

PHP Web Development

```
$a = $c ? $d : $e;
```

Модуль 2. Основы PHP. Операторы

Автор: Владислав Бабак
linkedin.com/in/vladyslavbabak/

Оператор присваивания

= - обозначается как “равно”. Оператор присваивания означает, что левый операнд получает значение правого выражения (правая ассоциативность - выполнение справа налево). Для изменения приоритета выполнения используются круглые скобки. Присвоение может осуществляться по значению (скаляры и массивы) и по ссылке (объекты). Для явного присвоения по ссылке используется амперсанд **&**.

Оператор присваивания может использоваться в сочетании с другими операторами **= += -= *= **= /= .= %= &= |= ^= <<= >>=**

```
<?php
$a = 10;
$b = $a;
$a = 15;
print $b;
```

Оператор присваивания

```
<?php

// передача по ссылке
$a = 10;
$b = &$a;
$a = 15;

var_dump($a, $b); // int(15) int(15)
```

Арифметические операторы

$+\$a$ - Идентичность (конвертация $\$a$ в int или float).

$-\$a$ - Отрицание (смена знака).

$\$a + \b - Сложение.

$\$a - \b - Вычитание.

$\$a * \b - Умножение.

$\$a / \b - Деление.

$\$a \% \b - Деление по модулю (целочисленный остаток от деления).

$\$a ** \b - Возведение $\$a$ в степень $\$b$.

Арифметические операторы

```
<?php
```

```
/**
```

```
 * Identity
```

```
 */
```

```
$a = '0.1';
```

```
$a = +$a;
```

```
var_dump($a);
```

```
/**
```

```
 * Negation
```

```
 */
```

```
$a = '5';
```

```
$a = -$a;
```

```
var_dump($a);
```

Арифметические операторы

```
<?php
```

```
/**
```

```
 * Modulo
```

```
 */
```

```
var_dump(5 % 2); // 5/2 = 2.5; 2*2 = 4; 5-4 = 1;
```

```
var_dump(13 % 3); // 13/3 = 4.3(3); 4*3 = 12; 13-12 = 1;
```

```
/**
```

```
 * Exponentiation
```

```
 */
```

```
var_dump(2 ** 3);
```

Побитовые операторы

$\$a \& \b - побитовое “и”. Устанавливаются только те биты, которые установлены и в $\$a$, и в $\$b$.

$\$a | \b - побитовое “или”. Устанавливаются те биты, которые установлены в $\$a$ или в $\$b$.

$\$a \wedge \b - “исключающее или”. Устанавливаются только те биты, которые установлены либо только в $\$a$, либо только в $\$b$, но не в обоих одновременно.

$\sim \$a$ - побитовое отрицание. Устанавливаются те биты, которые не установлены в $\$a$, и наоборот.

$\$a \ll \b - сдвиг влево. Все биты переменной $\$a$ сдвигаются на $\$b$ позиций влево (каждая позиция подразумевает “умножение на 2”).

$\$a \gg \b - сдвиг вправо. Все биты переменной $\$a$ сдвигаются на $\$b$ позиций вправо (каждая позиция подразумевает “деление на 2”).

Побитовые операторы

```
<?php
```

```
/**
```

```
 * And
```

```
 */
```

```
$a = 0b0001; // 1
```

```
$b = 0b0011; // 3
```

```
$c = $a & $b; // 0b0001
```

```
var_dump(decbin($c), $c);
```

```
/**
```

```
 * Or
```

```
 */
```

```
$a = 0b0101; // 5
```

```
$b = 0b0011; // 3
```

```
$c = $a | $b; // 0b0111
```

```
var_dump(decbin($c), $c);
```


Побитовые операторы

```
<?php
```

```
/**
```

```
 * Xor
```

```
 */
```

```
$a = 0b0101; // 5
```

```
$b = 0b0011; // 3
```

```
$c = $a ^ $b; // 0b0110
```

```
var_dump(decbin($c), $c);
```

```
/**
```

```
 * Shift right
```

```
 */
```

```
$a = 0b0101; // 5
```

```
$c = $a >> 1; // 0b0010
```

```
var_dump(decbin($c), $c);
```

Операторы сравнения

В случае, если вы сравниваете число со строкой или две строки, содержащие числа, каждая строка будет преобразована в число.

$\$a == \b равно true если $\$a$ равно $\$b$ после преобразования типов.

$\$a === \b - тождественно равно, строгое сравнение с учетом типа.

$\$a != \b - $\$a$ не равно $\$b$ после преобразования типов.

$\$a <> \b - $\$a$ не равно $\$b$ после преобразования типов.

$\$a !== \b - Тождественно не равно.

$\$a < \b - Меньше, true если $\$a$ строго меньше $\$b$.

$\$a > \b - Больше.

$\$a <= \b Меньше или равно.

$\$a >= \b Больше или равно.

