

Игра «Угадай слово» на Python

Сделал Туев Дмитрий

О проекте

Данный проект представляет собой игру, в которой нужно угадать случайно выбранное из списка слово.

Непосредственно во время игрового процесса на экране отображается строка, в которой находятся отгаданные и неотгаданные буквы (вместо неотгаданных нижние подчёркивания _), ввод следующей буквы и количество неправильно угаданных.

Особенности

- Программа не зависит от ОС, то есть работает корректно как на Windows, так и на Linux (в теории на macOS тоже);
- Легко добавить новые или удалить ненужные слова;
- В программе не используются сторонние модули.

Игровой процесс

В консоль выводится строка, состоящая из нижних подчёркиваний, по мере отгадывания букв заменяющаяся на правильно угаданные, ввод буквы и количество неправильно угаданных букв.

Если счётчик неправильных букв достигнет 6, то игра закончится проигрышем.

Если вы угадаете все буквы, то игра завершится победой.

Скриншоты

Угадай Слово

Нажмите Enter для продолжения

Неправильно угадано: 0

Введите букву:

_а_и_а

Неправильно угадано: 2

Введите букву:

машина

Неправильно угадано: 4

Вы выиграли!

__о_о_а

Неправильно угадано: 6

Вы проиграли!