public class Main{

public static void main(String[] args) {

Triunghi v1 = new Triunghi ();

Patrulatere v2 = new Patrulatere();

System.out.println(‘’Aria triunghiului echilateral e ‘’ + v1.TriunghiEchilateral());

System.out.println(‘’Aria triunghiului dreptunghic e ‘’+ v1.TriunghiDreptunghic());

System.out.println(‘’Aria triunghiului oarecare e “ + v1.TriunghiOarecare ());

System.out.println(“Aria patratului e “ + v2.Patrat());

System.out.println(“Aria dreptunghiului e “+ v2.Dreptunghi());

System.out.println(“Aria trapezului e “+ v2.Trapez ());

System.out.println(“Aria paralelogramului e “ + v2.Paralelogram())

{

{

class Triunghi{

int a = 4 , b = 5, c = 10;

public double TriunghiEchilateral(){

double A1 = (Math.pow(a,a) \* Math.sqrt(3))/4;

return A1 ;

}

public double TriunghiDreptunghic(){

double A2 = (a \* b)/2;

return A2;

}

public double TriunghiOarecare(){

double p = (a + b + c)/2;

double A3 = Math.sqrt(p\*(p – a)\*(p – b)\*(p – c));

return A3;

}

}

class Patrulatere{

int x = 20, y = 21, h = 4;

public int Patrat(){

int A1 = x \* x;

return A1;

}

public int Dreptunghi(){

int A2 = x \* y;

return A2;

}

public double Trapez (){

double A3 = ((y + x) \* h )/2;

return A3;

}

public int Paralelogram (){

int A4 = h \* y;

return A4;

}

}