$\$a <=> \b Спейсшип. Этот оператор предназначен для сравнения двух выражений. Он возвращает -1, 0 или 1 если $\$a$, соответственно, меньше, равно или больше чем $\$b$.

Операторы сравнения

```
<?php
```

```
var_dump('1' < 2);
```

```
var_dump('2' >= 2);
```

```
var_dump('3' == 3);
```

```
var_dump('3' === 3);
```

```
var_dump(1 <=> 2); // -1, 1 < 2
```

```
var_dump(2 <=> 2); // 0, 2 == 2
```

```
var_dump(2 <=> '2'); // 0, 2 == '2'
```

Оператор управления ошибками

@ - игнорирование сообщений об ошибках. Работает только с выражениями. Рекомендуется добавлять в код соответствующие проверки и не использовать оператор подавления ошибок.

Оператор исполнения

``` - обратные кавычки, выполняет внешнюю программу аналогично `shell_exec()`;

`print `ls -la`;` - выводит листинг директории

# Операторы инкремента и декремента

**++\$a** Префиксный инкремент. Увеличивает \$a на единицу, затем возвращает значение \$a.

**\$a++** Постфиксный инкремент. Возвращает значение \$a, затем увеличивает \$a на единицу.

**--\$a** Префиксный декремент. Уменьшает \$a на единицу, затем возвращает значение \$a.

**\$a--** Постфиксный декремент. Возвращает значение \$a, затем уменьшает \$a на единицу.

# Операторы инкремента и декремента

```
<?php
```

```
/**
```

```
 * post-increment
```

```
 */
```

```
$a = 10;
```

```
echo $a++;
```

```
echo $a;
```

```
/**
```

```
 * pre-increment
```

```
 */
```

```
$a = 10;
```

```
echo ++$a;
```

```
echo $a;
```

# Логические операторы

`$a and $b` И - TRUE если и `$a`, и `$b` TRUE.

`$a or $b` Или - TRUE если или `$a`, или `$b` TRUE.

`$a xor $b` Исключающее или - TRUE если `$a`, или `$b` TRUE, но не оба.

`! $a` Отрицание - TRUE если `$a` не TRUE.

`$a && $b` И - TRUE если и `$a`, и `$b` TRUE.

`$a || $b` Или - TRUE если или `$a`, или `$b` TRUE.



# Строковые операторы

. - конкатенация строки (объединение)

.= - присваивание с конкатенацией

```
$s = 'hi, ' . 'Jack';
```

```
$s .= ' How are you?'; // $s = $s . ";
```

# Операторы для работы с массивом

$\$a + \$b$  - Объединение массива  $\$a$  и массива  $\$b$ .

$\$a == \$b$  - Равно TRUE в случае, если  $\$a$  и  $\$b$  содержат одни и те же пары ключ/значение.

$\$a === \$b$  - Тождественно равно - TRUE в случае, если  $\$a$  и  $\$b$  содержат одни и те же пары ключ/значение в том же самом порядке и того же типа.

$\$a != \$b$  - Не равно - TRUE, если массив  $\$a$  не равен массиву  $\$b$ .

$\$a <> \$b$  - Не равно - TRUE, если массив  $\$a$  не равен массиву  $\$b$ .

$\$a !== \$b$  - Тождественно не равно - TRUE, если массив  $\$a$  не равен тождественно массиву  $\$b$ .

# Оператор проверки типа

`instanceof` - используется для определения того, является ли текущий объект экземпляром указанного класса.

Оператор `instanceof` также может быть использован для определения, наследует ли определенный объект какой-либо класс или реализует ли класс заданный интерфейс.

# Тернарный оператор

```
$first_name = isset($_POST['first_name']) ? $_POST['first_name'] : "";
$login = $name ? : 'anonymous';
```

Тернарный оператор "?" является условным оператором.

Выражение `(expr1) ? (expr2) : (expr3)` интерпретируется как `expr2`, если `expr1` имеет значение `TRUE`, или как `expr3` если `expr1` имеет значение `FALSE`.

Существует сокращенная форма. Выражение `expr1 ? : expr3` возвращает `expr1` если `expr1` имеет значение `TRUE`, и `expr3` в другом случае.

# Null coalescing

`$name = $_POST['name'] ?? '';` - оператор объединения с null (условный оператор). Он возвращает первый операнд, если он задан и не равен NULL, а в обратном случае возвращает второй операнд.

# Спасибо за внимание!

- остались вопросы?
- подведение итогов
- переход к практике
- домашнее задание



IN: [linkedin.com/in/vladyslavbabak](https://www.linkedin.com/in/vladyslavbabak)  
Skype: [marmalade.vlad](https://www.skype.com/en/contacts/skype/marmalade.vlad)  
E-Mail: [marmalade.vlad@gmail.com](mailto:marmalade.vlad@gmail.com)