >             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fCharTyped >                 │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fCharModsTyped >             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fSampleCountChanged >        │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < fWindowRatioChanged >        │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cRingBuffer         │
                                    │  < xpe::core::sTask >           │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::audio::sAudioFile         │
                                    └─────────────────────────────────┘

┌──────────────────────┐            ┌─────────────────────────────────┐
│ xpe::core::cObject   │◄───────────│  xpe::core::cApp                │
└──────────────────────┘            └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cEventBuffer        │
                                    │  < EventFunction >              │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cRingBuffer< T >    │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cScope< T >         │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐     ┌────────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::cTaskDispatcher     │◄────│ xpe::core::cSimulationDispatcher   │
                                    └─────────────────────────────────┘     └────────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐     ┌────────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::core::sTask               │◄────│ xpe::core::sTaskQueue              │
                                    └─────────────────────────────────┘     └────────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::ecs::cScene               │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐     ┌────────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::ecs::cSystem              │◄────│ xpe::anim::cAnimSystem            │
                                    └─────────────────────────────────┘     └────────────────────────────────────┘
                                                                            ┌────────────────────────────────────┐
                                                                            │ xpe::audio::cAudioSystem           │
                                                                            └────────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::physics::sRagdoll         │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::cCanvas           │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::cShader           │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sBlendMode        │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sBlendTarget      │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sBlob             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sCameraData       │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sDepthStencilMode │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sFont             │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sRasterizer       │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sRenderTarget     │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sResource         │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sStencilTest      │
                                    └─────────────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────────────┐
                                    │  xpe::render::sViewport         │
                                    └─────────────────────────────────┘
```